



إضافة الأبعاد والنصوص وتظليل الرسومات

الهدف العام للوحدة :

أن يجيد المتدرب استخدام أوامر الأبعاد والنصوص والتظليل وتطبيقها على الرسومات بشكل صحيح

الأهداف التفصيلية :

يتوقع منك بعد التدريب على هذه الوحدة أن تكون قادراً وبكفاءة على أن :

1. تعمل الأبعاد على الرسومات المعمارية .
2. تنسق خطوط الأبعاد بشكل صحيح .
3. تنشئ أنماط مختلفة للأبعاد .
4. تستخدم أدوات الأبعاد .
5. تستخدم النصوص في الرسومات .
6. تنشئ أنماطاً مختلفة للنصوص .
7. تنسق النصوص .
8. تستخدم أوامر التظليل .
9. تظلل باستخدام الأوامر المناسبة .

الوقت المتوقع للتدريب على مهارات هذه الوحدة:

ست عشرة ساعة تدريبية

الوسائل المساعدة :

1. الحقيبة التدريبية .
2. جهاز حاسب مع ملحقاته .
3. شبكة تعليمية أو جهاز عرض البيانات .



إضافة النصوص إلى الرسم

معظم الرسومات المعمارية تحتوي على الكثير من النصوص، بعضها للتعريف بالمشروع وعناصره مثل تحديد اسم المالك واسم المشروع واسم اللوحة، وبعضها لإعطاء معلومات عن أجزاء محددة من الرسم مثل نوع الدهان الذي يجب استخدامه على الجدران وبعضها لتوضيح أسماء الفراغات في اللوحات المعمارية وغيرها من البيانات. إن أوتوكاد يوفر إمكانيات هائلة للتعامل مع النصوص وستقوم بمعرفة هذه الإمكانيات من خلال هذا الدرس.

أوامر إضافة النصوص إلى الرسم:

لإنشاء النصوص في أوتوكاد فإن البرنامج يتيح لك التعامل معها بطريقتين الأولى: إنشاء سطر واحد Single line Text ، والثانية: إنشاء فقرة Multiline Text .
1- الطريقة الأولى: إنشاء سطر واحد Single line Text :
الوصول إلى الأمر Single line Text :

• من شريط القوائم الرئيسية Draw ► Text ► Single Line Text



• من شريط الأدوات Text اختر الأمر Single Line Text

• كتابة Text في سطر الأوامر ثم الضغط على Enter.

خطوات تنفيذ الأمر Single line Text :

- قم بتنفيذ الأمر Single Line Text بأحد الطرق الثلاث السابقة.
- ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify start point of text or [Justify/Style]:

وتطلب تحديد نقطة البداية للسطر. انقر في المكان المطلوب.

- ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify height <0.5000>:

وتطلب تحديد ارتفاع النص . حدد ارتفاع النص المطلوب ثم اضغط Enter

- ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify rotation angle of text <0>:

يطلب أوتوكاد تحديد زاوية ميلان السطر. اكتب الزاوية المطلوبة. إذا أردت أن يكون السطر أفقياً اكتب الزاوية صفر ثم اضغط Enter.



- ستظهر لك الرسالة التالية:

Enter text:

يطلب أوتوكاد إدخال النص المطلوب، قم بكتابة النص في سطر الأوامر ثم اضغط Enter، لتحويل أحرف الكتابة إلى اللغة العربية اضغط على Alt + Shift.

لتحديد محاذاة النص عند استخدام الأمر **Single line Text**:

عندما نبدأ الأمر Text سيعرض علينا أوتوكاد الرسالة التالية :

```
Command: text
Current text style: "Standard" Text height: 4.7022
Specify start point of text or [Justify/Style]: j
Enter an option [Align/Fit/Center/Middle/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR]:
```

وإذا اخترنا حرف J ثم ضغطنا مفتاح Enter، فإن أوتوكاد سيعرض علينا الخيارات الأربعة عشر لمحاذاة النص وهي :

Align : سيطلب الأوتوكاد منك تحديد نقطتين ثم يقوم بمحاذاة النص بين هاتين النقطتين وزاوية الخط التخيلي الذي يربط بين النقطتين اللتين حددتهما ستكون زاوية تدوير النص، ولأن النص الذي تدخله سيتم تعديل حجمه بحيث يتناسب تماماً بين هاتين النقطتين، فإن أوتوكاد لن يطلب منك تحديد ارتفاع النص، وسيظل ارتفاع وعرض النص لكل حرف كما هو.

```
Command: text
Current text style: "Standard" Text height: 1.0000
Specify start point of text or [Justify/Style]: j
Enter an option [Align/Fit/Center/Middle/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR]: al
Specify first endpoint of text baseline:
Specify second endpoint of text baseline:
Enter text: abcd
Enter text:
Command:
```

Fit : هذا الخيار مشابه للخيار Align السابق ولكن مع بعض الاختلافات، فعندما نحدد هذا الاختيار فإن أوتوكاد سيطلب منك تحديد نقطتين على الرسم ويستخدمها لتحديد زاوية تدوير النص ولكن على عكس خيار Align السابق، فإن أوتوكاد سيطلب منك تحديد ارتفاع النص وسيقوم أوتوكاد بتمديد أو ضغط الحروف حتى يتمكن من إدراج النص الذي تكتبه بين النقطتين اللتين حددتهما.

```
Specify first endpoint of text baseline:
Specify second endpoint of text baseline:
Specify height <1.0000>:
Enter text: test
Enter text:
Command:
```



Center: توسيط النص سيطلب منك تحديد نقطة المركز ثم يقوم بمحاذاة نقطة المنتصف

لسطر النص مع نقطة المركز التي حددتها , وسيطلب منك تحديد زاوية وارتفاع النص .

Middle: هذا الخيار يشبه خيار Center السابق ولكن بدلاً من وضع نقطة منتصف سطر

النص عند النقطة التي تحددها , فإن أوتوكاد سيقوم بتوسيط النص أفقياً عند النقطة

المحددة , ورأسياً بحسب أعلى وأدنى نقطة في النص .

Right: يقوم بمحاذاة النص من ناحية اليمين وسيضع أوتوكاد الجانب الأيمن من النص

عند النقطة التي تحددها ثم يمتد النص من ناحية اليسار.

TL/TC/TR: هذه الخيارات الثلاث ترمز إلى Top Left (أعلى اليسار) و Top Center

(أعلى المنتصف) و Top Right (أعلى اليمين) في كل الأحوال سيحاذاي أوتوكاد النص

رأسياً بحيث تكون أعلى نقطة فيه عند النقطة التي تحددها , ويحاذايه أفقياً في يمين أو

يسار أو منتصف النقطة التي تحددها بحسب الخيار الذي تختاره من بين هذه الخيارات

الثلاثة .

ML/MC/MR: هذه الخيارات ترمز إلى Middle Left (منتصف اليسار) و Middle

Center (منتصف الوسط) و Middle Right (منتصف اليمين) وهي متطابقة مع الخيارات

الثلاثة السابقة فيما عدا أن أوتوكاد سيقوم بمحاذاة النص رأسياً من نقطة الوسط فيه

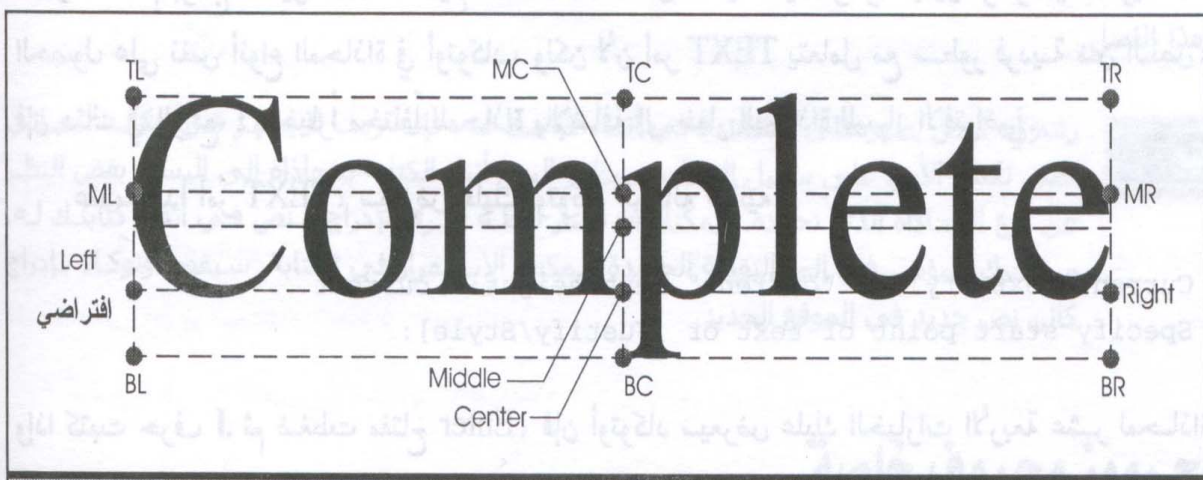
وليس من أعلى نقطة فيه .

BL/BC/BR هذه الخيارات ترمز إلى Bottom Left (أسفل اليسار) و Bottom Center

(أسفل المنتصف) و Bottom Right (أسفل اليمين) هذه الخيارات مشابهة للخيارات

TL/TC/TR السابقة فيما عدا أن أوتوكاد يقوم بمحاذاة أدنى نقطة في النص مع النقطة

التي تحددها .



هذا الشكل يوضح أوامر محاذاة النص



2- الطريقة الثانية : إنشاء فقرة Multiline Text :

الوصول إلى الأمر Multiline Text :

- من شريط القوائم الرئيسية Draw ► Text ► Multiline Text
- من شريط الأدوات Text اختر الأمر Multiline Text
- من شريط الأدوات Draw اختر الأمر Multiline Text
- كتابة حرف T في سطر الأوامر ثم الضغط على Enter.

خطوات تنفيذ الأمر Multiline Text :

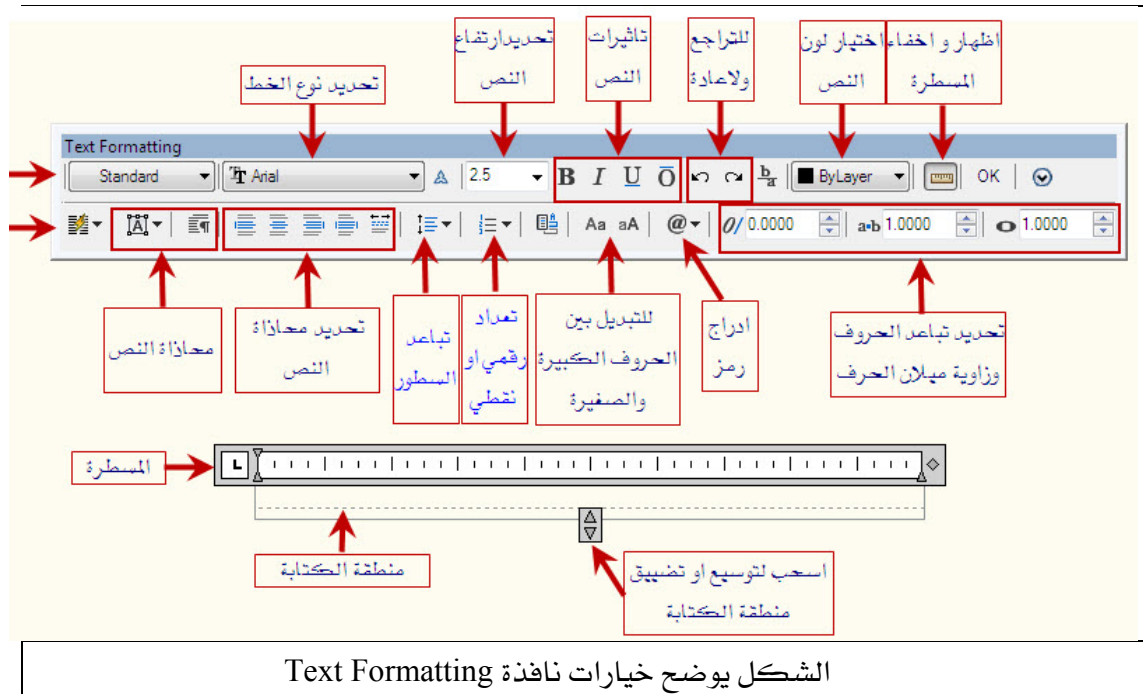
- قم بتنفيذ الأمر بأحد الطرق السابقة.
- ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify first corner:

- يطلب أوتوكاد تحديد الزاوية الأولى لموقع النص . حدد الموقع
- ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify opposite corner or [Height/Justify/Line Spacing /Rotation /Style/Width /Columns]:

- يطلب أوتوكاد تحديد الزاوية الثانية لموقع النص . حدد الموقع
- ستظهر لك النافذة التالية:



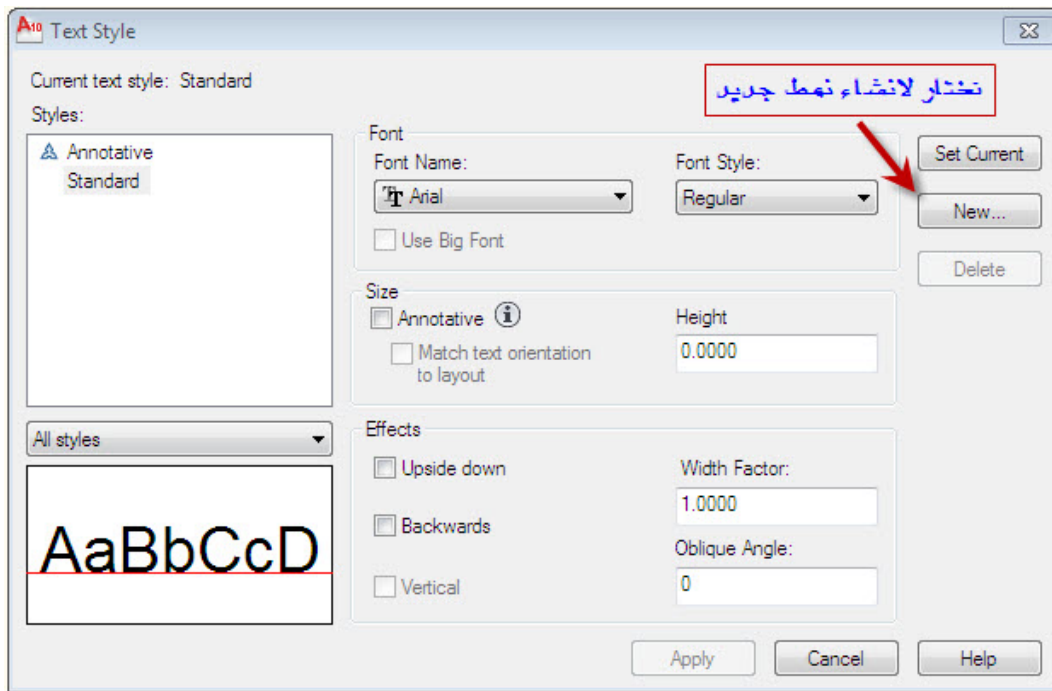
الشكل يوضح خيارات نافذة Text Formatting

- قم بكتابة النص المطلوب في منطقة الكتابة واستخدم الأدوات الموجودة في النافذة لتنسيق النص ثم اختر OK لينتهي الأمر.

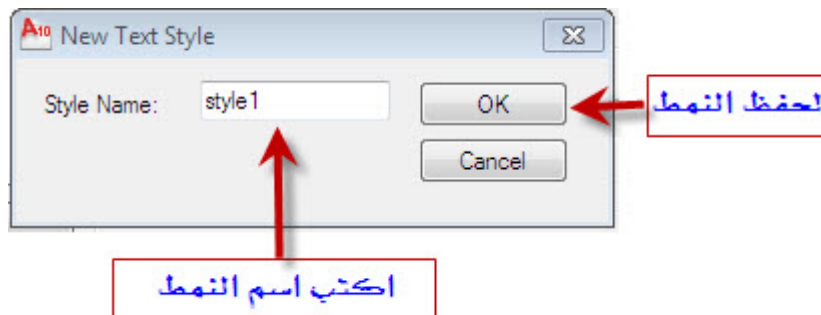


إنشاء أنماط مختلفة للنصوص:

قبل أن تبدأ بإضافة نص إلى الرسم يجب عليك إنشاء نمط نصي أو أكثر حسب احتياجك ويمكن اعتبار الأنماط النصية طريقة لحفظ التنسيق النصي الذي تستعمله حيث يمكنك حفظ إعدادات ارتفاع النص ونوع الخط وجميع التأثيرات التي ترغب بإضافتها للنص ولإنشاء نمط نصي نستخدم الأمر Text Style الموجود في القائمة Format حيث تظهر لنا النافذة Text Style



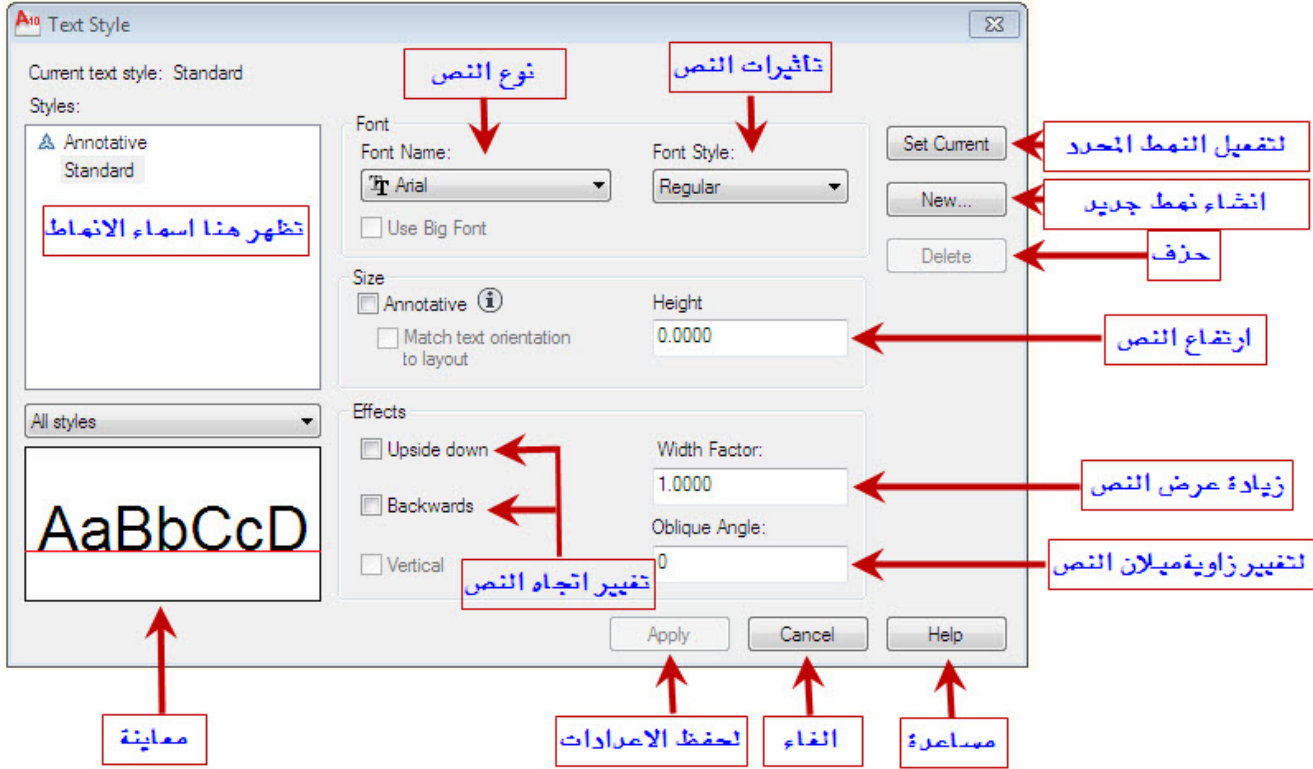
ثم نقوم باختيار New لإنشاء نمط جديد فتظهر النافذة New Text Style نكتب اسم النمط الجديد ثم نختار OK فتظهر النافذة Text Style لنتمكن من تنسيق النص .





تنسيق النص:

نستطيع من خلال النافذة Text Style تغيير إعدادات النصوص حيث يمكننا تغيير نوع خط النص وتأثيرات النص وتحديد حجم الخط وتباعده الحروف وتغيير زاوية ميلان النص حيث يوضح الشكل التالي خيارات النافذة.



بعد الانتهاء من عمل التغييرات في تنسيق النص اختر Apply لحفظ النمط الذي عملته ولتتمكن من استخدام النمط قم بالتحديد على اسم النمط من نفس النافذة ثم اختر Set Current ليكون النمط المحدد هو الحالي ويمكنك إنشاء عدة أنماط باستخدام الخطوات السابقة.



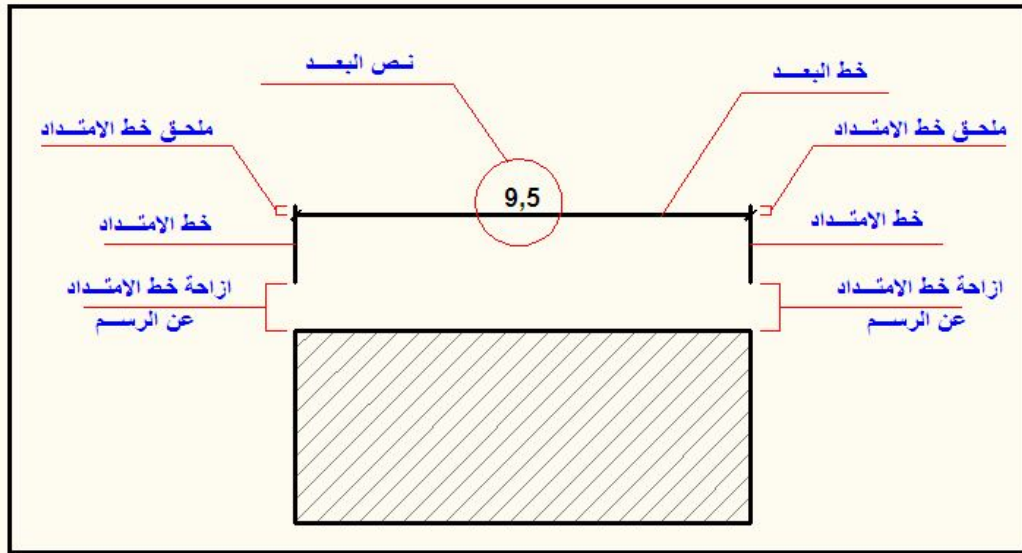
الأبعاد Dimension

تعتبر كتابة الأبعاد والمقاسات جزءاً أساسياً في الرسومات الهندسية وخصوصاً في الرسومات التنفيذية ، وهناك العديد من متغيرات الأبعاد والتي تتيح التحكم في مظهرها .

مكونات خطوط الأبعاد :

قبل أن تبدأ باستخدام الأبعاد يجب عليك أن تعرف الأجزاء المختلفة لخط البعد مع أسماء مختلف أجزائه وهي على النحو التالي:

1. خط البعد: هو الخط الذي يمثل المسافة التي تقوم برسم بعدها وينتهي بأسهم عند أطرافه .
2. خطوط الامتداد: هي الخطوط التي تبدأ من الكائن الذي يجري رسم بعده و تبين المكان الذي تم أخذ البعد منه .
3. نص البعد: هو القيمة الفعلية للبعد وتكون عادة داخل أو فوق خط البعد .
4. ملحق خط البعد: هو جزء من خط البعد يمتد بعد خط الامتداد .
5. ملحق خط الامتداد: هو جزء من خطوط الامتداد تمتد بعد خط البعد .
6. إزاحة خط الامتداد عن الرسم: هي المسافة بين خط الامتداد والكائن الذي تم أخذ بعده .



الشكل يوضح مكونات خطوط الأبعاد

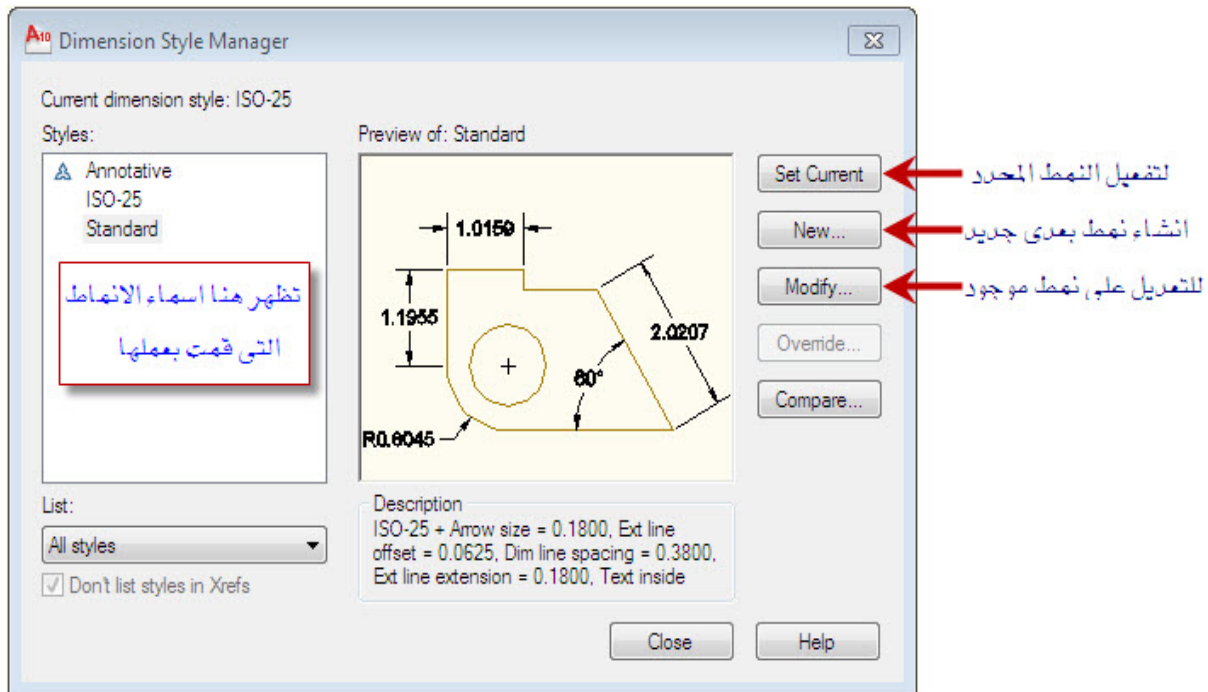


عمل أنماط مختلفة للأبعاد :

غالباً ما نحتاج إلى عمل أنماط مختلفة للأبعاد في الرسومات المعمارية فقد تقوم بعمل نمط بعدي للحصول على أنواع معينة من الأسهم مثلاً ، أو لوضع نص البعد فوق خط البعد أو في وسطه . كما أن أنماط الأبعاد تسهل عملك وتمكنك من تخزين واستتساخ إعدادات الأبعاد الأكثر استعمالاً.

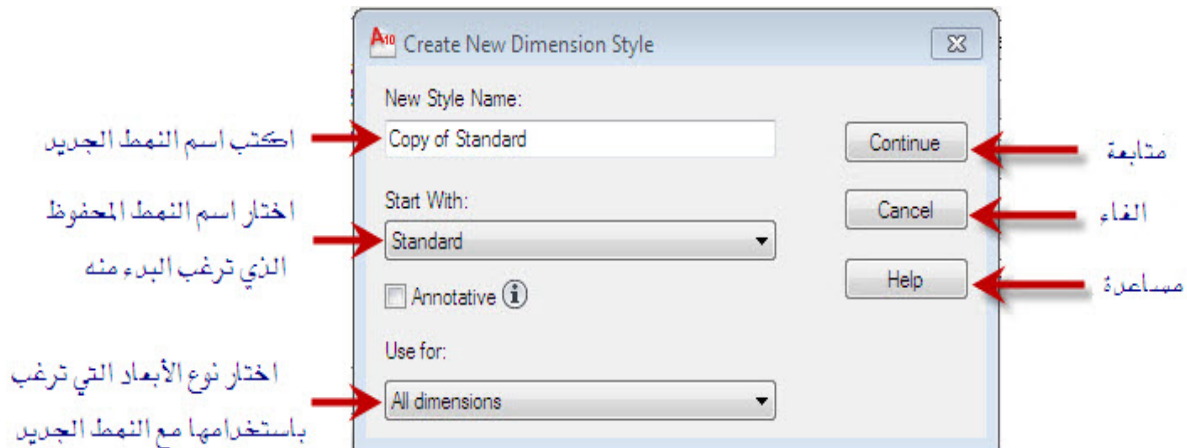
ولإنشاء نمط بعدي جديد نتبع الخطوات التالية :

1- من القائمة Dimension نختار الأمر Dimension Style فتظهر لنا النافذة Dimension Style Manager



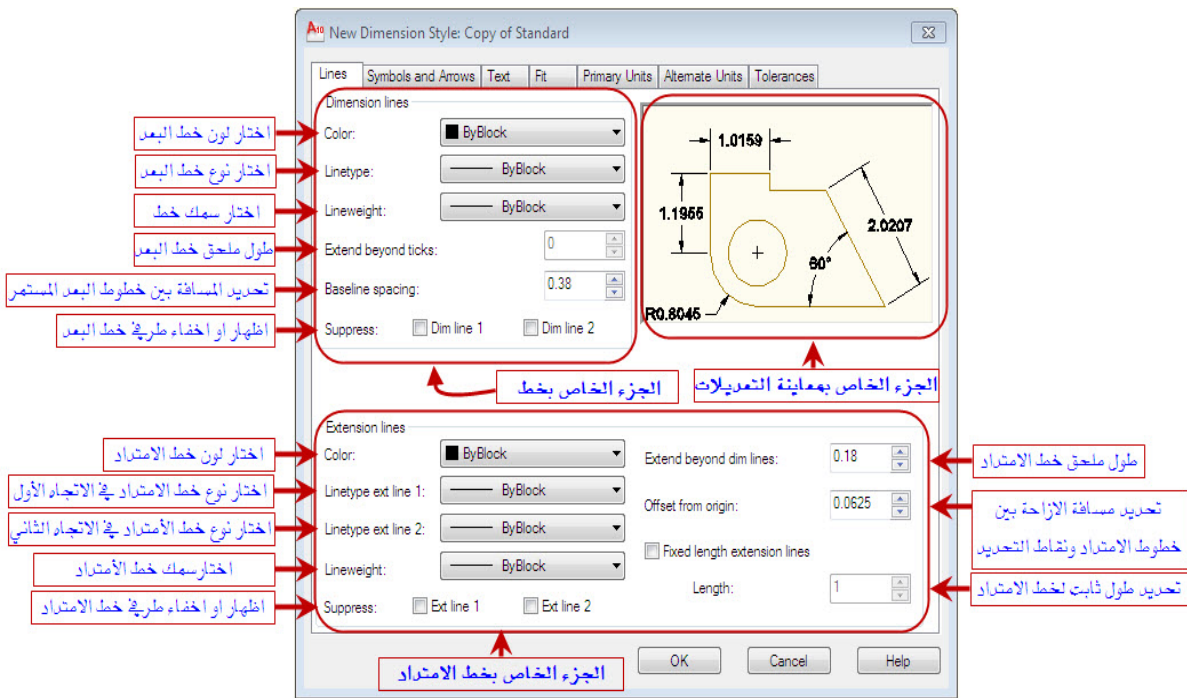
2- من النافذة Dimension Style Manager نختار New لإنشاء نمط جديد فتظهر لنا

النافذة Create New Dimension Style





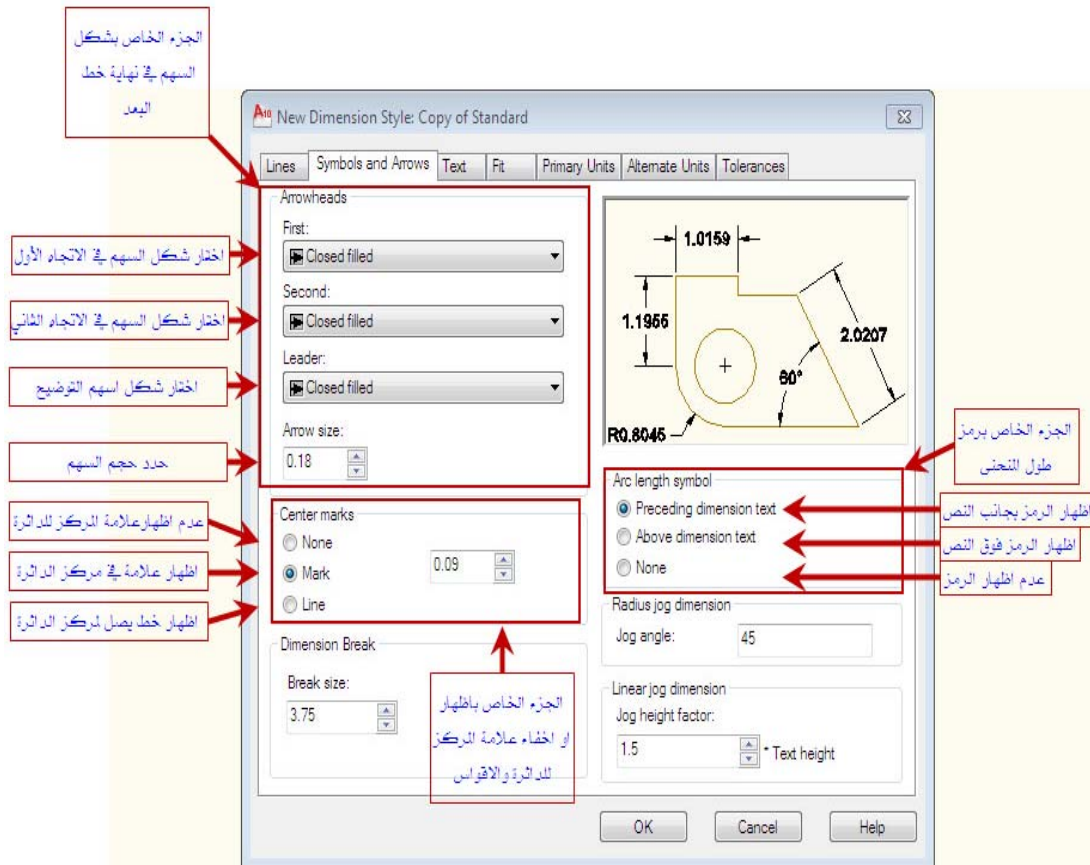
- نقوم بكتابة اسم النمط الجديد في خانة New Style Name
- ثم نحدد نوع النمط الذي نرغب البدء منه في الخانة Start With (في حالة عدم عمل أنماط سابقة نختار Standard)
- ثم نختار نوع خط البعد الذي نرغب باستخدامه للنمط في خانة Use for (الأبعاد الطولية أو المائلة أو نصف قطر الدائرة الخ ...)
- 3- نختار Continue للاستمرار فتظهر النافذة New Dimension Style
- من علامة التبويب Lines في النافذة New Dimension Style نقوم بتحديد مواصفات خط الأبعاد وخطوط الامتداد .
- حيث يمكننا تعديل خصائص و مواصفات خط البعد مثل اللون ونوع الخط وسمكه وتحديد طول ملحق خط البعد وإظهار أو إخفاء اتجاه أو اتجاهين من خط البعد من الجزء الخاص بخط البعد Dimension Lines .
- وكذلك يمكننا تعديل خصائص و مواصفات خط الامتداد مثل اللون ونوع الخط وسمكه وتحديد طول ملحق خط الامتداد وإظهار أو إخفاء اتجاه أو اتجاهين من خط الامتداد من الجزء الخاص بخط الامتداد Extension Lines .



الشكل يوضح خيارات علامة التبويب Lines في النافذة New Dimension Style

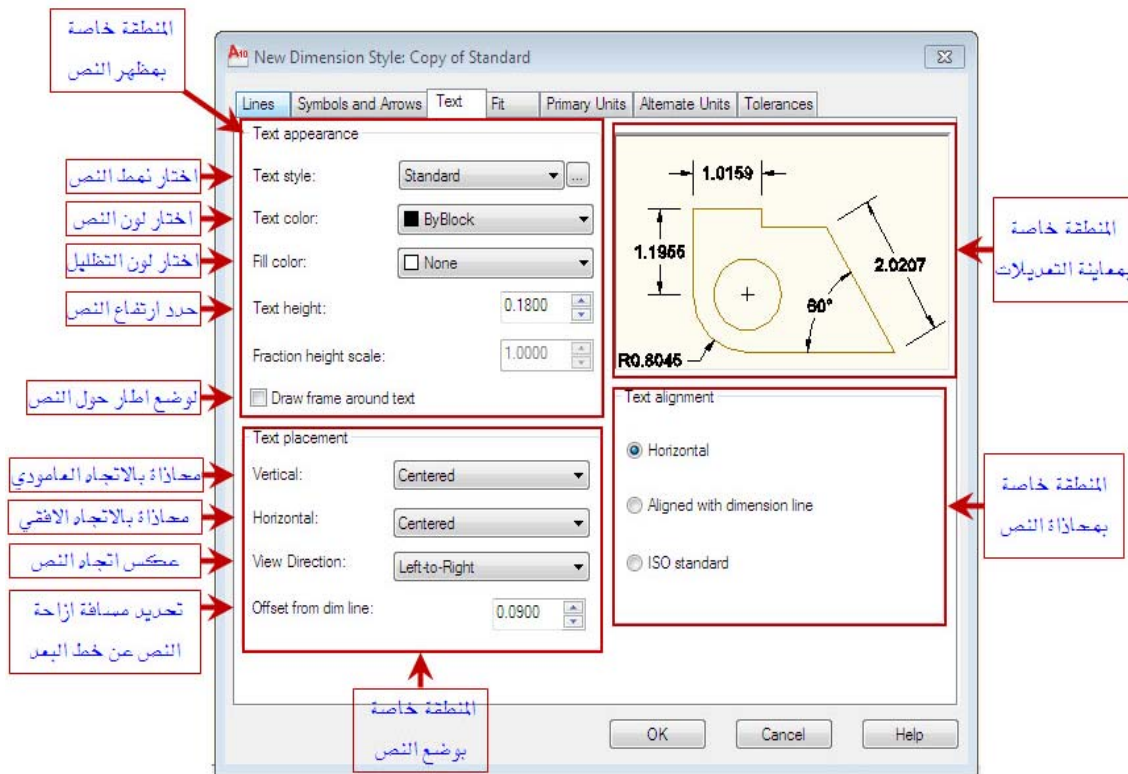


- ثم نقوم بتحديد خيارات التحكم بالأسهم وملاحق خط البعد في نهاية خط البعد من علامة التبويب Symbols and Arrows .
- حيث يمكن التحكم في تغيير شكل نهاية خط البعد وحجمه من الجزء الخاص بشكل السهم Arrowheads وكذلك يمكن تحديد إظهار أو إخفاء علامة المركز للدوائر والأقواس من الجزء الخاص بذلك Center marks



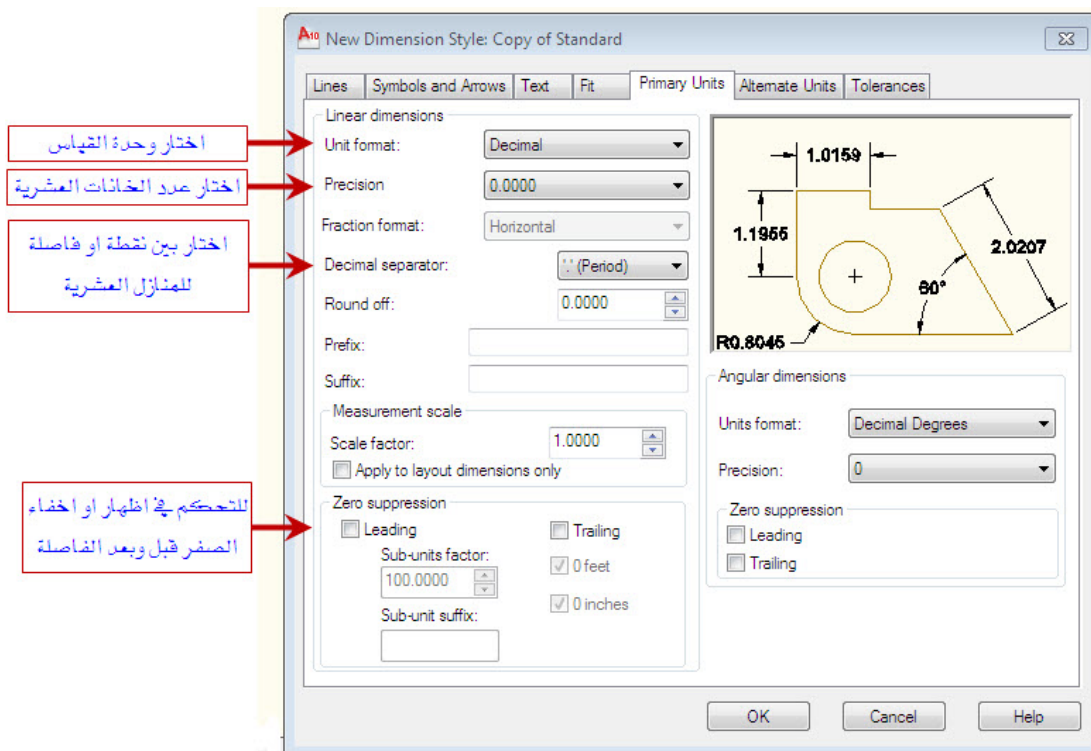
الشكل يوضح خيارات علامة التبويب Symbols and Arrows في النافذة New Dimension Style

- ثم نقوم بتحديد خيارات النص من علامة التبويب Text حيث يمكن التحكم بمظهر النص من الجزء الخاص بظهور النص Text appearance وكذلك يمكن التحكم بموقع ظهور النص واتجاهه على خط البعد من الجزء الخاص بموقع النص Text placement وكذلك يمكن التحكم بمحاذاة النص بالنسبة لخط البعد من الجزء الخاص بمحاذاة النص Text alignment .



الشكل يوضح خيارات علامة التبويب Text في النافذة New Dimension Style

– ثم نقوم بتحديد خيارات وحدة القياس من علامة التبويب primary units حيث يمكن اختيار وحدات القياس وضبط خيارات المنازل العشرية.



الشكل يوضح خيارات علامة التبويب primary units في النافذة New Dimension Style



أدوات عمل الأبعاد:

يمكن الوصول الى أدوات عمل الأبعاد عن طريق:

1- من القائمة Dimension

2- من شريط الأدوات Dimension (ويمكن الحصول عليه عن طريق ضغط الزر الأيمن في الفارة على أحد أشرطة الأدوات حيث تظهر قائمة نختار منها Dimension) فيظهر شريط أدوات الأبعاد .



الشكل يوضح شريط أدوات عمل الأبعاد Dimension



طرق استخدام أدوات الأبعاد :

الأمر Liner يستخدم لرسم الأبعاد الأفقية والعمودية.

خطوات تنفيذ الأمر Liner :

- قم بتفعيل الأمر Liner بأحد الطرق السابقة.
- ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify first extension line origin or <select object>:

وتطلب تحديد موقع خط الامتداد الأول . انقر في المكان المطلوب

- ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify second extension line origin:

وتطلب تحديد موقع خط الامتداد الثاني . انقر في المكان المطلوب

- ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify dimension line location or [Mtext/Text/Angle/ Horizontal/ Vertical/Rotated]:

وتطلب تحديد موقع خط البعد . حدد الموقع

الأمر Aligned يستخدم لرسم الأبعاد المائلة.

خطوات تنفيذ الأمر Aligned :

- قم بتفعيل الأمر Aligned بأحد الطرق السابقة.
- ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify first extension line origin or <select object>:

وتطلب تحديد موقع خط الامتداد الأول . انقر في المكان المطلوب

- ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify second extension line origin:

وتطلب تحديد موقع خط الامتداد الثاني . انقر في المكان المطلوب

- ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify dimension line location or [Mtext/Text/Angle/ Horizontal/ Vertical/Rotated]:

وتطلب تحديد موقع خط البعد . حدد الموقع

الأمر Arc Length يستخدم لقياس طول الأقواس.





خطوات تنفيذ الأمر Arc Length :

- قم بتنفيذ الأمر Arc Length بأحد الطرق السابقة.
 - ستظهر لك الرسالة التالية:
- Select arc or polyline arc segment:
- وتطلب تحديد قوس أو خط متعدد . اختر القوس أو الخط المتعدد الذي ترغب بأخذ طوله.
- ستظهر لك الرسالة التالية:
- Specify arc length dimension location, or [Mtext/Text/Angle/Partial/Leader]:
- وتطلب تحديد موقع خط البعد . حدد الموقع .

الأمر Ordinate يستخدم لتحديد إحداثيات نقطة أو موقع في الرسم.

خطوات تنفيذ الأمر Ordinate :

- قم بتنفيذ الأمر Ordinate بأحد الطرق السابقة.
 - ستظهر لك الرسالة التالية:
- Specify feature location:
- وتطلب تحديد الموقع الذي ترغب بتحديد إحداثياته . انقر في المكان المطلوب
- ستظهر لك الرسالة التالية:
- Specify leader endpoint or [Xdatum/Ydatum/Mtext/Text/Angle]:
- وتطلب تحديد موقع وضع نص الإحداثيات . انقر في المكان المطلوب

الأمر Radius يستخدم لرسم بعد نصف قطر دائرة أو قوس.

خطوات تنفيذ الأمر Radius :

- قم بتنفيذ الأمر Radius بأحد الطرق السابقة.
 - ستظهر لك الرسالة التالية:
- Select arc or circle:
- وتطلب اختيار قوس أو دائرة . انقر فوق القوس أو الدائرة
- ستظهر لك الرسالة التالية:
- Specify dimension line location or [Mtext/Text/Angle]:
- وتطلب تحديد موقع خط البعد . انقر في المكان المطلوب

الأمر Jogged يستخدم لرسم خط بعد ملتوٍ.

خطوات تنفيذ الأمر Jogged :



• قم بتفعيل الأمر Jogged بأحد الطرق السابقة.

• ستظهر لك الرسالة التالية:

Select arc or circle:

وتطلب تحديد قوس أو دائرة . اختر القوس أو الدائرة

• ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify center location override:

وتطلب تحديد الاتجاه العام لمركز القوس او الدائرة . انقر في المكان المطلوب ويجب عدم

اختيار المركز.

• ستظهر لك الرسالة التالية:


Specify dimension line location or [Mtext/Text/Angle]:

وتطلب تحديد موقع خط البعد . حدد الموقع في المكان الذي تريد

• ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify jog location:

وتطلب تحديد التواء خط البعد . حدد في المكان الذي تريد

الأمـر **Diameter**  يستخدم لرسم بعد قطر دائرة او قوس.

خطوات تنفيذ الأمر **Diameter**:

• قم بتفعيل الأمر Diameter بأحد الطرق السابقة.

• ستظهر لك الرسالة التالية:

Select arc or circle:

وتطلب اختيار قوس او دائرة . انقر فوق القوس او الدائرة

• ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify dimension line location or [Mtext/Text/Angle]:

وتطلب تحديد موقع خط البعد . انقر في المكان المطلوب

الأمـر **Angular**  يستخدم لقياس الزوايا.

خطوات تنفيذ الأمر **Angular**:

• قم بتفعيل الأمر Angular بأحد الطرق السابقة.

• ستظهر لك الرسالة التالية:

Select arc, circle, line, or <specify vertex>:

وتطلب تحديد قوس أو دائرة أو خط . اختر القوس أو الدائرة أو خط



- في حالة اختيار خط ستظهر لك الرسالة التالية:

Select second line:

وتطلب تحديد الخط الثاني . حدد الخط الثاني .

- ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify dimension arc line location or [Mtext/Text/Angle/Quadrant]:

وتطلب تحديد موقع خط البعد . انقر في المكان المطلوب

الأمر **Quick Dimension** يستخدم لرسم عدة أبعاد بخطوة واحدة.



خطوات تنفيذ الأمر **Quick Dimension** :

قم بتفعيل الأمر **Quick Dimension** بأحد الطرق السابقة.

- ستظهر لك الرسالة التالية:

Select geometry to dimension:*Cancel*

وتطلب اختيار الأشكال المراد أخذ أبعادها . افتح نافذة لتختار الأشكال التي ترغب بأخذ أبعادها.

- بعد الاختيار اضغط مفتاح الإدخال enter لتظهر لك الرسالة التالية:

Specify dimension line position, or

[Continuous/Staggered/Baseline/Ordinate/Radius/Diameter/ datumPoint/ /Edit/settings]:< Continuous>

وتطلب تحديد موقع خط البعد أو تغيير نوع عملية القياس. انقر في المكان المطلوب أو قم بتغيير عملية القياس وذلك بكتابة الحرف الأول من اسم العملية أو الضغط بالزر الأيمن بالفأرة حيث تظهر قائمة لتختار اسم العملية.

الأمر **Baseline** يقوم بمتابعة قياس الأبعاد ابتداءً من نقطة ثابتة.



خطوات تنفيذ الأمر **Baseline** :

قبل استخدام الأمر **Baseline** يجب أن يكون لديك في الرسم خط أو أكثر من نوع الأبعاد **Liner** أو **Aligned** أو **Angular** حيث تعتبر خطوط أساس تمكنا من متابعة القياس ابتداء منها .

- قم بتفعيل الأمر **Baseline** بأحد الطرق السابقة.

سيقوم الأمر باختيار آخر بعد قمت برسمه ليكون خط الأساس . وفي حالة عدم رغبتك باستخدام ذلك الخط اضغط مفتاح الإدخال enter



- ستظهر لك الرسالة التالية:

Select base dimension:

وتطلب تحديد خط الأساس. انقر الخط المطلوب


- ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify a second extension line origin or [Undo/Select]: <Select>

وتطلب تحديد موقع خط الامتداد التالي . انقر في المكان المطلوب

- تستمر الرسالة السابقة في الظهور وتطلب تحديد موقع خط الامتداد التالي . حدد

الأماكن التي ترغب بالحصول على أبعادها وعند الانتهاء اضغط مفتاح الإدخال enter لينتهي الأمر.

الامر  **Continue** يقوم بمتابعة قياس الأبعاد بشكل متتالٍ ابتداءً من خط بعد يتم تحديده.

خطوات تنفيذ الامر **Continue**:

قبل استخدام الامر Continue يجب أن يكون لديك في الرسم خط أو أكثر من نوع الأبعاد Liner أو Aligned أو Angular حيث تعتبر خطوط أساس تمكنا من متابعة القياس ابتداء منها .

- قم بتفعيل الامر Continue بأحد الطرق السابقة.

- ستظهر لك الرسالة التالية:

Select continued dimension:

وتطلب تحديد خط البعد الأساس الذي ترغب بمتابعة رسم خطوط الأبعاد منه . انقر الخط المطلوب


- ستظهر لك الرسالة التالية:

Specify a second extension line origin or [Undo/Select]: <Select>

وتطلب تحديد موقع خط الامتداد التالي . انقر في المكان المطلوب

- تستمر الرسالة السابقة في الظهور وتطلب تحديد موقع خط الامتداد التالي . حدد

الأماكن التي ترغب بالحصول على أبعادها وعند الانتهاء اضغط مفتاح الإدخال enter لينتهي الأمر.

الامر  **Dimension Space** يستخدم لتغيير المسافة بين الأبعاد بحيث لا تكون على صف واحد

خطوات تنفيذ الامر **Dimension Space**:

- قم بتفعيل الامر Dimension Space بأحد الطرق السابقة.



- ستظهر لك الرسالة التالية:

Select base dimension:

وتطلب تحديد موقع خط البعد الأساس . اختر الخط بحيث يكون الأقرب إلى الميزة التي ترغب بظهور خطوط الأبعاد بها.

- ستظهر لك الرسالة التالية:

Select dimensions to space:


وتطلب اختيار خطوط الأبعاد التي ترغب بتغيير المسافة بينها. تابع تحديد الخطوط وعند

الانتهاء اضغط مفتاح الإدخال enter

- ستظهر لك الرسالة التالية:

Enter value or [Auto] <Auto>

وتطلب تحديد قيمة المسافة بين خطوط الأبعاد . حدد قيمة ثم اضغط مفتاح الإدخال enter لينتهي الأمر.

الأمر  **Dimension Break** يستخدم لقطع خط البعد في حالة تقاطعه مع خطوط الرسم


خطوات تنفيذ الأمر **Dimension Break** :

- قم بتفعيل الأمر Dimension Break بأحد الطرق السابقة.

- ستظهر لك الرسالة التالية:

Select dimension to add/remove break or [Multiple]:

وتطلب تحديد موقع خط البعد المتقاطع مع خطوط الرسم . اختر خط بعد متقاطع مع خطوط الرسم ثم اضغط مفتاح الإدخال enter لينتهي الأمر.

الأمر  **Center Mark** يستخدم لوضع علامة المركز للدوائر والأقواس


خطوات تنفيذ الأمر **Center Mark** :

قم بتفعيل الأمر Center Mark بأحد الطرق السابقة.

- ستظهر لك الرسالة التالية:

Select arc or circle:

وتطلب اختيار قوس أو دائرة. اختر القوس أو الدائرة المطلوبة وستظهر علامة المركز مباشرة بعد الاختيار.

الأمر  **Jogged Linear** يستخدم لوضع علامة القطع على خط البعد .



خطوات تنفيذ الأمر **Jogged Linear** :

- قم بتنفيذ الأمر Jogged Linear بأحد الطرق السابقة.
 - ستظهر لك الرسالة التالية:
- Select dimension to add jog or [Remove]:
- وتطلب تحديد خط البعد الذي ترغب بوضع علامة القطع عليه . اختر خط البعد.
- ستظهر لك الرسالة التالية:
- Specify jog location (or press ENTER):
- وتطلب تحديد موقع علامة القطع على خط البعد. حدد الموقع لتظهر علامة القطع وينتهي الأمر.

الأمر **Dimension Text Edit** يستخدم لتغيير موقع نص البعد .

خطوات تنفيذ الأمر **Dimension Text Edit**:

- قم بتنفيذ الأمر Dimension Text Edit بأحد الطرق السابقة.
 - ستظهر لك الرسالة التالية:
- Select dimension:
- وتطلب تحديد خط البعد الذي ترغب بتغيير موقع نصه . اختر خط البعد.
- ستظهر لك الرسالة التالية:
- Specify new location for dimension text or [Left/Right/Center/Home/ Angle]:
- وتطلب تحديد الموقع الجديد لنص خط البعد. حدد الموقع لينتهي الأمر.

الأمر **Dimension Update** يستخدم لتحديث نمط البعد إلى النمط الحالي .

خطوات تنفيذ الأمر **Dimension Update**:

- قبل تنفيذ الأمر Dimension Update يجب أن يكون النمط الذي ترغب في تحديث خط البعد له هو النمط الحالي .
- قم بتنفيذ الأمر Dimension Update بأحد الطرق السابقة.
 - ستظهر لك الرسالة التالية:
- Select objects:
- وتطلب تحديد خط البعد الذي ترغب بتحديث نمطه الى النمط الحالي . اختر خط البعد ثم اضغط مفتاح الإدخال enter لينتهي الأمر.



الأمـر Dimension Style يستخدم لإظهار نافذة Dimension Style Manager التي سبق شرحها في هذا الدرس ومن خلالها نستطيع إنشاء وتعديل أنماط الأبعاد المختلفة.





أدوات التظليل في الرسومات Hatch

يعتبر التظليل من الطرق القوية والفعالة لإظهار الرسومات فنحتاجه مثلاً في ملء منطقة معينة بلون مصمت أو نقش متكرر في تمييز مادة بناء معينة أو جزء من رسمة .

الوصول إلى أمر التظليل Hatch :

يمكن الوصول إلى أمر التظليل Hatch باستخدام أحد الطرق التالية:

1. من القائمة المنسدلة Draw نختار Hatch.



2. من شريط الأدوات Draw نختار الأمر Hatch

3. كتابة حرف H في سطر الأوامر ثم الضغط على مفتاح الإدخال Enter.

خيارات أمر التظليل Hatch :

عند اختيار الأمر Hatch تظهر نافذة Hatch and Gradient وهي تحتوي على علامتي تبويب سنقوم بتوضيح خياراتها على النحو التالي :

أولاً : علامة التبويب Hatch وهي تحتوي على العديد من الخيارات التي تساعد على ظهور منطقة التظليل بالشكل المرغوب وسنوضح أهم الخيارات المستخدمة في هذا الجزء

على النحو التالي:

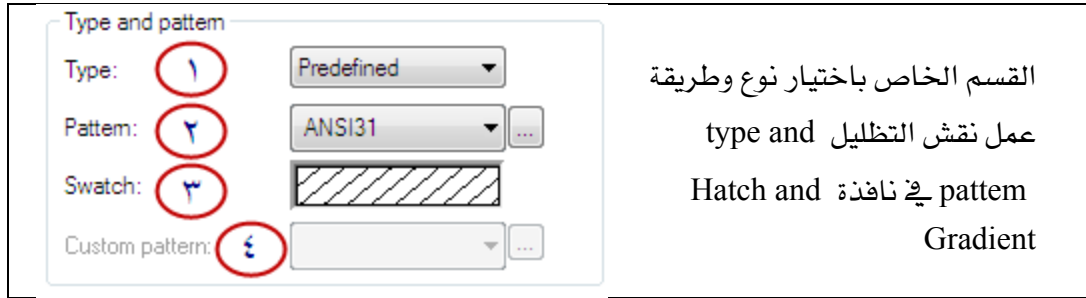
The screenshot shows the Hatch Edit dialog box with the following sections highlighted by red callouts:

- القسم الخاص باختيار نوع وطريقة عمل نقش التظليل type and pattern**: This section includes options for Type (Predefined), Pattern (ANGLE), Swatch, and Custom pattern.
- القسم الخاص بتحديد حدود موقع نقش التظليل Boundaries**: This section includes options for Add: Pick points, Add: Select objects, Remove boundaries, Recreate boundary, and Select boundary objects.
- القسم الخاص بتحديد الحدود المتداخلة في منطقة التظليل Islands**: This section includes options for Island detection, Island display style (Normal, Outer, Ignore), and Boundary retention (Retain boundaries).
- القسم الخاص بتحديد زاوية ومقاس نقش التظليل Angle and scale**: This section includes options for Angle (0), Scale (3), Double, Relative to paper space, Spacing (1), and ISO pen width.
- القسم الخاص بضبط مكان نقوش التظليل بشكل دقيق hatch origin**: This section includes options for Use current origin, Specified origin, Click to set new origin, Default to boundary extents (Bottom left), and Store as default origin.

علامة التبويب Hatch في نافذة Hatch and Gradient



• القسم الخاص باختيار نوع وطريقة عمل نقش التظليل type and pattem :



1. الخيار Type: وهو لاختيار طريقة التظليل التي ترغب باستخدامها ويندرج تحته

الخيارات التالية :

Predefined : نقوش جاهزة , حيث يوجد العديد من النقوش الجاهزة التي يمكن استخدامها .

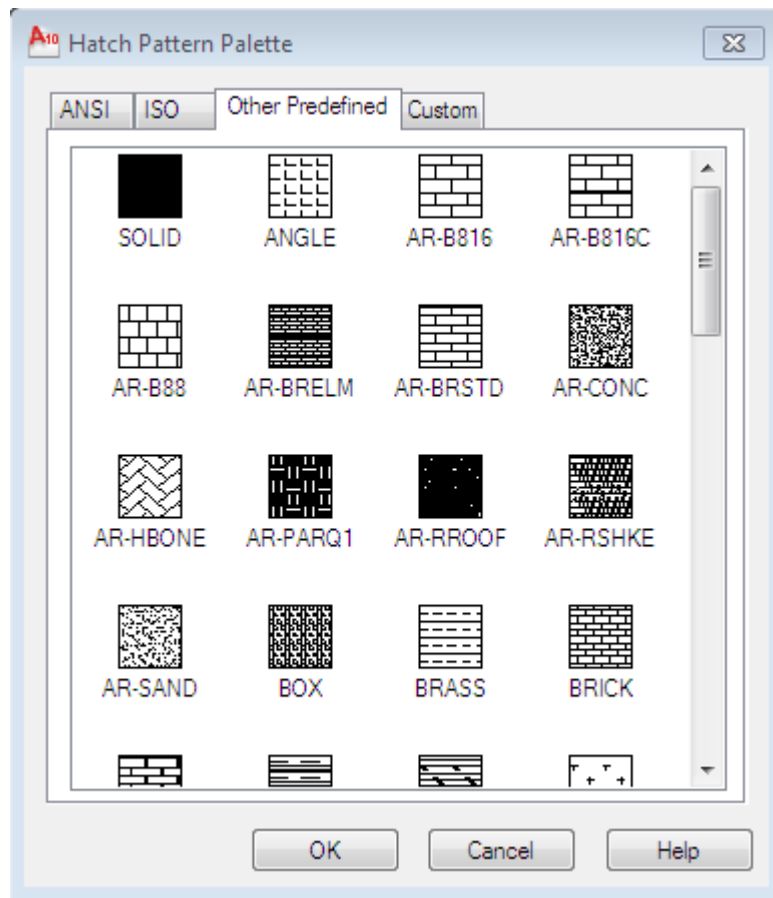
User defined : نقوش يحدده المستخدم , يتم التحكم بالزاوية والمسافة بين الخطوط .

Custom : نقوش مخصصة, نستطيع إنشاءها, أو الحصول عليها.

2. الخيار pattem : وهو لاختيار نوع نقش التظليل وعند اختيار الأمر تظهر أشكال

نقوش التظليل الموجودة في البرنامج ويمكن اختيار الشكل المطلوب بتحديد ثم

الضغط على OK .

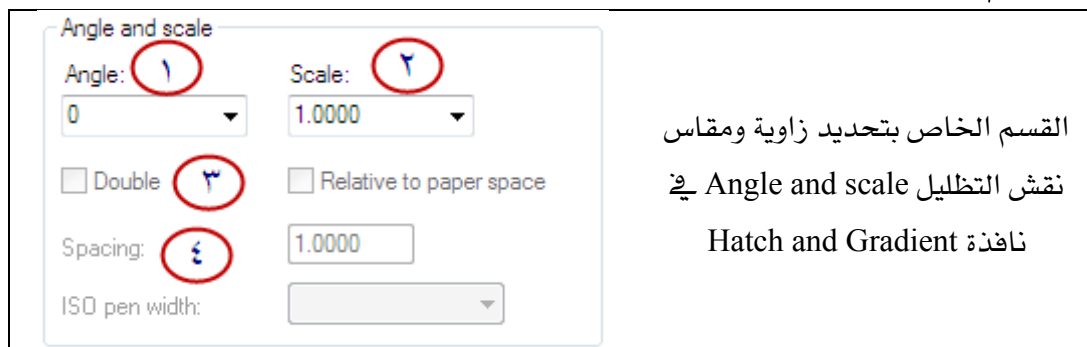


الشكل يوضح بعض أشكال نقوش التظليل الموجودة في الخيار pattern

3. الخيار Swatch وهو يوضح عينة من النقش المختار.

4. الخيار custom pattern وهو لاختيار نقش مخصص من النقوش التي سبق إنشاؤها .

• القسم الخاص بتحديد زاوية ومقاس نقش التظليل Angle and scale:



القسم الخاص بتحديد زاوية ومقاس
نقش التظليل Angle and scale في
نافذة Hatch and Gradient

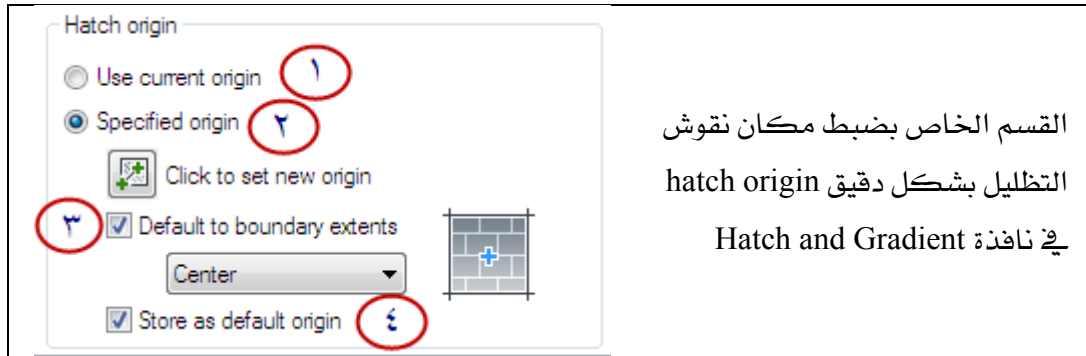
1. الخيار Angle يحدد زاوية ميل نقش التظليل.

2. الخيار Scale يحدد مقاس نقش التظليل .



3. الخيار Double يقوم بعمل تقاطعات الخطوط لنقش التظليل في حالة رغبتك في تغيير وضع نقش التظليل من خطوط باتجاه واحد الى خطوط متقاطعة.
4. الخيار Spacing يحدد مسافة ثابتة بين خطوط نقش التظليل.

• القسم الخاص بضبط مكان نقوش التظليل بشكل دقيق **hatch origin**:



القسم الخاص بضبط مكان نقوش التظليل بشكل دقيق **hatch origin** في نافذة Hatch and Gradient

1. الخيار Use current origin استخدام الطريقة الافتراضية لإظهار نقش التظليل.
2. الخيار Specified origin يقوم بفتح خيارات التحكم في ضبط عرض نقش التظليل، حيث يمكن من خلال هذه الخيارات الحصول على نقش كامل بدون قطع في الأطراف ويمكن محاذاة خطوط النقش لأحد الجهات .
3. الخيار Default to boundary extents يمكن التحكم في محاذاة خطوط النقش داخل الفراغ حيث يوجد تحته مجموعة من خيارات المحاذاة وهي:

bottom left أسفل يسار

bottom right أسفل يمين

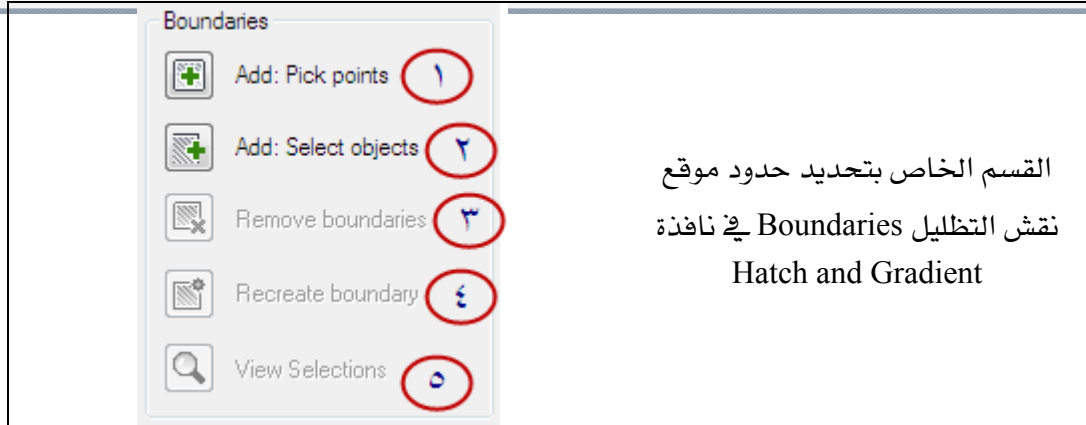
top right أعلى اليمين

top left أعلى اليسار

Center توسيط

4. الخيار Store as default origin عند التحديد عليه يحفظ إعدادات المحاذاة التي قمت باختيارها كإعدادات افتراضية يمكن استخدامها في نقوش التظليل الأخرى .

• القسم الخاص بتحديد حدود موقع نقش التظليل **Boundaries**:



1. الخيار Add: Pick points يستخدم لتحديد منطقة حدود نقش التظليل وذلك بتحديد نقطة داخل المنطقة ويجب أن يكون الشكل مقفلاً تماماً ليتمكن من تحديد حدود المنطقة .
2. الخيار Add: Select objects يستخدم لتحديد منطقة حدود نقش التظليل وذلك بتحديد مجموعة الخطوط التي تحيط بالمنطقة المراد وضع نقش التظليل بداخلها .
3. الخيار Remove Boundaries يستخدم لحذف حدود المنطقة التي سبق لك القيام بتحديدتها.
4. الخيار Recreate boundary يستخدم لربط منطقة تظليل قديمة مع منطقة تظليل جديدة بحيث تظهر حدود التظليل بين المنطقتين بشكل متصل.
5. الخيار View Selections يستخدم لمشاهدة الحدود التي اخترتها لعمل التظليل.



القسم الخاص بطريقة تحديد الحدود المتداخلة في منطقة التظليل Islands



القسم الخاص بطريقة تحديد
الحدود المتداخلة في منطقة التظليل
Islands
في نافذة Hatch and Gradient

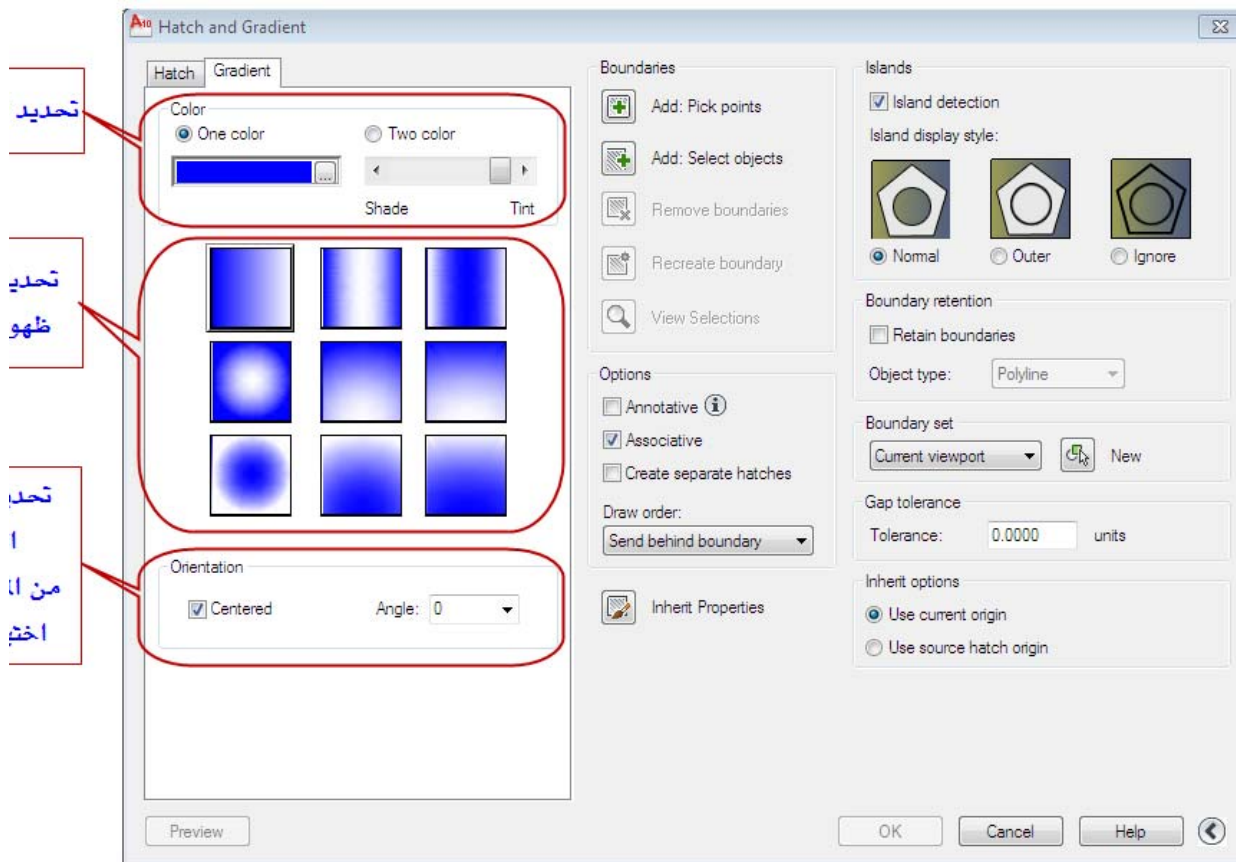
1. الخيار Island detection يقوم بتفعيل أو إيقاف ميزة اكتشاف الحدود المتداخلة في منطقة التظليل.

2. الخيار Normal يظل منطقة ويترك المنطقة التي تليها.

3. الخيار Outer يظل المنطقة الخارجية فقط.

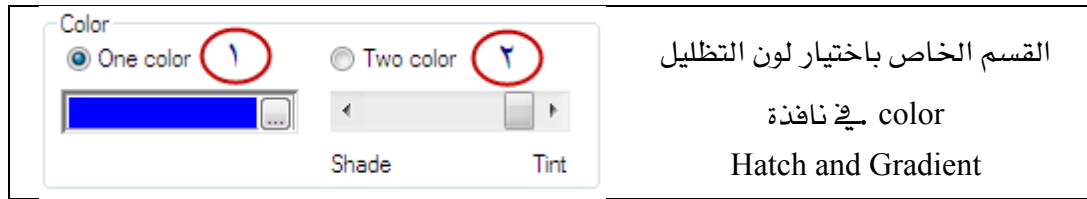
4. الخيار Ignore يظل جميع المناطق.

ثانياً: علامة التبيوب Gradient وهي تحتوي على خيارات التظليل المصمت بشكل متدرج بدلاً من النقوش التي تقدمها علامة التبيوب Hatch .

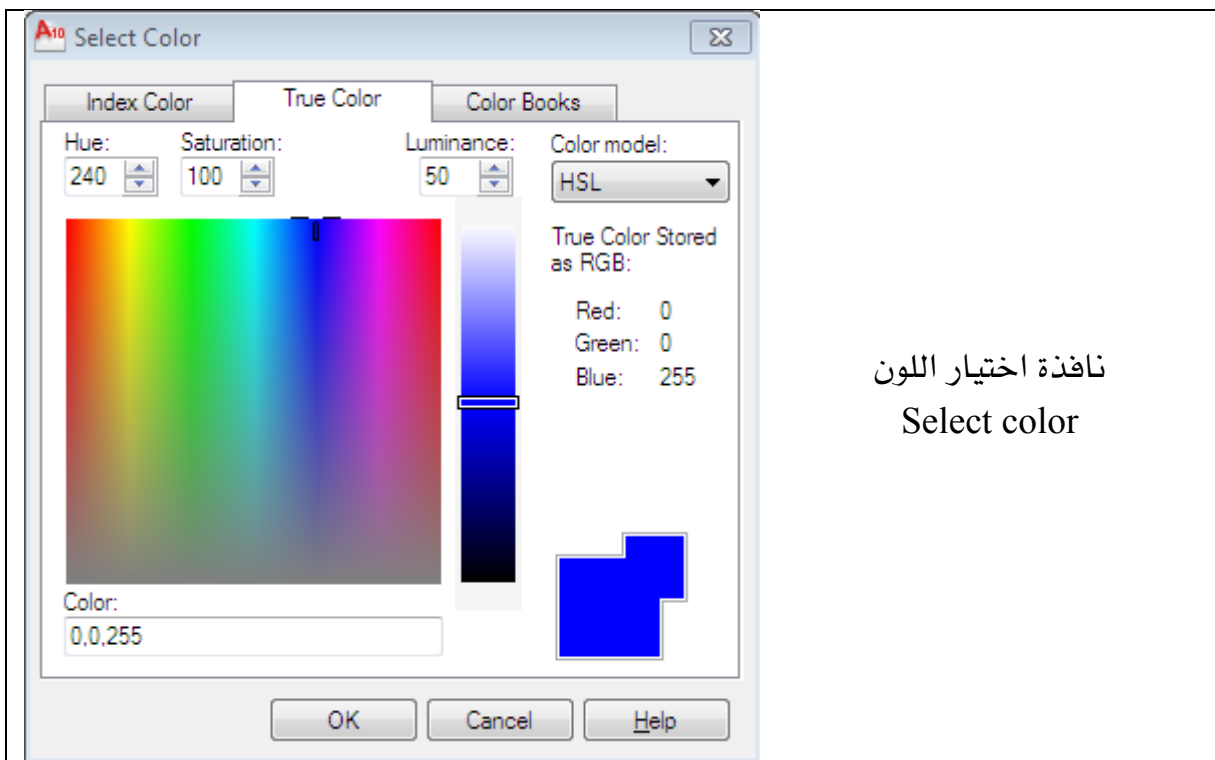


علامة التبيوب Gradient في نافذة Hatch and Gradient

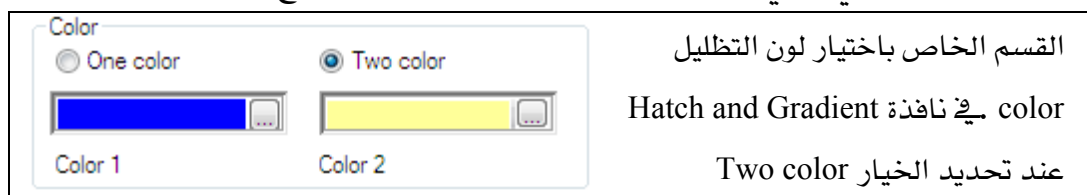
• القسم الخاص باختيار لون التظليل color .



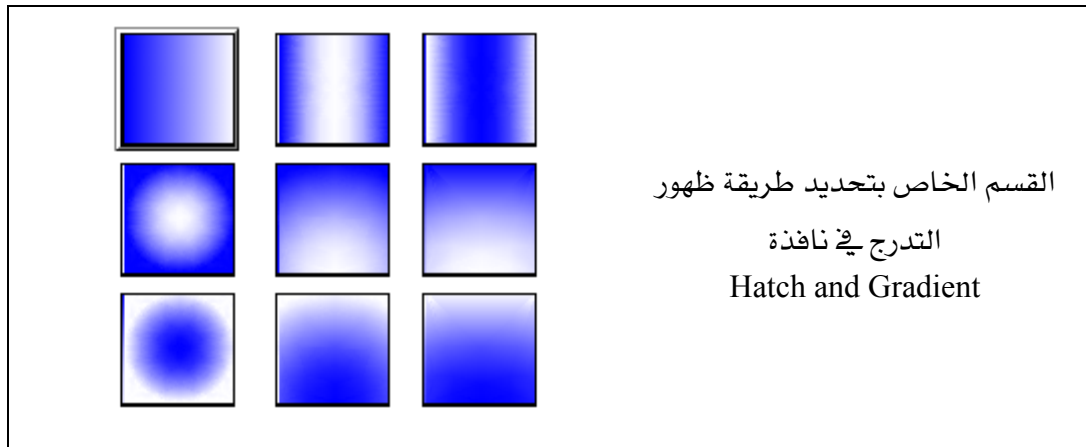
1. الخيار One color يعطي تدرج بلون واحد و يمكن اختيار لون التدرج بالضغط على مستطيل منطقة المعاينة مرتين لتظهر لك نافذة اختيار اللون Select color لتتمكن من اختيار اللون الذي يناسبك وبعد اختيار اللون يمكن تحديد درجة تدرج اللون الذي اخترته وذلك بتحريك الشريط المنزلق بالاتجاهين Shade و Tint.



2. الخيار Two color يمكنك من اختيار لونين للتدرج وعند التحديد على خيار Two color يختفي الشريط المنزلق الخاص بتحديد درجة التدرج ويظهر في مكانه مستطيل لمعاينة اللون الثاني الذي اخترته حيث يمكن تغيير لون التدرج بنفس الطريقة السابقة.

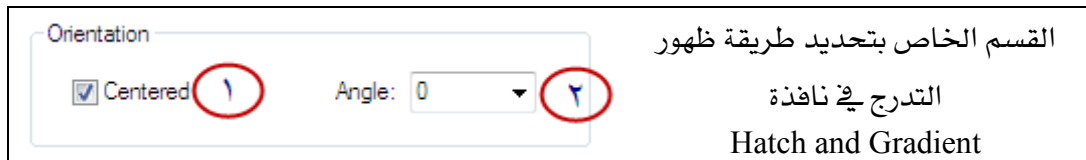


• القسم الخاص بتحديد طريقة ظهور التدرج .



ويمكن من خلال هذا القسم اختيار أحد طرق التدرج الموجودة وذلك بالتحديد على الطريقة التي تناسبك.

• القسم الخاص بتحديد اتجاه التدرج Orientation.



1. الخيار Centered يمكن من خلاله تحديد مركز منطقة التظليل كنقطة ينطلق منها التدرج.

2. الخيار Angle يمكن من خلاله تغيير زاوية التدرج.

أنماط التظليل Hatch Pattern:

يوفر الأوتوكاد أنماطاً مختلفة من مكتبات التظليل، وهي تحتوي على العديد من النقوش الجاهزة ولكي تختار أحد هذه النقوش الجاهزة، اختر Predefined من قائمة Type في نافذة الحوار Hatch and Gradient، وفيما يلي بعض نماذج من أنماط نقوش التظليل مع استخداماتها وهي:

1	Steel	الطوب في القطاع	13	Angle	لتبليط المطابخ	25	Ans134	حديد
2	Trans	حجر في القطاع	14	Dolmit	الرخام في القطاع	26	Hex	ألمنيوم
3	Clay	الماء في القطاع	15	Hony	بلاط مدخل أرصفة	27	Net3	شبكة
4	Escher	باركية حديد	16	Ar-b88	حجر واجهة	28	Swamp	الأرض
5	Grate	أرضية المطابخ	17	Stars	بلاط أرضية جبس	29	Plast	بلاستيك
6	Ans137	حديد	18	Ans131	خرسانة مسلحة	30	Square	جبس
7	Ar-B816	طوب	19	Ans132	طوب	31	Net	شبكة
8	Ar-B816c	رخام واجهة	20	Ar-conc	خرسانة عادية	32	Ans133	حجر
9	Ar-Brelm	طوب واجهة	21	Plast I	بلاستيك	33	Ans135	حجر



Dash الماء في القطاع	34	Ar-brsted طوب واجهة	22	Ans136 حجر	10
Dots الظلال في الواجهة	35	Ar-brsted طوب واجهة	23	Ans138 شبك حديد	11
Flex الماء في القطاع	36	Zigzag الماء في المسقط	24	Ar-b816c طوب	12

خطوات تنفيذ الأمر Hatch:

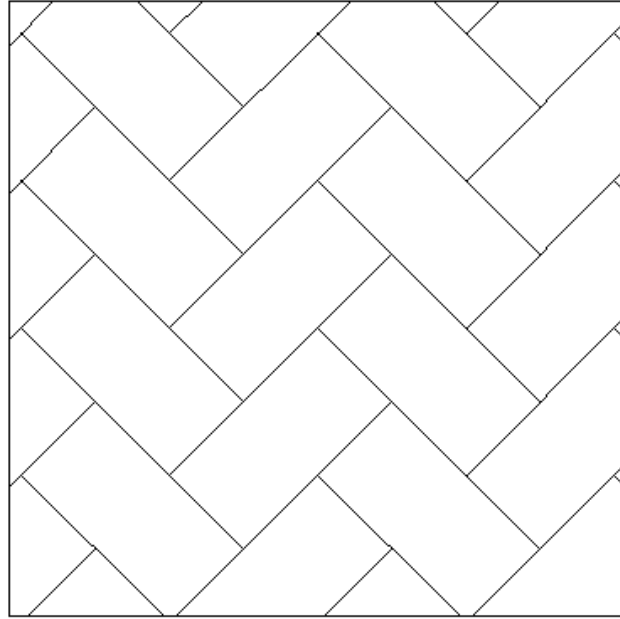
- 1- اختر الأمر بإحدى الطرق السابقة .
- 2- تظهر نافذة الحوار Hatch and Gradient.
- 3- اذهب إلى القسم type and pattem .
- 4- حدد ال Type طريقة التظليل.
- 5- حدد ال Pattern نوع التظليل .
- 6- حدد كلاً من ال Swatch شكل التظليل المختار وال Angle زاوية التظليل و Scale مقياس التظليل .
- 7- اذهب إلى القسم Islands واختر طريقة اختيار حدود منطقة التظليل .
- 8- اذهب إلى القسم Boundaries الخاص بتحديد حدود موقع نقش التظليل وحدد طريقة اختيار الجزء المراد تظليله وهي :
 - أ- Pick Points وتستخدم في التقاط نقطة داخل منطقة التهشير حيث يتولى البرنامج مهمة تعريف الحدود.
 - ب- Select Objects وتعني اختيار عناصر الحدود وتستخدم في تحديد منطقة التهشير
- 9- تستطيع رؤية الجزء المهشر باختيار Preview ليظهر لك الجزء المهشر.
- 10- إذا كان العمل متوافقاً مع ما هو مطلوب اختر Ok ليتم اعتماده .

مثال :

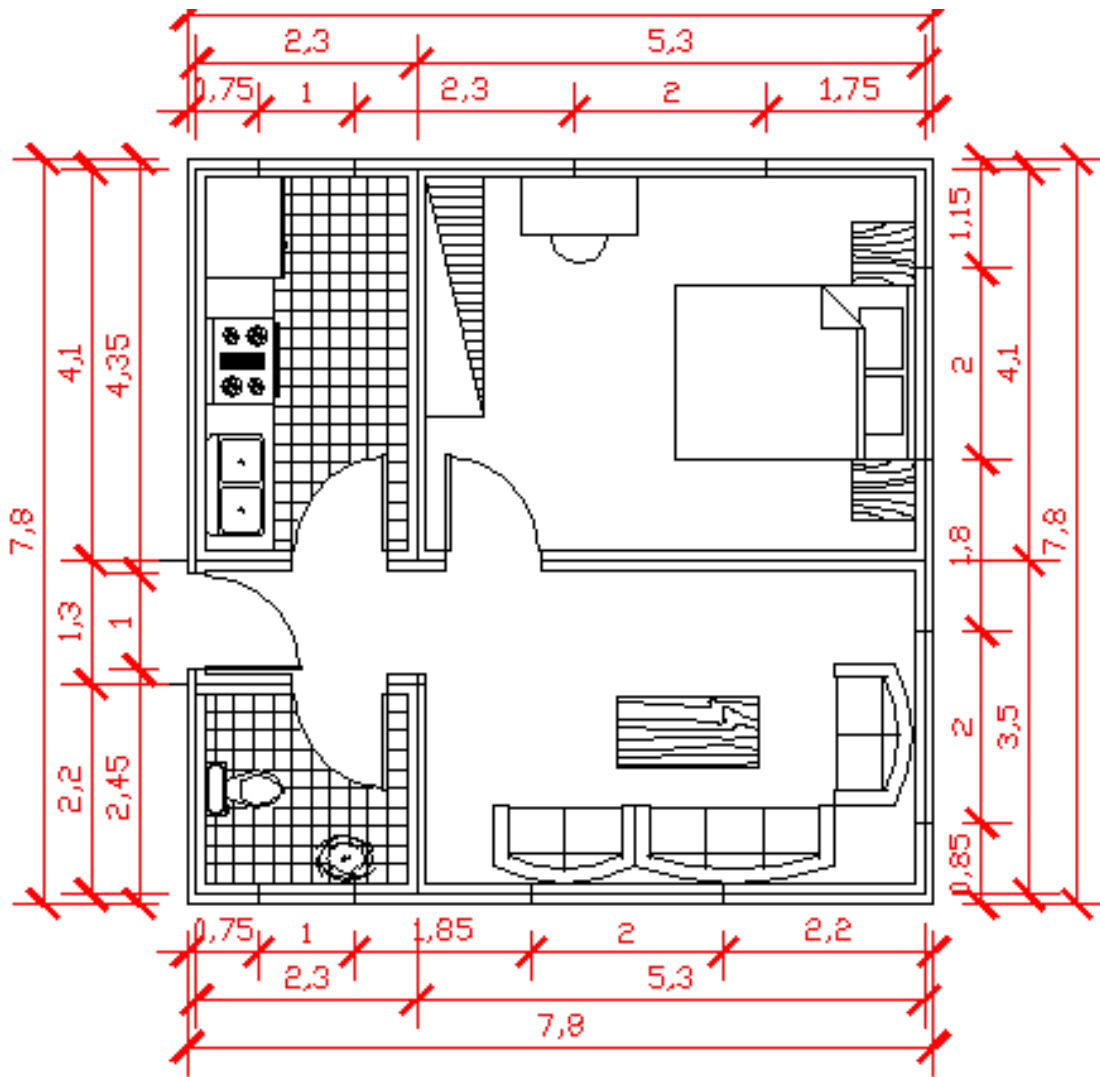
ارسم مربعاً طول ضلعه 6 م وقم بوضع نقش التظليل لإظهاره كبلاط شكل خشبي مع تغيير مواصفات التظليل ليتناسب مع الشكل .

طريقة التنفيذ (الحل) :

- 1- قم برسم المربع.
- 2- اختر أمر التظليل بإحدى الطرق السابقة.
- 3- اختر شكل التظليل ومقاسه وزاويته حسب ما شرح سابقاً، وبما يتناسب مع الشكل.



تمرين : ارسم المسقط التالي وقم بتظليل فراغ المطبخ والحمام , حسب ما تراه مناسباً من أنواع التظليل .





نموذج تقويم المتدرب لمستوى أدائه

يعبأ من قبل المتدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

بعد الانتهاء من التدريب على إضافة الأبعاد والنصوص وتظليل الرسومات، قوم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقويم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✓) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدريب عليه : إضافة الأبعاد والنصوص وتظليل الرسومات

م	العناصر	مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)			
		غير قابل للتطبيق	لا	جزئياً	كلياً
9.	عمل الأبعاد على الرسومات المعمارية .				
10.	تنسيق خطوط الأبعاد بشكل صحيح .				
11.	إنشاء أنماط مختلفة للأبعاد .				
12.	استخدام أدوات الأبعاد .				
13.	استخدام النصوص في الرسومات .				
14.	انشاء أنماطاً مختلفة للنصوص .				
15.	تنسيق النصوص .				
16.	استخدام أوامر التظليل .				

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود مفردة في القائمة "لا" أو "جزئياً" فيجب إعادة التدريب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.



الوحدة الخامسة

مشروع تطبيقي فيلا سكنية من دورين



مشروع تطبيقي فيلا سكنية صغيرة مكونة من دورين

الهدف العام للوحدة :

أن يجيد المتدرب استخدام أوامر الرسم وتطبيقها على الرسومات المعمارية بشكل صحيح.

الأهداف التفصيلية :

يتوقع منك بعد التدريب على هذه الوحدة أن تكون قادراً وبكفاءة على أن :

1. ترسم المساقط الأفقية .
2. ترسم الواجهات .
3. ترسم القطاعات الرأسية .
4. تستنتج رسم الواجهات بمساعدة المدرب.
5. تستنتج رسم القطاعات بمساعدة المدرب.

الوقت المتوقع للتدريب على مهارات هذه الوحدة:

اثان وثلاثون ساعة تدريبية

الوسائل المساعدة :

1. الحقيبة التدريبية .
2. جهاز حاسب مع ملحقاته .
3. شبكة تعليمية أو جهاز عرض البيانات .



المطلوب:

في كل وحدة من الوحدات السابقة، تعرفت على عدد من أوامر الرسم والتعديل وبعض الخواص المساعدة في أوتوكاد حتى أصبحت مع نهاية الوحدة الرابعة قادراً على رسم مشروع معماري متكامل.

في هذا المشروع ستقوم برسم المسقط الأفقي للدور الأرضي والأول لفيلا سكنية بالإضافة إلى الواجهات والقطاعات والموقع العام، والأشكال التالية تبين الرسومات موضحاً عليها أبعاد العناصر المختلفة والمطلوب منك القيام بالتالي :

1. إنشاء الطبقات بحيث يكون لكل فئة من فئات الرسم طبقة خاصة بها واستخدامها في الرسم.

2. رسم المساقط الأفقية للدور الأرضي والأول .

3. إنشاء نمط للأبعاد الخارجية ونمط آخر للأبعاد الداخلية ورسم خطوط الأبعاد.

4. رسم دوائر المناسيب والفتحات ودوائر ترقيم الدرج .

5. إنشاء نمط نصي جديد وكتابة أسماء الفراغات .

6. وضع عناصر الفرش التي سبق لك رسمها في الوحدة الثالثة باستخدام أمر إدراج الكتل Insert Block.

7. رسم البلاط باستخدام أمر التظليل Hatch .

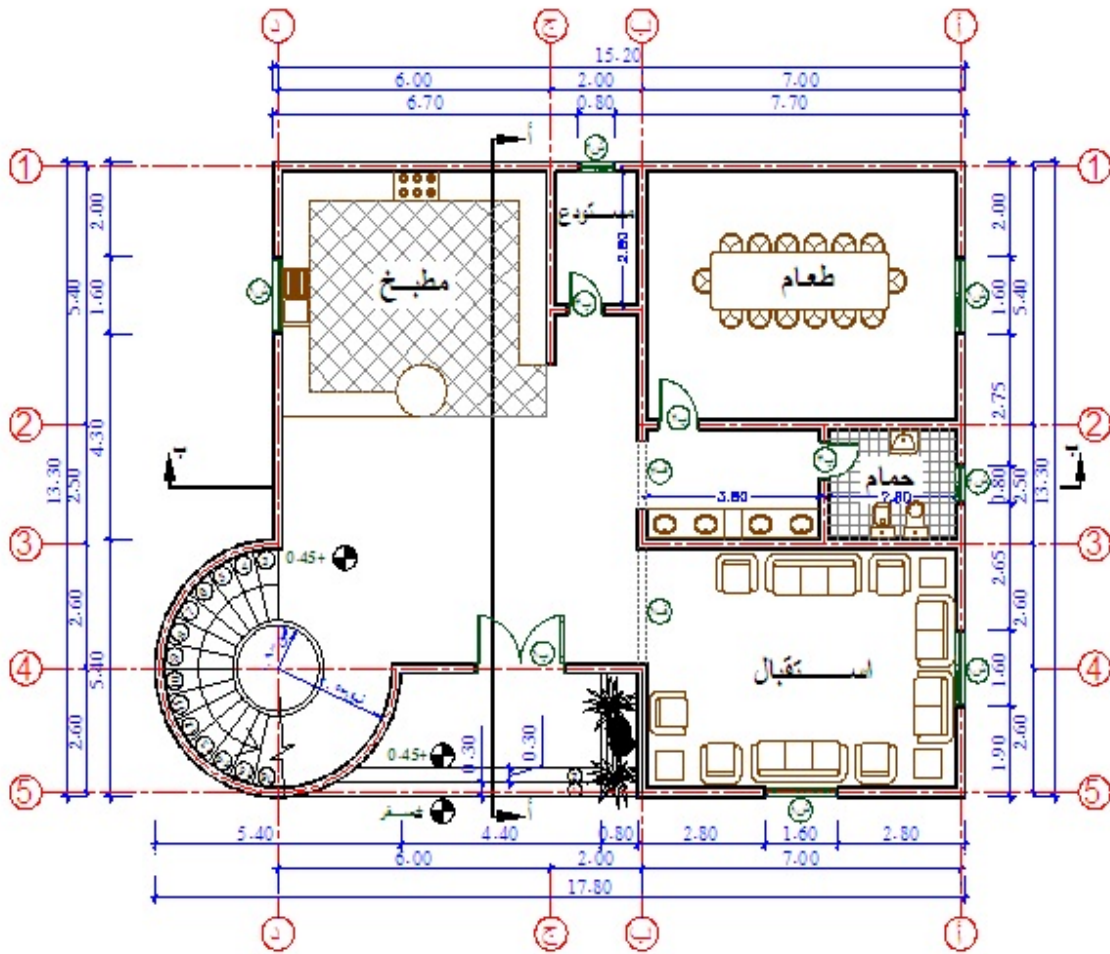
8. رسم الواجهات الأمامية و الخلفية والجانبية مع رسم الأبعاد والمناسيب الخاصة بها .

9. رسم القطاع الرأسي (أ- أ) والقطاع الرأسي (ب- ب) مع رسم الأبعاد والمناسيب الخاصة بها.

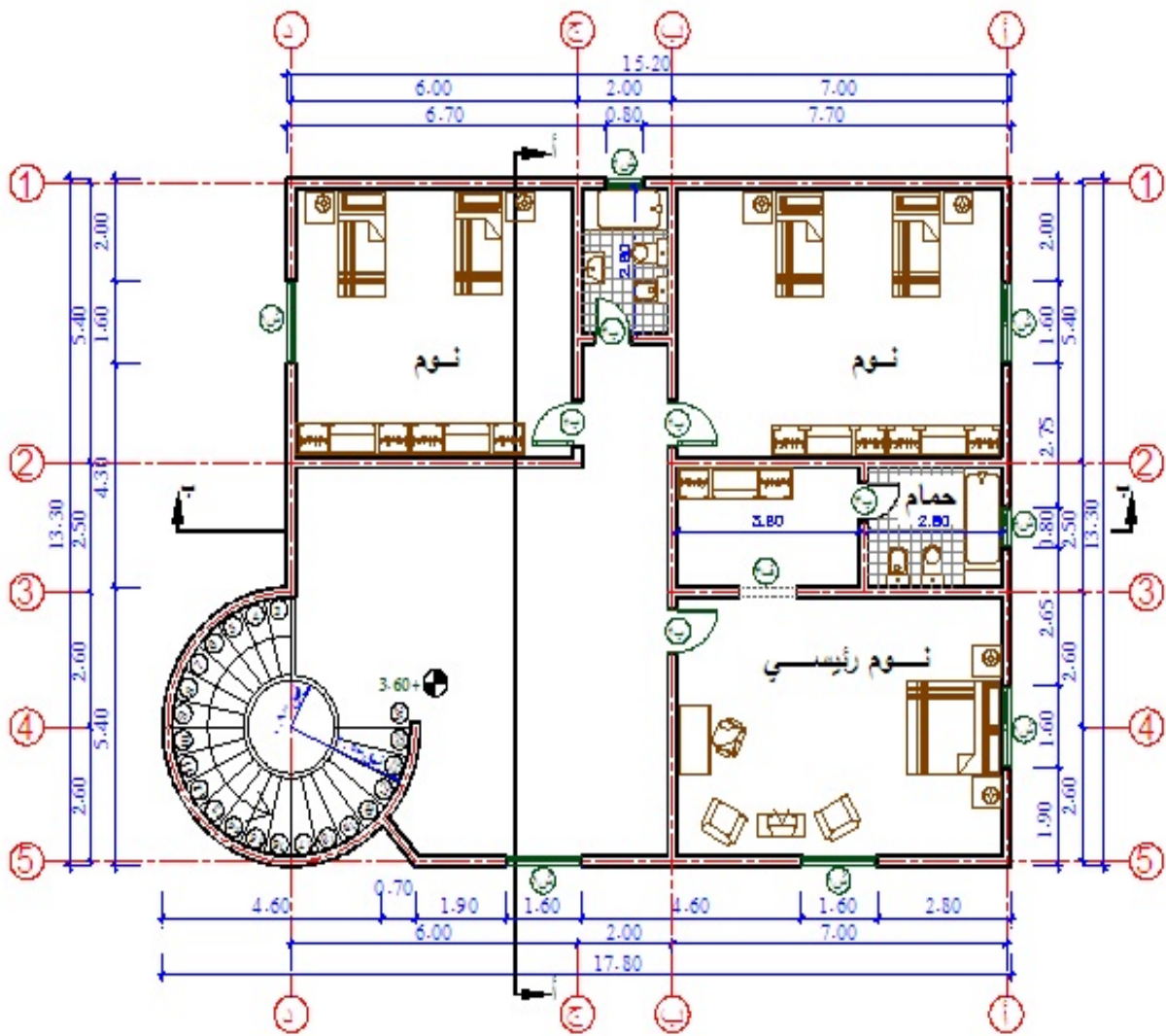


جدول نماذج فتحات الأبواب والشبابيك :

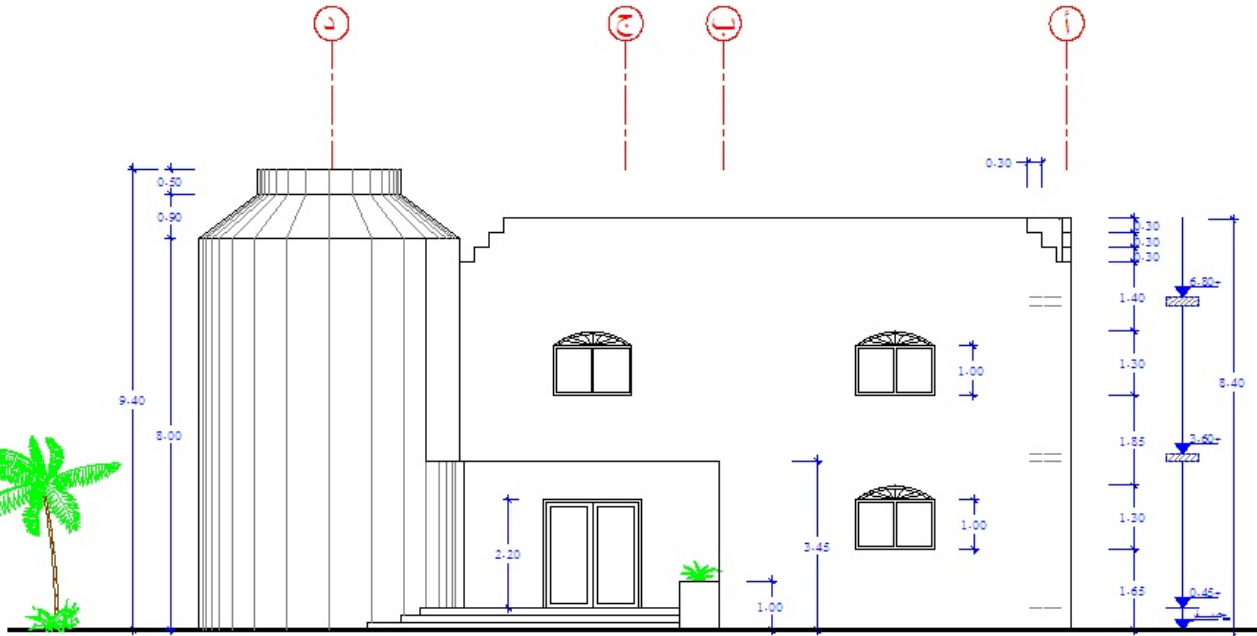
بيان المواصفات	ارتفاع الجلسة	الأبعاد		النموذج
		ارتفاع	عرض	
باب خشب حشو بانوهات مفصلي بورقتين (1.00 و 1.00 م)	—	2.20	2.00	ب1
باب خشب حشو بانوهات مفصلي درفة واحدة	—	2.20	0.90	ب2
باب خشب حشو بانوهات مفصلي درفة واحدة	—	2.20	0.80	ب3
—	—	2.20	2.40	ف1
—	—	2.20	1.40	ف2
—	—	2.20	1.20	ف3
شباك ألومنيوم وزجاج سمك (4ملم) منزلق بورقتين	1.20	1.00	1.60	ش1
شباك ألومنيوم وزجاج سمك (4ملم) منزلق بورقتين	1.40	0.80	0.80	ش2



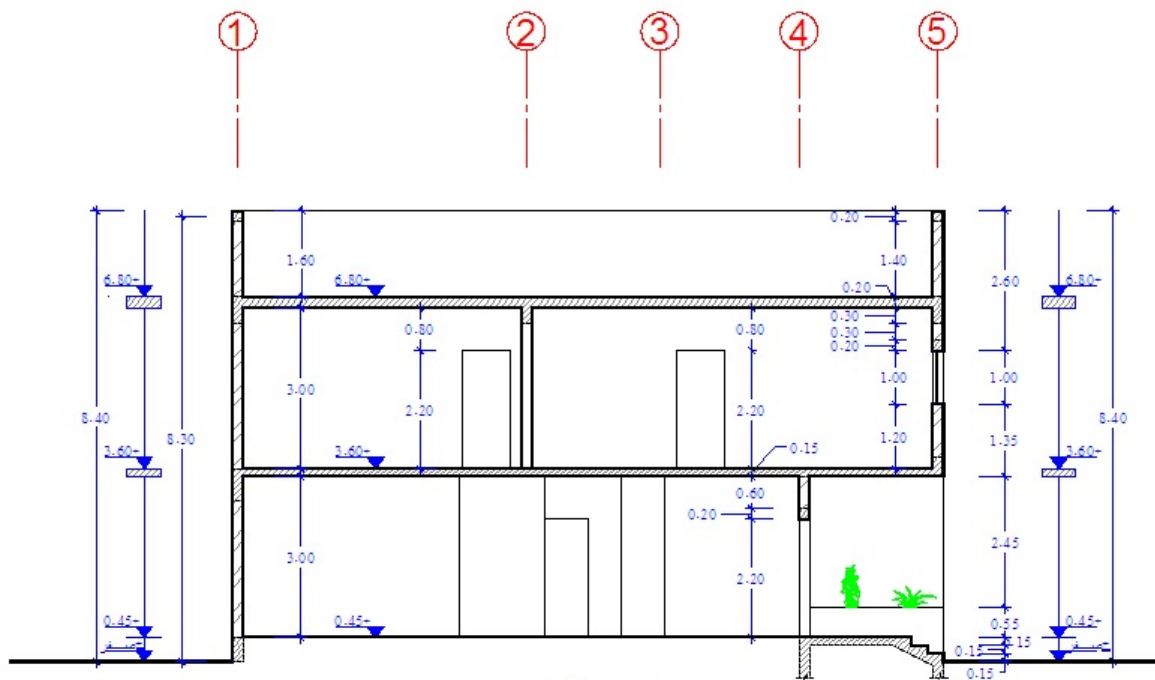
المسقط الأفقي للدور الأرضي



المسقط الأفقي للدور الأول



واجهة أمامية



قطاع أ-أ



نموذج تقويم المتدرب لمستوى أدائه

يعبأ من قبل المتدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

بعد الانتهاء من التدريب على مشروع تطبيقي فيلا سكنية من دورين، قوم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقويم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✓) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدريب عليه: مشروع تطبيقي فيلا سكنية من دورين

مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)				العناصر	م
كلياً	جزئياً	لا	غير قابل للتطبيق		
				ترسم المساقط الأفقية .	1
				ترسم الواجهات .	2
				ترسم القطاعات الرأسية .	3
				تستنتج رسم الواجهات بمساعدة المدرب.	4
				تستنتج رسم القطاعات بمساعدة المدرب.	5

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود مفردة في القائمة "لا" أو "جزئياً" فيجب إعادة التدريب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.



الوحدة السادسة

استخدام أوامر القوالب والجداول ومركز التصاميم والطباعة



استخدام أوامر القوالب والجداول ومركز التصاميم والطباعة

الهدف العام للوحدة :

أن يجيد المتدرب بعض المهارات المتقدمة باستخدام أوامر القوالب والجداول ومركز التصاميم والطباعة.

الأهداف التفصيلية :

يتوقع منك بعد التدريب على هذه الوحدة أن تكون قادراً وبكفاءة على أن :

1. تنشئ ملفاً تحضيرياً (قالب)
2. تستخدم الملف التحضيري (القالب).
3. تنشئ الجداول .
4. تنشئ أنماطاً مختلفة للجداول.
5. تستخدم مركز التصاميم Design Center.
6. تبحث عن الرسومات و المحتويات باستخدام مركز التصاميم Design Center.
7. تطبع الرسومات .
8. تتحكم في خصائص خطوط الرسم باستخدام أمر الطباعة.

الوقت المتوقع للتدريب على مهارات هذه الوحدة:

خمسة وثلاثون ساعة تدريبية

الوسائل المساعدة :

1. الحقيبة التدريبية .
2. جهاز حاسب مع ملحقاته .
3. شبكة تعليمية أو جهاز عرض البيانات .
4. طابعة متصلة بشبكة المعمل .



إعداد ملف تحضيرى (قالب) Template File

مقدمة

يوفر برنامج الأوتوكاد إعدادات شبيهة للتي في برامج مايكروسوفت أوفيس وهي القوالب، والقالب هو ملف فارغ معد مسبقاً لاستعمال معين فمثلاً في مستنداتك، قد ترغب في أن تكون الكلمات في التقرير مكتوبة بطريقة مختلفة عما هي عليه في الفواتير، فيمكنك إنشاء قالب لكل نوع من المستندات الخاصة بك، وكل قالب معد للاحتياجات الخاصة بذلك المستند، وهكذا لن تضطر إلى أن تقوم بتتسيق كل مستند جديد تنشئه. وبشكل مماثل يقدم الأوتوكاد القوالب وهي ملفات رسوم تحتوي على إعدادات مخصصة ومصممة لغرض ما، فيمكنك أن تنشئ في الأوتوكاد قوالب إضافية خاصة بك بالإضافة إلى القوالب الافتراضية الموجودة في البرنامج.

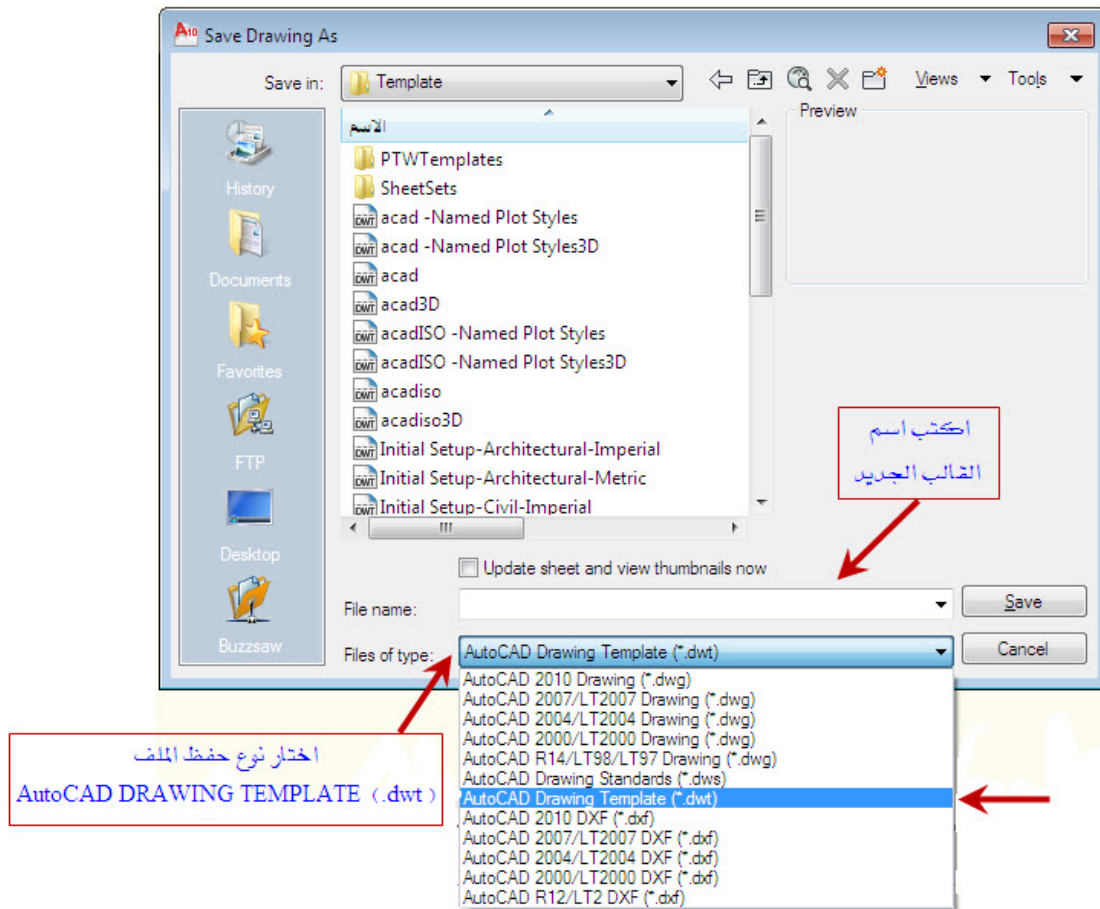
إنشاء ملف تحضيرى (قالب) Template File

عند تمرسك في العمل سوف تحتاج إلى إنشاء قوالب جاهزة لتوفير الوقت والجهد، ولنفترض مثلاً أننا بصدد إنشاء قالب لملفٍ نتبع الخطوات التالية :

1. فتح برنامج الأوتوكاد و بدء رسم جديد و تحديد أبعاد الصحيفة و الوحدات المستخدمة و طريقة قياس الزوايا و غيرها.
2. قم بعمل الإعدادات اللازمة من إنشاء طبقات، وأنماط خطوط، وأبعاد، وبرواز للصحيفة، وجدول بيانات الصحيفة..... و غيرها.
3. نتبع الطريقة نفسها للحفاظ من القائمة المنسدلة

File → Save As

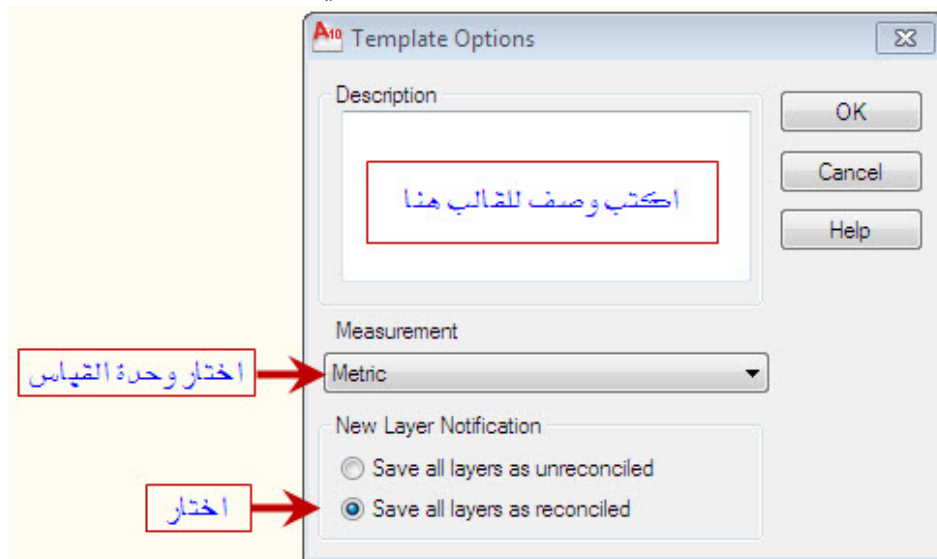
4. في مربع الحوار Save Drawing As ، انتق الخيار Files of type وانتق AutoCAD Drawing Template (.DWT)



5. في نفس المربع السابق وفي خيار اسم الملف File name اكتب اسماً مناسباً للقالب وليكن اسماً يعبر عن القالب المنفذ .

6. انقر الزر Save يظهر مربع الحوار Template Options

7. المربع الجديد وظيفته إعطاء وصف للقالب ، فيمكن إعطاء أي وصف مناسب ، ووحدة القياس المناسبة ، ومن ثم انقر الزر OK ، وبذلك تنتهي خطوات إنشاء القالب.





استعمال الملف التحضيري (القالب)

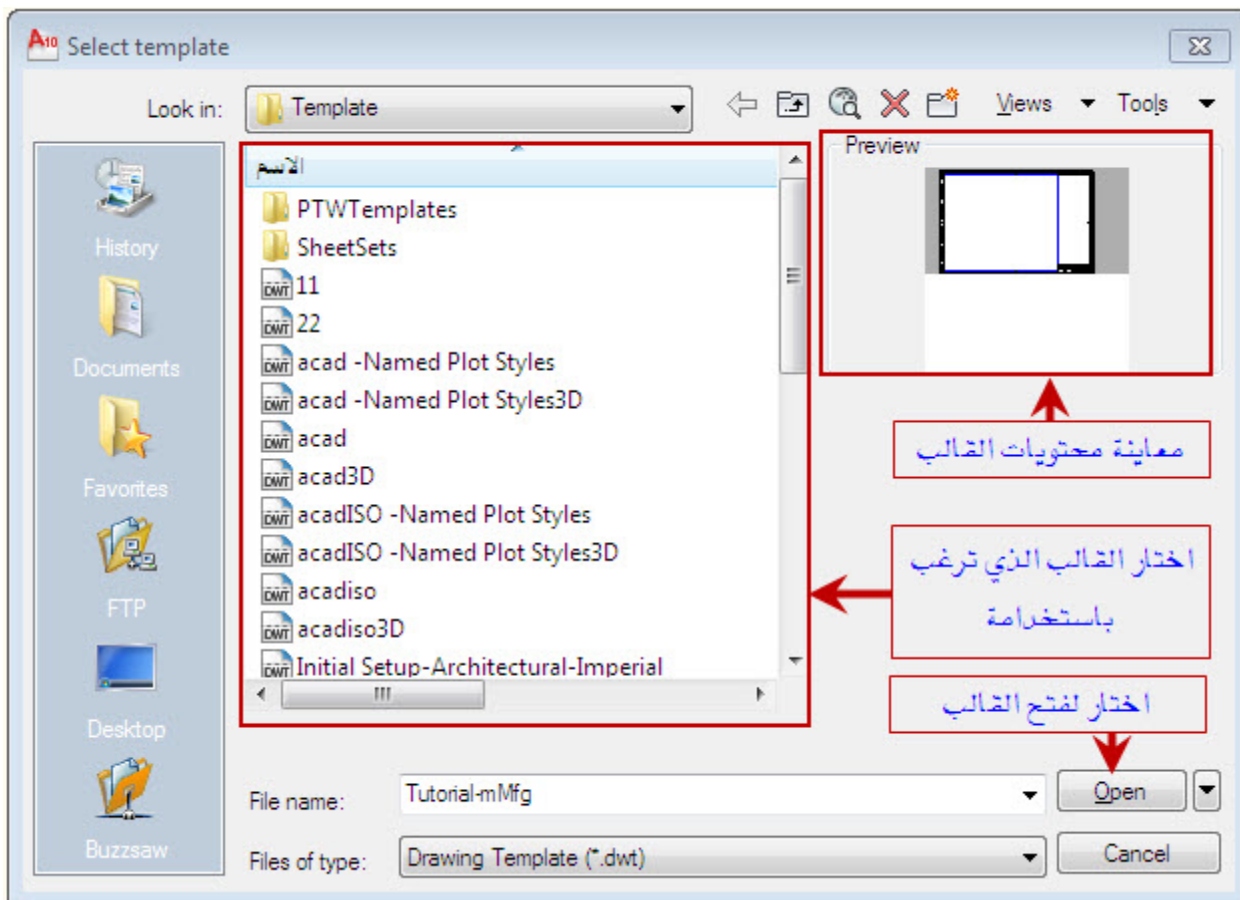
لطلب القالب السابق ليكون أساساً لرسم جديد نقوم بالخطوات التالية:

1. من القائمة المنسدلة نختار

File → New

2. تظهر لك القائمة Select Template حيث تحتوي على جميع أسماء القوالب المعدة في البرنامج.

3. نختار القالب الذي نرغب باستخدامه ثم نختار Open لفتح القالب الجديد.



تمرين :

أنشئ قالباً أبعاده 100 ، 100 و ارسماً إطاراً للوحة داخله مع عمل جدول خاص بمعلومات اللوحة من اسم المشروع ، واسم اللوحة ، واسم المتدرب ، ومقياس الرسم و تاريخ عمل اللوحة ثم أنشئ الطبقات اللازمة للرسم و كذلك أنواع الخطوط المستخدمة في الرسم ثم احفظ القالب باسم (size 100-100.dwt)



الجدول Table

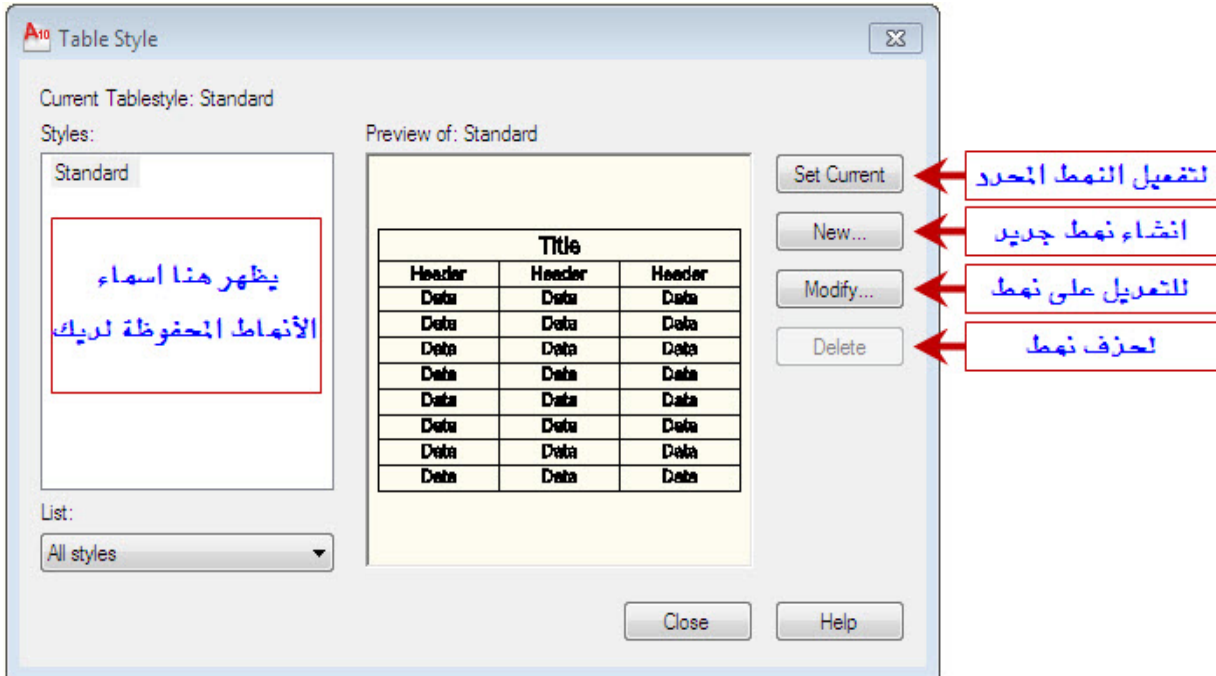
غالباً ما نحتاج إلى استخدام الجداول في الرسومات المعمارية كعمل جداول توضيح مواصفات وأبعاد الأبواب والشبابيك وكذلك نستخدمها في الرسومات الإنشائية لعمل جداول التسليح للقواعد و الأعمدة وغيرها من الاستخدامات . في الماضي كان مستخدمو أوتوكاد يستعملون أوامر الرسم لرسم جدول ثم يقومون بكتابة البيانات في الجدول باستخدام أوامر كتابة النصوص حيث تستغرق هذه العملية وقتاً طويلاً في تنفيذها . والآن أصبح بإمكان مستخدمي أوتوكاد عمل الجداول بشكل أسرع وعمل تنسيق للأعمدة والصفوف بشكل تلقائي .

إنشاء نمط للجدول :

قبل أن نستخدم الجداول يجب القيام بعمل أنماط للجدول لنتمكن من عمل مواصفات خاصة بالجدول الذي نرغب برسمه وذلك باستخدام الأمر Table Style الموجود في القائمة المنسدلة Format.

خطوات إنشاء نمط للجدول :

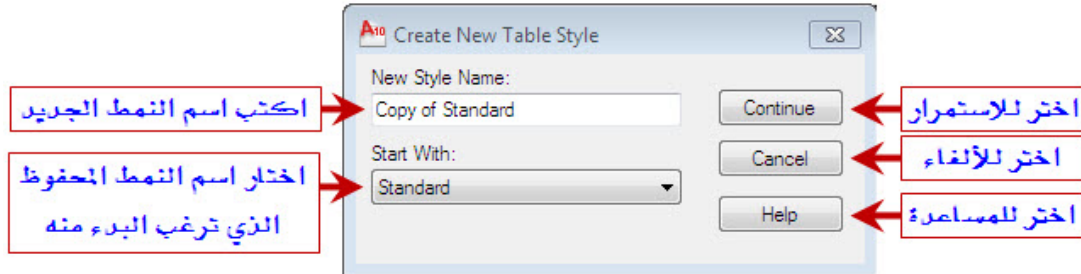
1. قم بتفعيل الأمر Table Style من القائمة Format لتظهر النافذة Table Style .



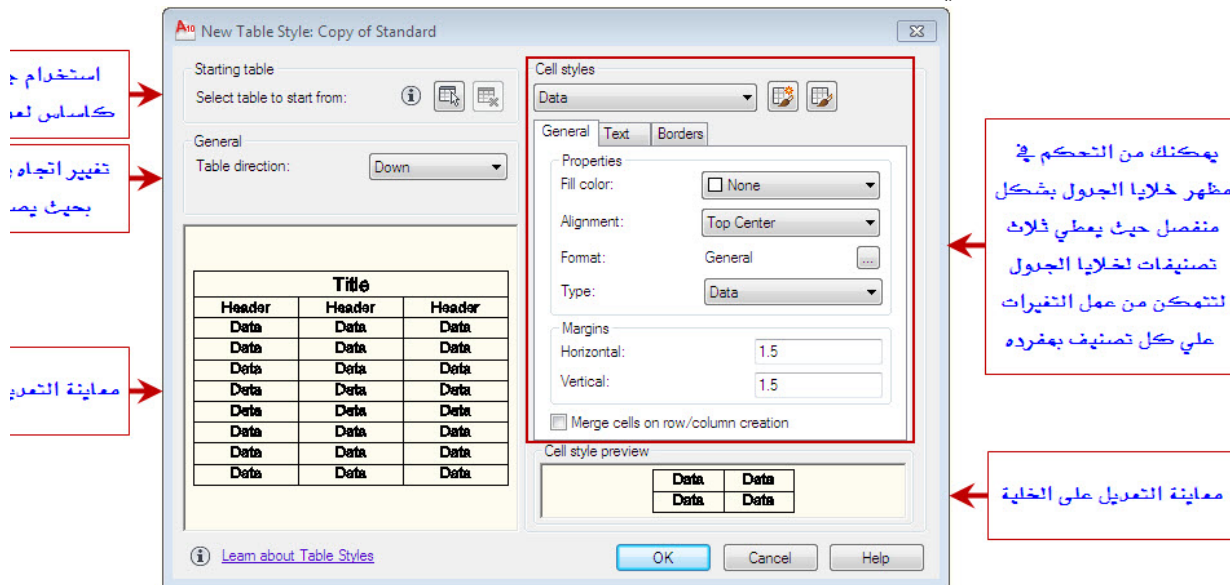
2. اختر New Table لإنشاء نمط جديد وسيظهر مربع الحوار Create New Table Style



3. قم بكتابة اسم النمط الجديد في New Style Name ثم حدد النمط الذي ترغب البدء منه إذا كان يوجد لديك أنماط سابقة أو اختر Standard ثم قم بالضغط على Continue للاستمرار.



4. تظهر النافذة New Table Style وهي تحتوي على بعض الخيارات سنقوم بتوضيحها على النحو التالي:



النافذة New Table Style

- القسم Starting table يمكن من خلاله استخدام جدول موجود بالرسم كأساس لنمط الجدول الجديد حيث يوجد في هذا القسم زرین وعند اختيار الزر الأيسر تختفي النافذة مؤقتاً لتتيح لك اختيار جدول في الرسم. والزر الأيمن يزيل اختيار الجدول في الرسم ويعيد الإعدادات في مربع الحوار.
- القسم General يمكن من خلاله تغيير اتجاه رأس الجدول بحيث يصبح في الأسفل وذلك باختيار UP.
- القسم Cell Styles يمكنك من التحكم في مظهر خلايا الجدول بشكل منفصل حيث يعطي ثلاث تصنيفات لخلايا الجدول لتتمكن من عمل التغييرات على كل تصنيف بمفرده على النحو التالي:



Data البيانات : يقوم بعمل التعديلات على خلايا الجدول الخاصة بالبيانات

فقط.

Header الرأس : يقوم بعمل التعديلات على خلايا الجدول الخاصة برأس

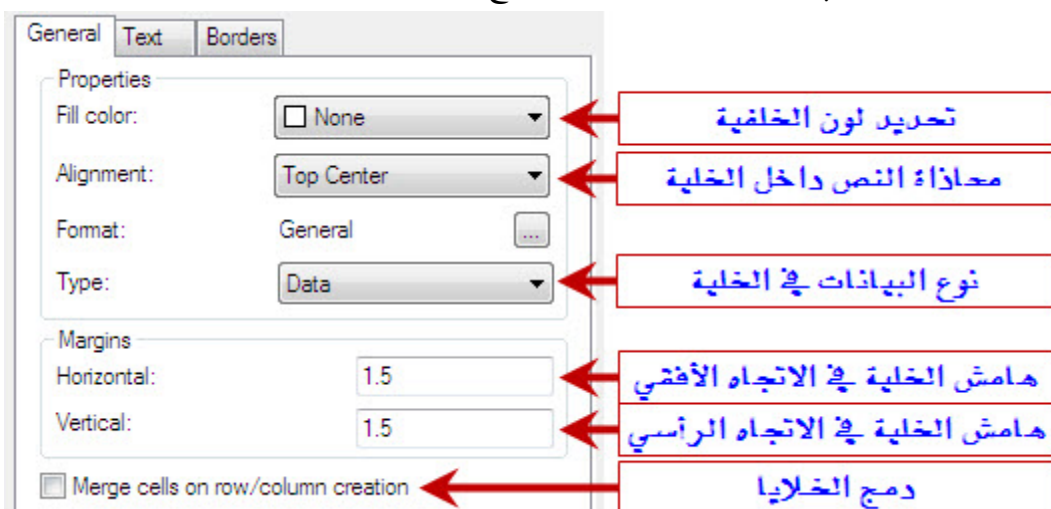
الجدول فقط.

Title العنوان : يقوم بعمل التعديلات على خلايا الجدول الخاصة بالعنوان

فقط.

ويمكن تحرير التصنيف الذي تختاره باستخدام علامات التبويب الثلاث الموجودة في نفس القسم وهي:

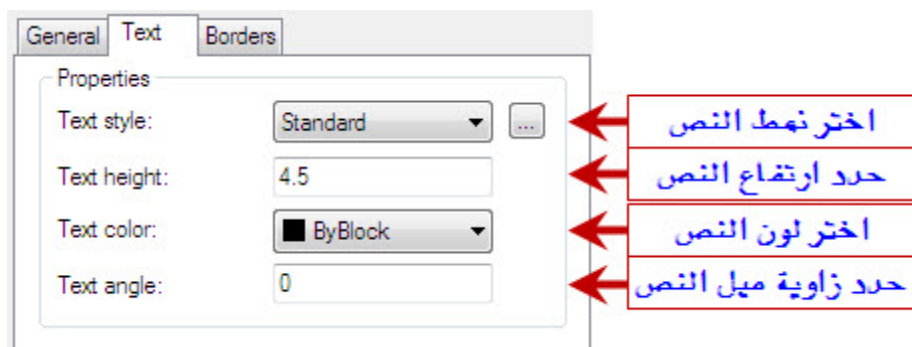
علامة التبويب **General** : يمكن من خلالها التحكم في لون الخلفية والمحاذاة والتنسيق ونوع المعلومات في الخلية و بالهامش داخل الخلية ودمج الخلايا .



علامة التبويب **General** في نافذة **New Table Style**

علامة التبويب **Text** : وهي خاصة بالنص داخل الجدول حيث يمكن من خلالها التحكم في

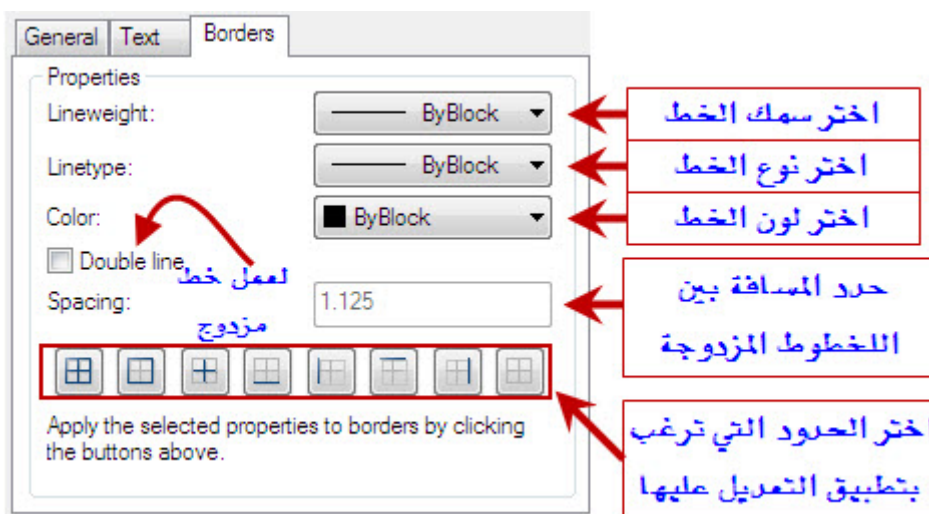
نمط النص وارتفاعه ولونه وزاوية ميل النص داخل خلية الجدول.



علامة التبويب **Text** في نافذة **New Table Style**




علامة التبويب **Borders**: وهي خاصة بحدود الجدول حيث يمكن التحكم في تغيير سمك ونوع ولون حدود الجدول.



علامة التبويب **Borders** في نافذة **New Table Style**

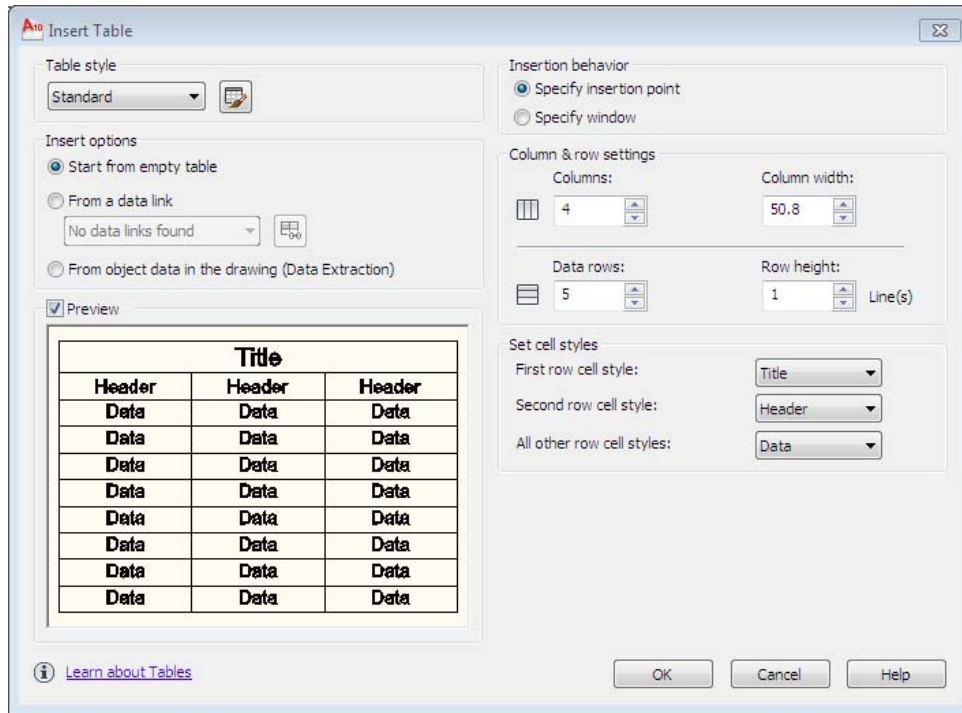
5. بعد الانتهاء من الخطوات السابقة اضغط على **OK** لحفظ النمط.

الوصول إلى أمر الجداول **Table**:

1. من القائمة المنسدلة **Table** → **Draw**.
2. من شريط الأدوات **Draw** نختار الأمر **Table** .
3. كتابة **Table** في شريط الأوامر ثم الضغط على مفتاح الإدخال **enter**.

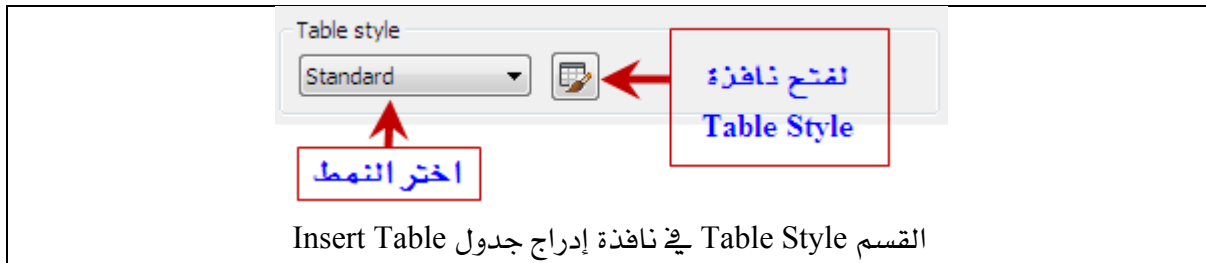
خطوات تنفيذ أمر الجداول **Table**:

1. اختر الأمر بأحد الطرق السابقة وستظهر نافذة إدراج جدول **Insert Table**.



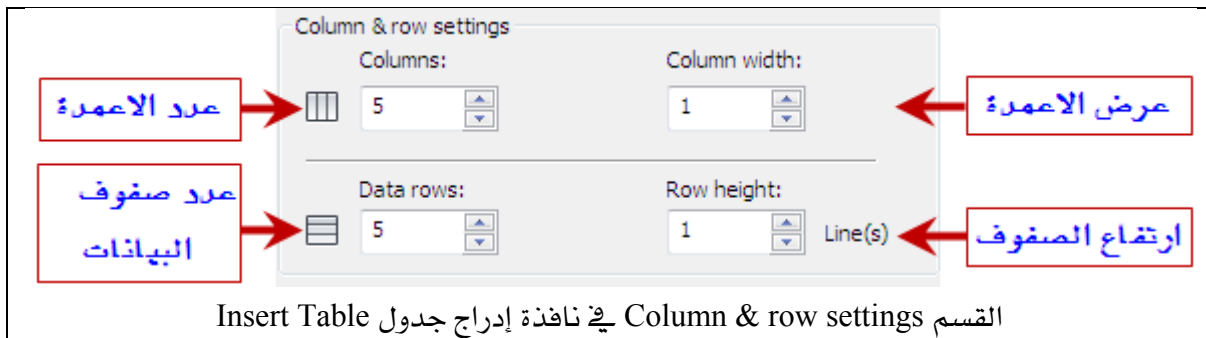
نافذة إدراج جدول Insert Table

2. في القسم Table Style اختر النمط الذي ترغب باستخدامه من الأنماط التي سبق إنشاؤها.



القسم Table Style في نافذة إدراج جدول Insert Table

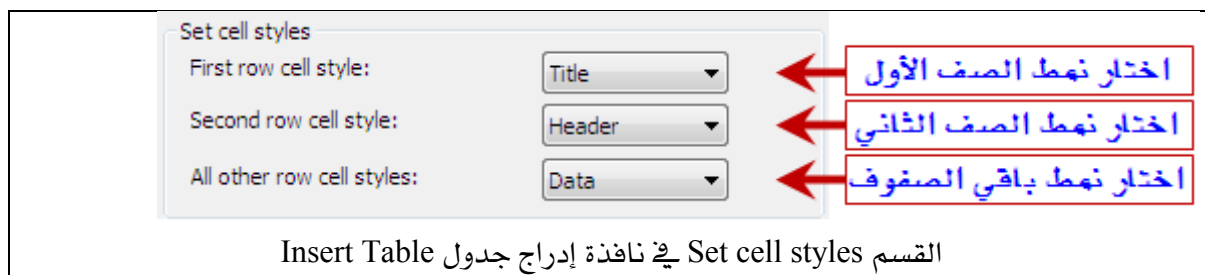
3. في القسم Column & row settings حدد عدد أعمدة و صفوف الجدول وكذلك عرض الأعمدة وارتفاع الصفوف.



القسم Column & row settings في نافذة إدراج جدول Insert Table

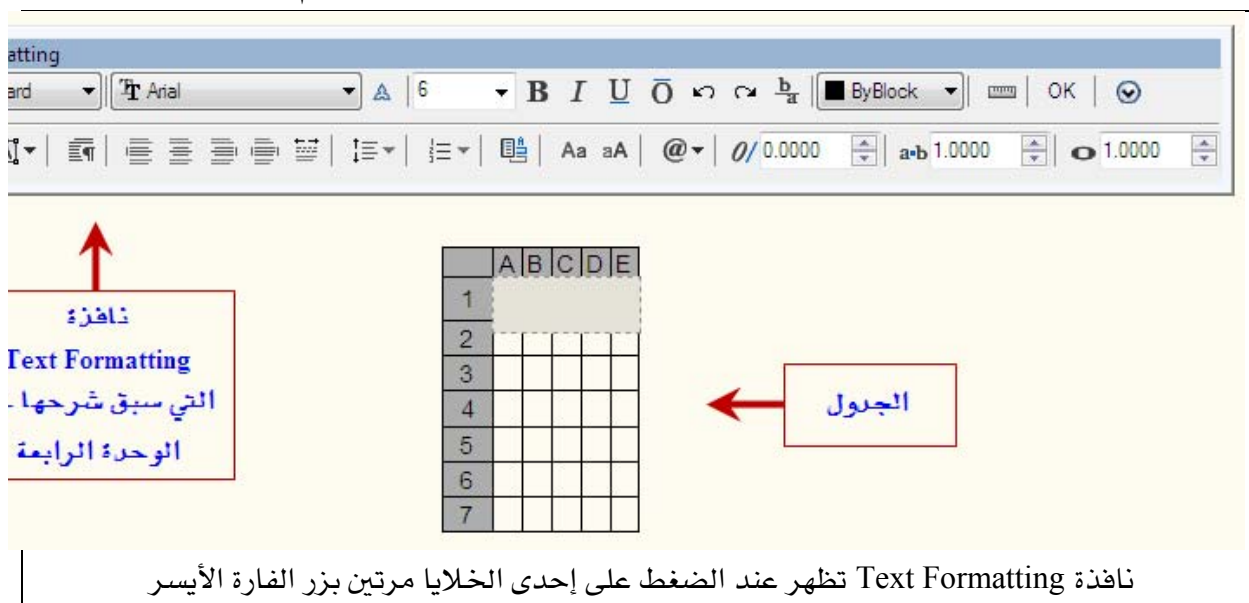


4. في القسم Set cell styles يمكنك التبديل بين مواقع العنوان ورأس الجدول والبيانات أو إلغاء احدها .



5. اضغط على OK ستختفي نافذة إدراج جدول Insert Table ويظهر الجدول في منطقة الرسم بحيث يمكنك تحديد الموقع الذي ترغب بوضع الجدول فيه وذلك بالضغط على زر الفأرة الأيسر.

6. بعد تحديد موقع الجدول تظهر نافذة Text Formatting التي سبق شرحها في الوحدة الرابعة لتتمكن من إضافة النصوص إلى الجدول وعمل التعديل اللازم عليها.



7. يمكن التنقل بين خلايا الجدول من لوحة المفاتيح بالضغط على مفتاح الإدخال enter أو بالضغط على مفتاح tab أو باستخدام الأسهم.

8. إذا فقدت نافذة Text Formatting الخاصة بتنسيق النص يمكن الضغط مرتين بزور الفأرة الأيسر على إحدى خلايا الجدول.



9. إذا أردت إضافة أعمدة أو صفوف أو احتجت إلى عمل تنسيق على الجدول بعد إدراجه قم بتحديد خلايا الجدول لتظهر لك نافذة Table التي تستطيع من خلالها عمل بعض التعديلات.

نافذة Table لأضافه التعديل الجدول بعد اد

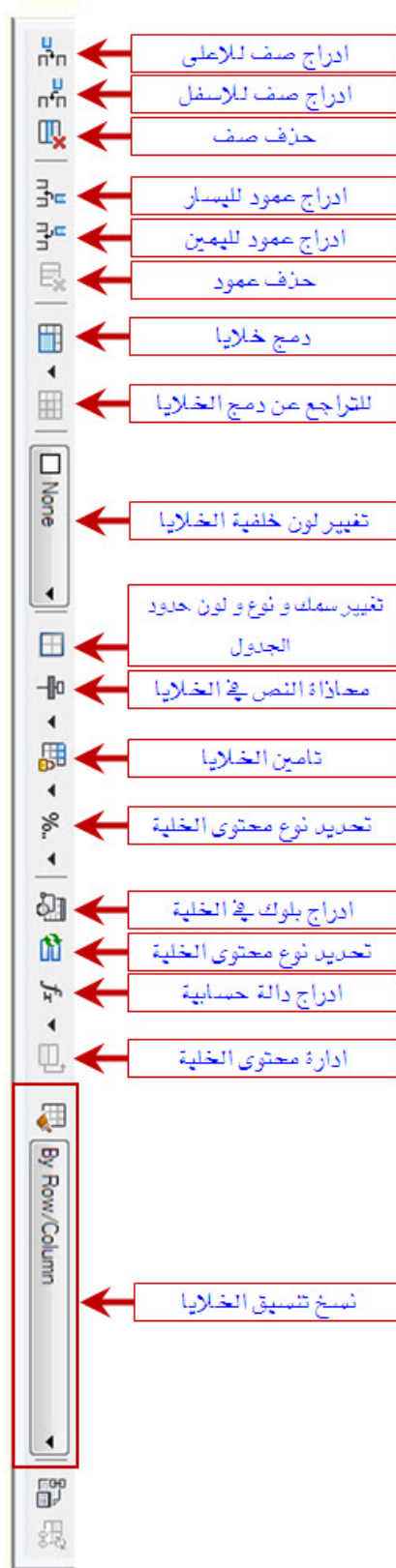
	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					

الجدول

نافذة Table تظهر عند تحديد خلية أو مجموعة خلايا في الجدول



الشكل التالي يبين خيارات نافذة Table :



خيارات نافذة Table

تمرين 1: قم بعمل الجدول التالي:



المواصفات	ارتفاع الجلسة	الأبعاد		النموذج
		ارتفاع	عرض	
باب حشو مفصلي بـ 4ملم	—	2.20	2.00	ب1
باب حشو مفصلي بـ 4ملم	—	2.20	1.00	ب2
باب حشو مفصلي بـ 4ملم	—	2.20	0.80	ب3
—	—	2.20	1.80	ف1
—	—	2.20	1.40	ف2
—	—	2.20	1.20	ف3
شباك المنيوم و زجاج سمك 4ملم	1.00	1.20	1.60	ش1
شباك المنيوم و زجاج سمك 4ملم	1.00	1.20	1.20	ش2
شباك المنيوم و زجاج سمك 4ملم	1.40	0.80	0.80	ش3

خطوات الحل:

1. أنشئ نمطاً جديداً للجدول وأدخل الإعدادات التالية في نافذة New Table Style بالقسم

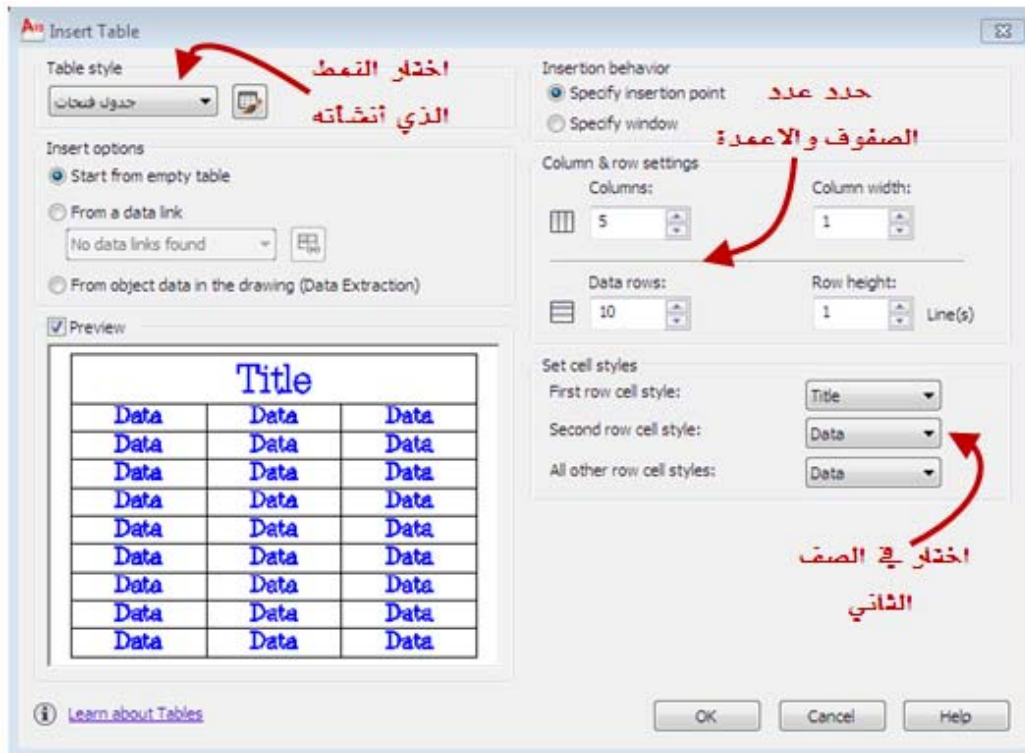
.Cell styles

خيارات العنوان Title في علامة التبويب Borders	خيارات العنوان Title في علامة التبويب Text	خيارات العنوان Title في علامة التبويب General
خيارات الرأس Header في علامة التبويب Borders	خيارات الرأس Header في علامة التبويب Text	خيارات الرأس Header في علامة التبويب General



<p>خيارات البيانات Data في علامة التبويب Borders</p>	<p>خيارات البيانات Data في علامة التبويب Text</p>	<p>خيارات البيانات Data في علامة التبويب General</p>

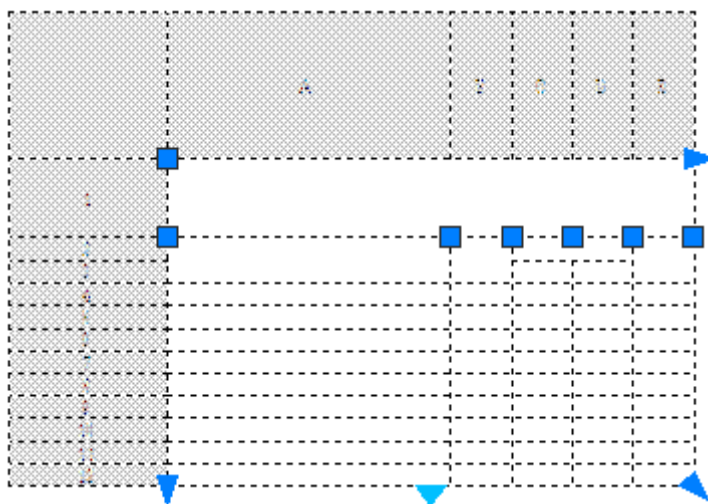
2. بعد الانتهاء من إدخال الإعدادات اضغط على OK لحفظ النمط الذي أنشأته.
3. اختر الأمر Table باستخدام أحد الطرق السابقة.
4. قم بإدخال الإعدادات في الشكل التالي:



5. اضغط على OK لتختفي النافذة السابقة ويظهر الجدول بحيث يمكنك تحديد المكان الذي ترغب وضعه فيه.
6. بعد وضع الجدول في مكانه قم بكتابة البيانات وذلك بالضغط مرتين بزر الفأرة الأيسر في الخلية التي ترغب الكتابة بها.



7. قم بدمج الخلايا التي تحتاج للدمج باستخدام أداة الدمج Merge Cells الموجودة في نافذة Table وغير عرض وارتفاع الأعمدة و الصفوف إذا احتجت وذلك بتحديد الجدول ثم سحب نقاط انتقاء الكائنات التي تظهر باللون الأزرق وتحريكها لتحصل على المقاس المناسب.



الجدول بعد تحديده وتظهر نقاط انتقاء الكائنات باللون الأزرق

تمرين 2: بعد الانتهاء من عمل الجدول في التمرين السابق قم باستخدام الجدول كأساس لإنشاء نمط جداول جديد.

خطوات الحل:

1. قم بخطوات إنشاء نمط جديد حتى تظهر نافذة New Table Style .
 2. اختر الزر الأيسر الموجود في القسم Starting table في نافذة New Table Style .
- 
3. ستختفي نافذة New Table Style لتتمكن من اختيار الجدول الذي ترغب بجعله أساساً للنمط الجديد.
 4. بعد اختيار الجدول تظهر نافذة New Table Style مرة أخرى لتتمكن من إضافة تعديل على النمط إذا رغبت . اضغط OK لينتهي الأمر.



قائمة مركز التصميم AutoCAD Design Center

لقد درست كيفية عمل البلوكات وإدخالها سواء في نفس الرسم أو من مكتبة بلوكات خاصة بك ولكنك قد تحتاج لإدراج أشياء أخرى قمت بإعدادها في رسومات قديمة مثل الطبقات وأنماط الأبعاد والنصوص مثلاً أو قد تحتاج لسحب رسومات كاملة من محرك القرص الصلب أو من محرك الشبكة أو من الإنترنت . كل ذلك يوفره لك مركز التصميم Design Center حيث يمكنك من إدراج مواصفات معينة من رسومات سابقة إلى رسمك الحالي .

الوصول إلى الأمر Design Center.

Design Center



1- من شريط أدوات Standard اختر

اختر

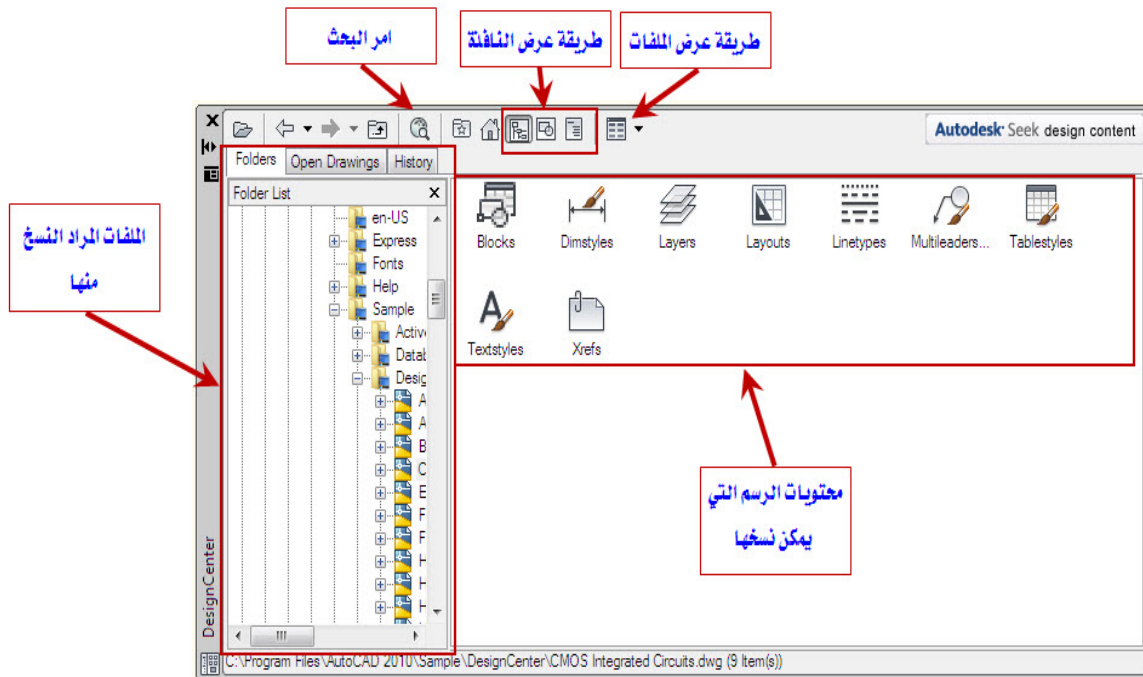
2- من القائمة المنسدلة Tools → Palettes → Design Center

3- من لوحة المفاتيح بالضغط على مفتاحي CTRL+2

استخدام الأمر Design Center :

1. فعل الأمر Design Center بأحد الطرق السابقة.

تظهر النافذة التالية :

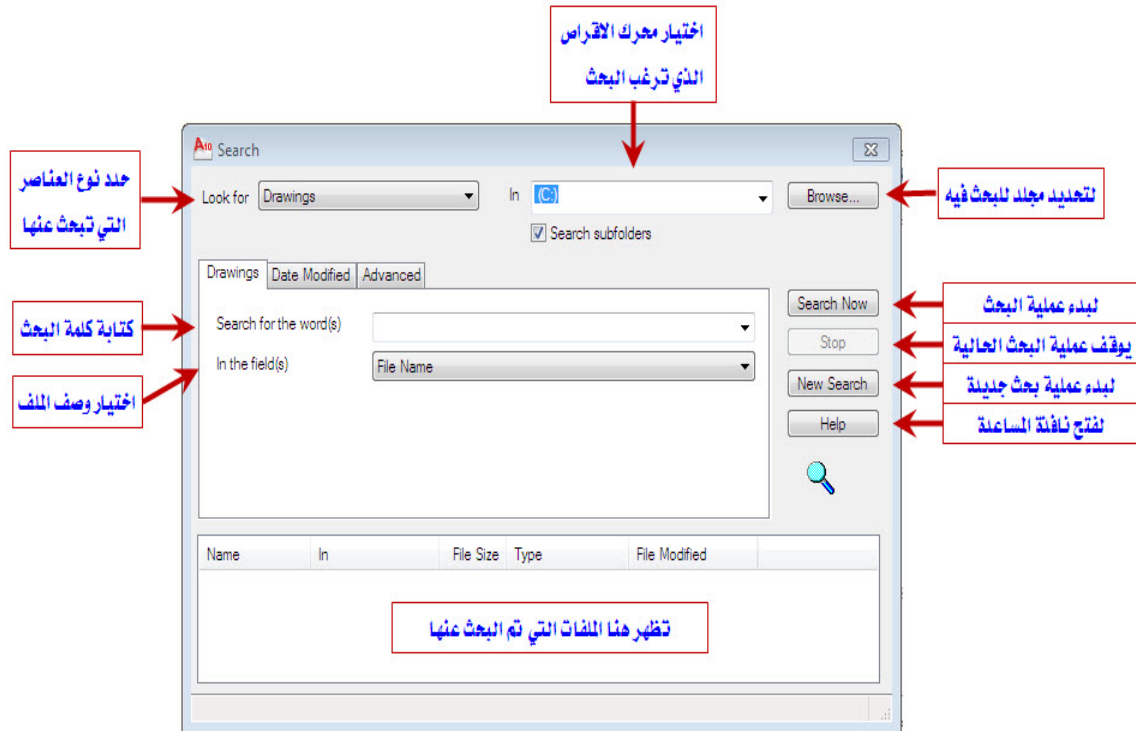




2. من الجزء الأيسر اختر الرسم الذي تريد نقل بلوكات منه انقر عليه بالفأرة مرتين
3. اختر blocks من القائمة الموضحة في الجدول الأيمن ترى قائمة بالبلوكات الموجودة في الرسم.
4. اضغط على أحد البلوكات الموجودة بزر الفأرة الأيسر لترى معاينة كل بلوك تختاره .
5. إذا ضغطت مرتين على البلوك يتم فتح مربع حوار Insert للتحكم في كيفية إدخال البلوك .
6. إذا سحبت أيقونة البلوك إلى الرسم يتم إدراج البلوك عند النقط التي أطلقت زر الفأرة عندها .
7. كما يمكن ل Design Center إدراج رسمة كاملة .
8. كذلك يمكن ل Design Center إدراج أنماط الكتابة و الأبعاد و الطبقات من رسم ما إلى رسمك الحالي و ذلك بتكرار الخطوات من (1) إلى (4).

البحث عن الرسومات و المحتويات Search :

ماذا تفعل إذا كنت لا تعلم موقع الرسم الذي تريده ؟ يمكنك (Design Center) البحث عن الرسومات باستخدام الأمر (Search) الموجود في نافذة Design Center الموضحة بالشكل التالي:





كما يمكنك البحث باستخدام آخر تاريخ تم حفظ أو تعديل الملف به أو البحث عن طريق تحديد مواصفات الرسم كحجم الملف أو بنص موجود بالملف عن طريق استخدام علامتي التبويب Date Modified و Advanced


طباعة الرسم Plotting

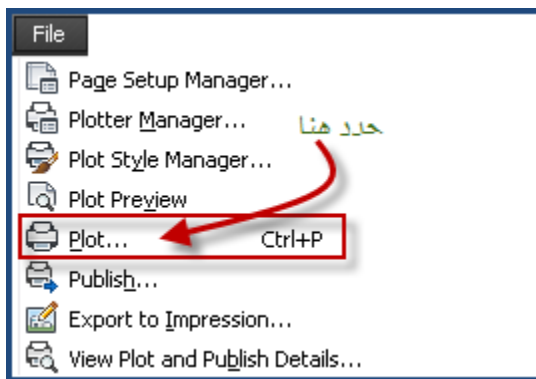
تعريف :

بعد الانتهاء من إعداد الرسم فإننا سوف نكون مستعدين لطباعة إلى أي آلة طباعة، ويتيح لك أمر الطباعة طباعة الرسم كاملاً أو جزءاً منه، ويمكن إنشاء أنماط طباعة جديدة وتعديلها وحفظها واستدعاءها، كما أن أوتوكاد يتضمن بعض ملفات الأوامر التي تتيح إنشاء قائمة بملفات الرسم التي ترغب بطباعتها ثم إجراء الطباعة الفعلية فيما بعد.

الوصول إلى أمر الطباعة Plot:

يمكن الوصول للأمر Plot باستخدام أحد الطرق التالية:

- 1- من القائمة المنسدلة Plot → File .
- 2- من شريط الأدوات القياسي نختار الأمر  Plot .
- 3- نكتب في نافذة الأوامر Plot ثم نضغط مفتاح الإدخال Enter .
- 4- من لوحة المفاتيح بالضغط على مفتاحي Ctrl + P .



وتظهر لك النافذة التالية:

استخدام أمر الطباعة Plot :



من القائمة المنسدلة
أو من الاختصار



1 تغيير خصائص الطباعة

2 تحديد نوع الطباعة

3 حجم الورق المطبوع عليه

4 حدد الشكل المراد طباعته

5 بعد الطباعة عن حدود الورقة

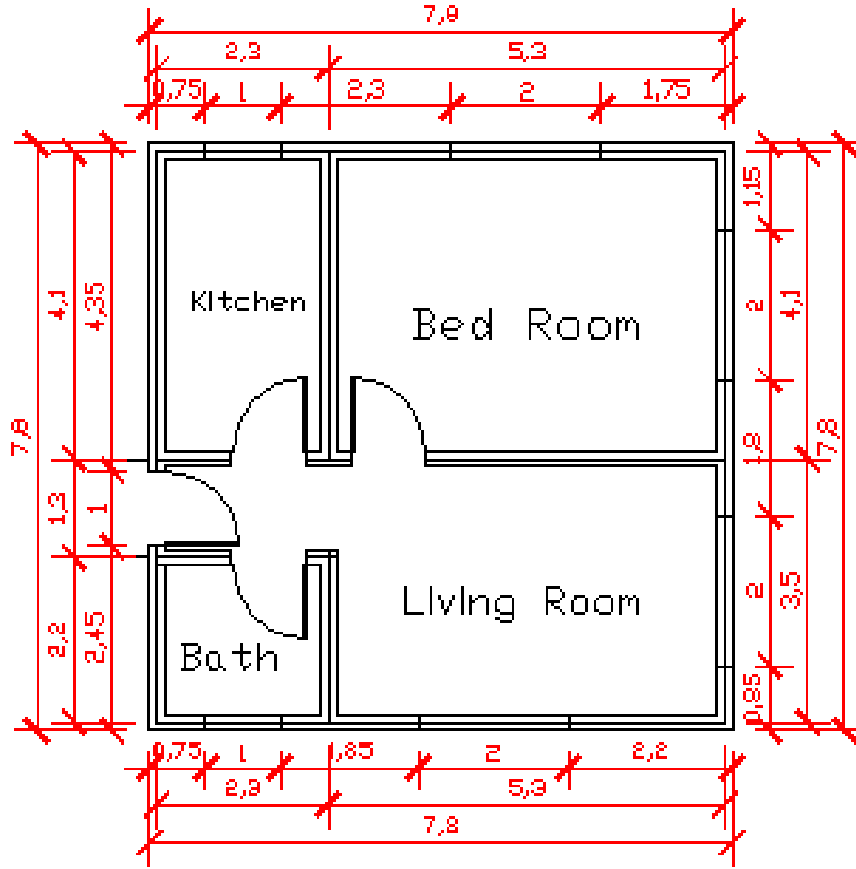
6 مقياس (سكيل) الطباعة

7 معاينة الشكل قبل الطباعة

8 اطبع

مثال :

قم بطباعة المسقط التالي كاملاً والذي تم رسمه من قبل على أن يكون مقياس الرسم 100/1.

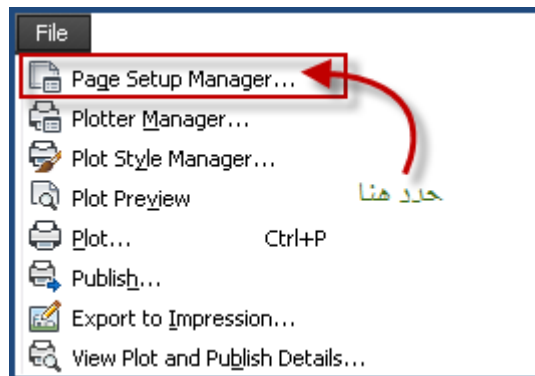


الحل:

- 1- قم باختيار الأمر بإحدى الطرق السابقة.
- 2- عند ظهور نافذة الحوار Plot اختر:

نوع الطباعة التي ترغب في استخدامها

حدد سماكة الخطوط في الطباعة وذلك باختيار الأمر التالي من القائمة المنسدلة





The image shows a sequence of dialog boxes in AutoCAD:

- Page Manager:** Shows the current layout 'Model' and a list of page setups. A red arrow points from the 'New...' button to the 'New Page Setup' dialog.
- New Page Setup:** A dialog for creating a new page setup. The 'New page setup name' is 'plan1'. A red arrow points from the 'OK' button to the 'Page Setup' dialog.
- Page Setup:** A dialog for configuring page settings. The 'Name' is 'plan1'. A red arrow points from the 'OK' button to the 'Plot Style Table Editor' dialog.
- Plot Style Table Editor:** A dialog for editing plot styles. The 'Line weight' property is highlighted with a red box. A red arrow points from this box to a text box below.

Annotations in Arabic:

- اختر جديد ثم اكتب اسم للخط (Select New then write a name for the line) - points to the 'New Page Setup' dialog.
- حدد سماكة كل لون (Set thickness for each color) - points to the 'Line weight' property in the 'Plot Style Table Editor' dialog.



نموذج تقويم المتدرب لمستوى أدائه

يعبأ من قبل المتدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

بعد الانتهاء من التدريب على استخدام أوامر القوالب والجداول ومركز التصميم والطباعة، قوّم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقويم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✓) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدريب عليه : استخدام أوامر القوالب والجداول ومركز التصميم والطباعة

مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)				العناصر	م
كلياً	جزئياً	لا	غير قابل للتطبيق		
				انشاء ملفاً تحضيرياً (قالب)	1
				استخدام الملف التحضيري (القالب).	2
				انشاء الجداول .	3
				انشاء أنماطاً مختلفة للجداول.	4
				استخدام مركز التصميم Design Center.	5
				البحث عن الرسومات و المحتويات باستخدام مركز التصميم Design Center.	6
				طبع الرسومات .	7
				التحكم في خصائص خطوط الرسم باستخدام أمر الطباعة.	8

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود مفردة في القائمة "لا" أو "جزئياً" فيجب إعادة التدريب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.



الوحدة السابعة

مشروع تطبيقي فيلا سكنية



مشروع تطبيقي ... (فيلا سكنية)

الهدف العام للوحدة :

أن يجيد المتدرب رسم اللوحات المعمارية بطريقة صحيحة

الأهداف التفصيلية :

يتوقع منك بعد التدريب على هذه الوحدة أن تكون قادراً وبكفاءة على أن :

1. ترسم المساقط الأفقية.
2. ترسم القطاعات الرأسية.
3. ترسم الواجهات.
4. ترسم الموقع العام.
5. ترسم لوحات الأعمال الصحية.
6. ترسم لوحات الأعمال الكهربائية.

الوقت المتوقع للتدريب على مهارات هذه الوحدة:

ست وخمسون ساعة تدريبية

الوسائل المساعدة :

1. الحقيبة التدريبية .
2. جهاز حاسب مع ملحقاته .
3. شبكة تعليمية أو جهاز عرض البيانات .



وصف المشروع :

الرسومات المرفقة تمثل مشروعاً ابتدائياً لمبنى (فيلا سكنية من دورين) ... يشتمل الدور الأرضي بها على مدخل رجال ، مجلس رجال ، قاعة طعام ، صالة معيشة ، مدخل نساء ، مجلس نساء إضافة إلى مدخل خدمة ومنطقة خدمات تضم مطبخ ، مخزن ، حمام ، مغاسل ، دورة مياه ويشتمل الدور الأول بالفيلات على صالة معيشة وغرفة نوم رئيسية ملحقة بها حمام خاص وغرفتي نوم أطفال مع حمام إضافة إلى منطقة خدمات تضم أوفيس وتراسات .

الملاحظات المعمارية :

- 1- يُحيط بمبنى الفيلا السكنية رصيف بعرض (1.00 متر) وبارتفاع (0.15 متر) .
- 2- منسوب تشطيب أرضية الدور الأرضي (+ 0.90 متر) .
- 3- المدخل الرئيسي للفيلا السكنية (مدخل الرجال) يقع في الجهة الغربية ، مدخل النساء يقع في الجهة الجنوبية ، مدخل الخدمة يقع في الجهة الشمالية من المبنى .
- 4- الارتفاع الصافي لكل من الدور الأرضي والدور الأول (2.90 متر) مقاس من منسوب تشطيب الأرضية وحتى باطن السقف الخرساني .
- 5- سمك جميع الجدران في المبنى (20 سم) .
- 6- سمك بلاطة السقف الخرساني لكل من سقف الدور الأرضي وسقف الدور الأول (15 سم) .
- 7- يعلو الشبابيك في الدور الأرضي والدور الأول مظلات ببيروز (50 سم) .
- 8- عرض القائمة (30 سم) وارتفاع القائمة (15 سم) في الدرج الخارجي والدرج الداخلي للمبنى .
- 9- يعلو المبنى دروة (ستارة) بارتفاع (1.10 متر) مقاسة من منسوب أعلى بلاطة السقف الخرساني .
- 10- الارتفاع الصافي لبيت الدرج أعلى المبنى (2.95 متر) مقاس من منسوب أعلى بلاطة السقف الخرساني للدور الأول ويعلو بيت الدرج دروة (ستارة) بارتفاع (0.70 متر) .



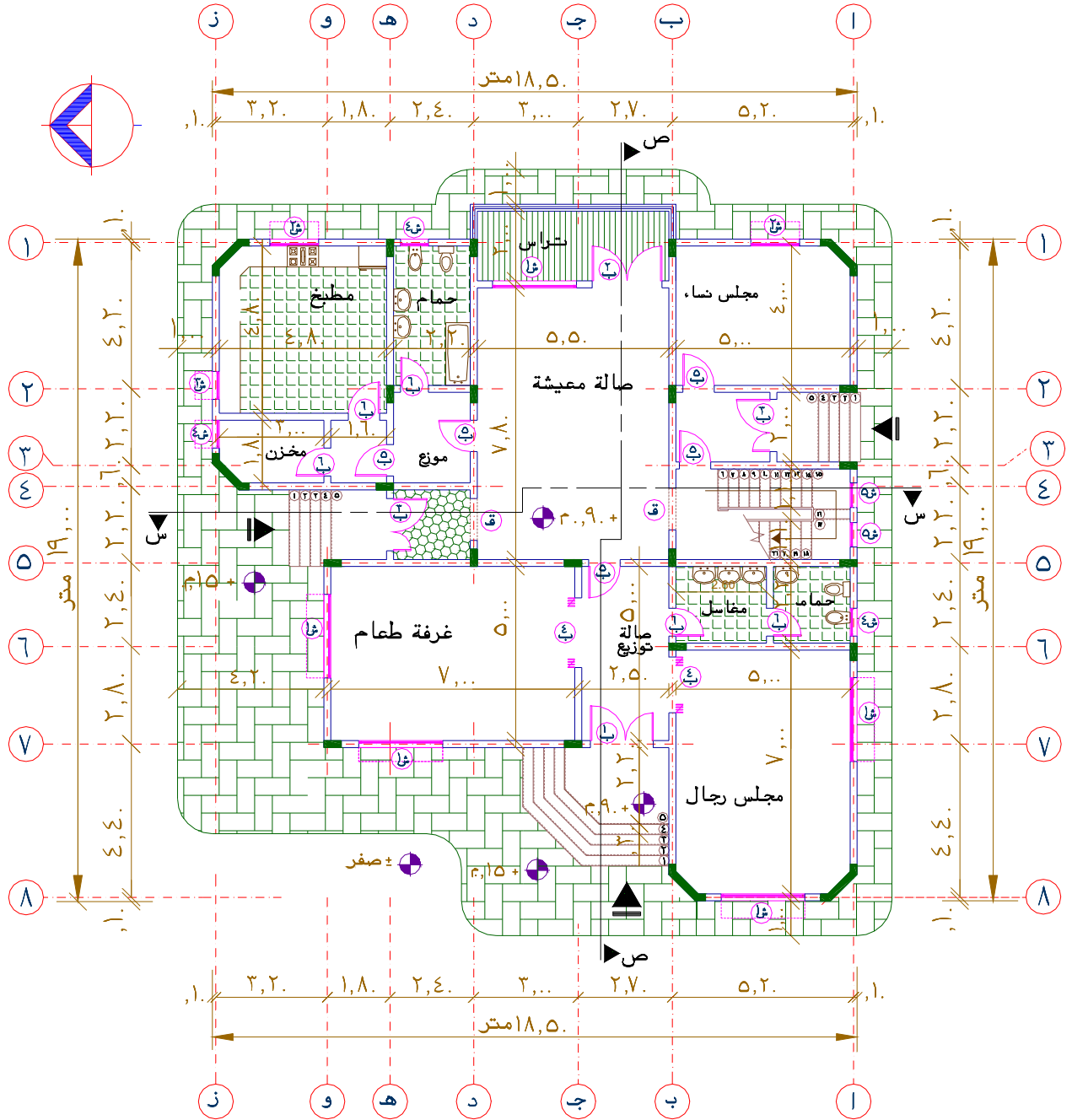
الرسومات المطلوب إعدادها لمشروع الفيلا السكنية

1. المسقط الأفقي للدور الأرضي .
2. المسقط الأفقي للدور الأول .
3. القطاع الرأسي المار بالدرج (العرضي) س / س .
4. القطاع الرأسي الطولي ص / ص .
5. الواجهات (الواجهة الرئيسية الغربية - الواجهة الجانبية الشمالية) .
6. الموقع العام للمشروع.
7. المسقط الأفقي لأعمال التمديدات الصحية للدور الأرضي.
8. المسقط الأفقي لأعمال التمديدات الصحية للدور الأول .
9. عمل الجداول الخاصة بالمشروع (جدول نماذج الفتحات, جدول الأعمال الصحية, جدول الأعمال الكهربائية).

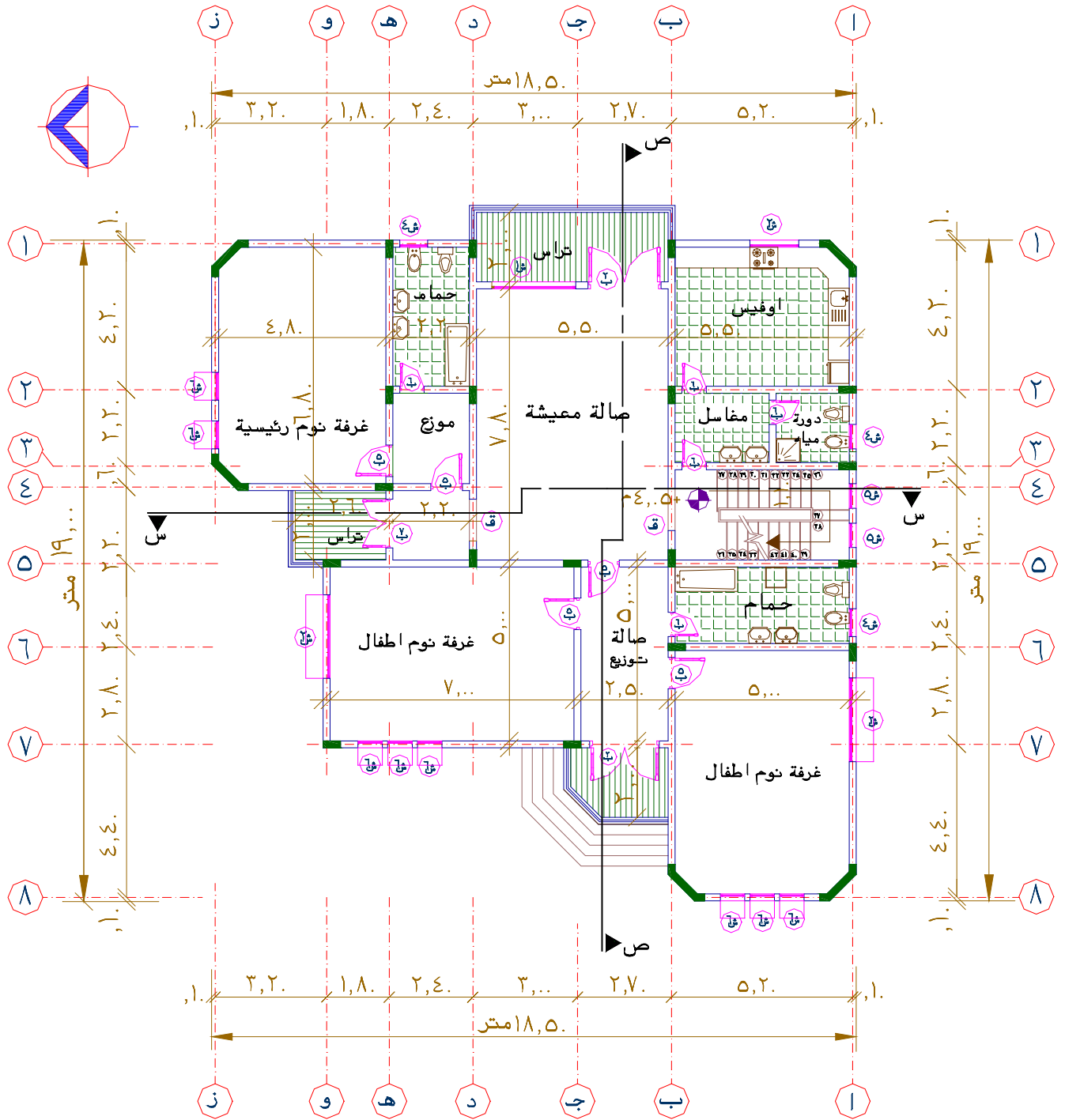


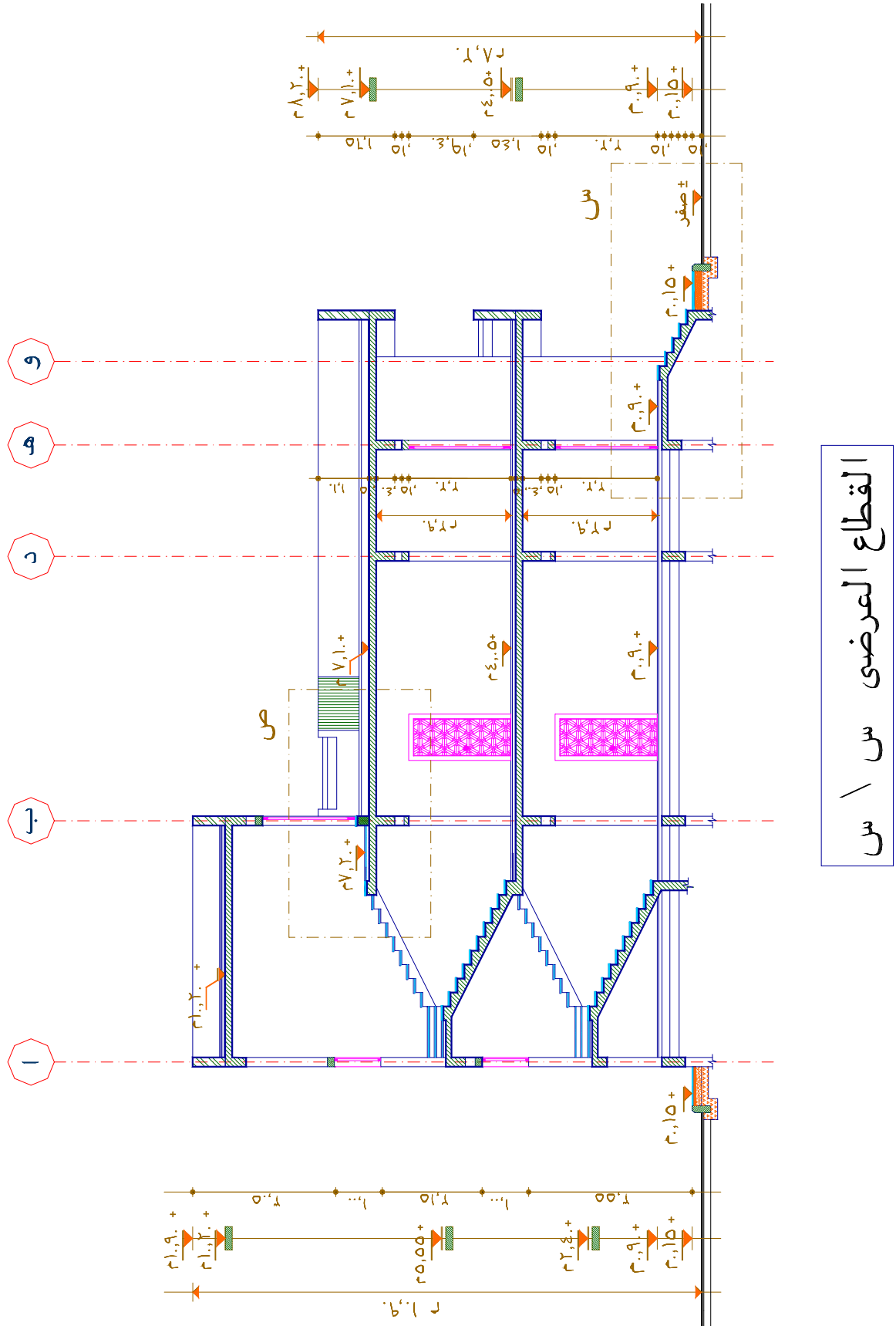
❖ جدول نماذج فتحات الأبواب والشبابيك :

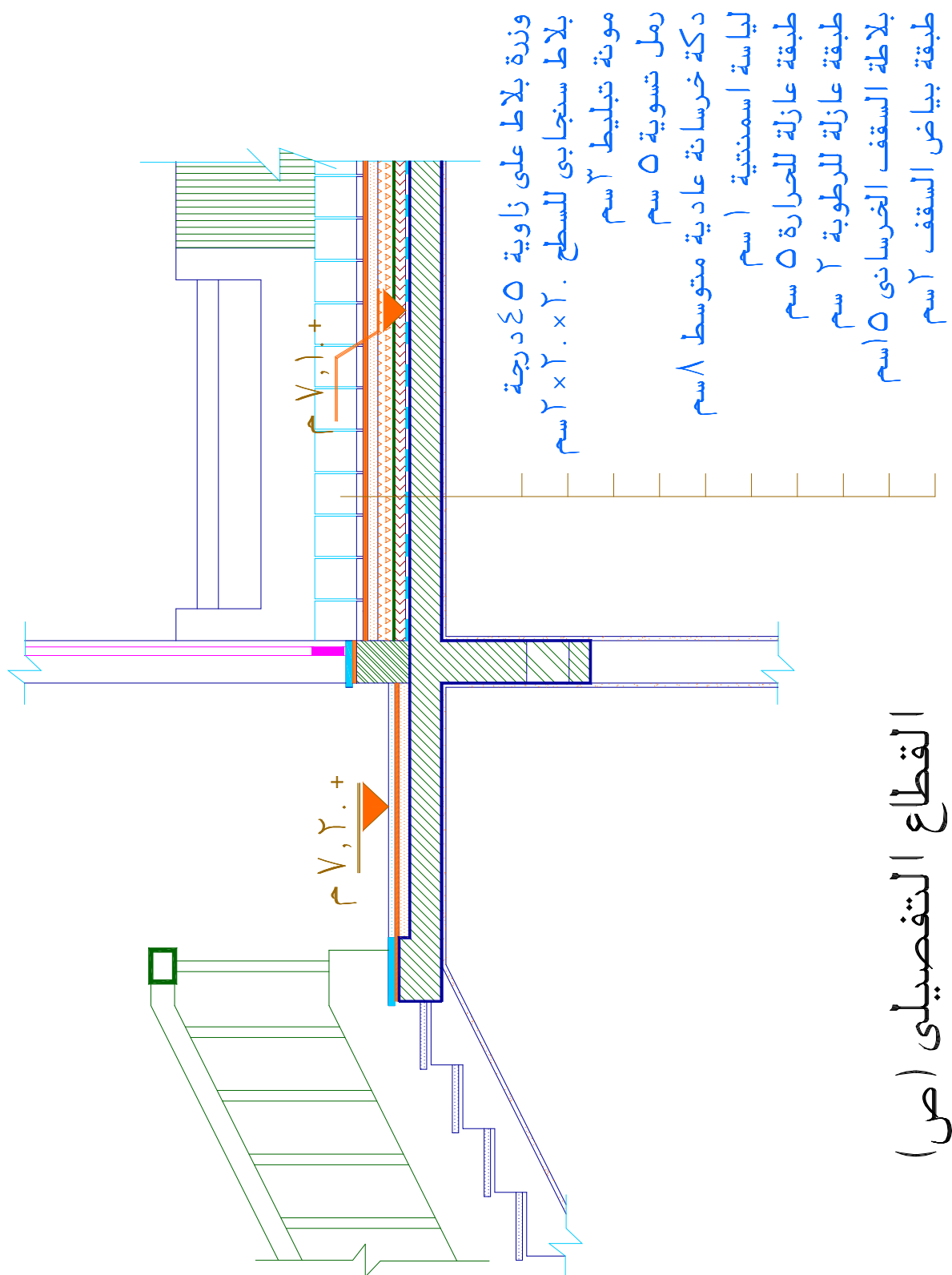
بيان المواصفات	ارتفاع الجلسة	الأبعاد		النموذج
		ارتفاع	عرض	
باب خشب حشو بانوهات مفصلي بورقتين (0.80 و 1.00 م)	—	2.20	1.80	ب1
باب ألومنيوم وزجاج سمك (6 ملم) مفصلي بورقتين	—	2.20	2.00	ب2
باب خشب حشو بانوهات مفصلي بورقتين (0.60 و 0.90 م)	—	2.20	1.5	ب3
باب خشب منطبق	—	2.20	1.60	ب4
باب خشب حشو بانوهات مفصلي درفة واحدة	—	2.20	0.90	ب5
باب خشب تجليد أبلكاش سمك (6 ملم) مفصلي درفة واحدة	—	2.20	0.80	ب6
باب ألومنيوم وزجاج سمك (6 ملم) مفصلي بورقتين	—	2.20	1.5	ب7
فتحة عتب	—	2.20	1.20	ق
شباك ألومنيوم وزجاج سمك (6 ملم) منزلق أربع درف	1.00	1.20	2.40	ش1
شباك ألومنيوم وزجاج سمك (4ملم) منزلق بورقتين	1.00	1.20	1.40	ش2
شباك ألومنيوم وزجاج سمك (4 ملم) منزلق بورقتين	1.00	1.20	0.80	ش3
شباك ألومنيوم وزجاج سمك (4 ملم) قلاب بورقتين	1.40	0.80	0.80	ش4
شباك ألومنيوم وزجاج سمك (6 ملم) مفصلي درفة واحدة	1.00	1.00	0.70	ش5
شباك ألومنيوم وزجاج سمك (6 ملم) مفصلي درفة واحدة	1.00	1.20	0.70	ش6

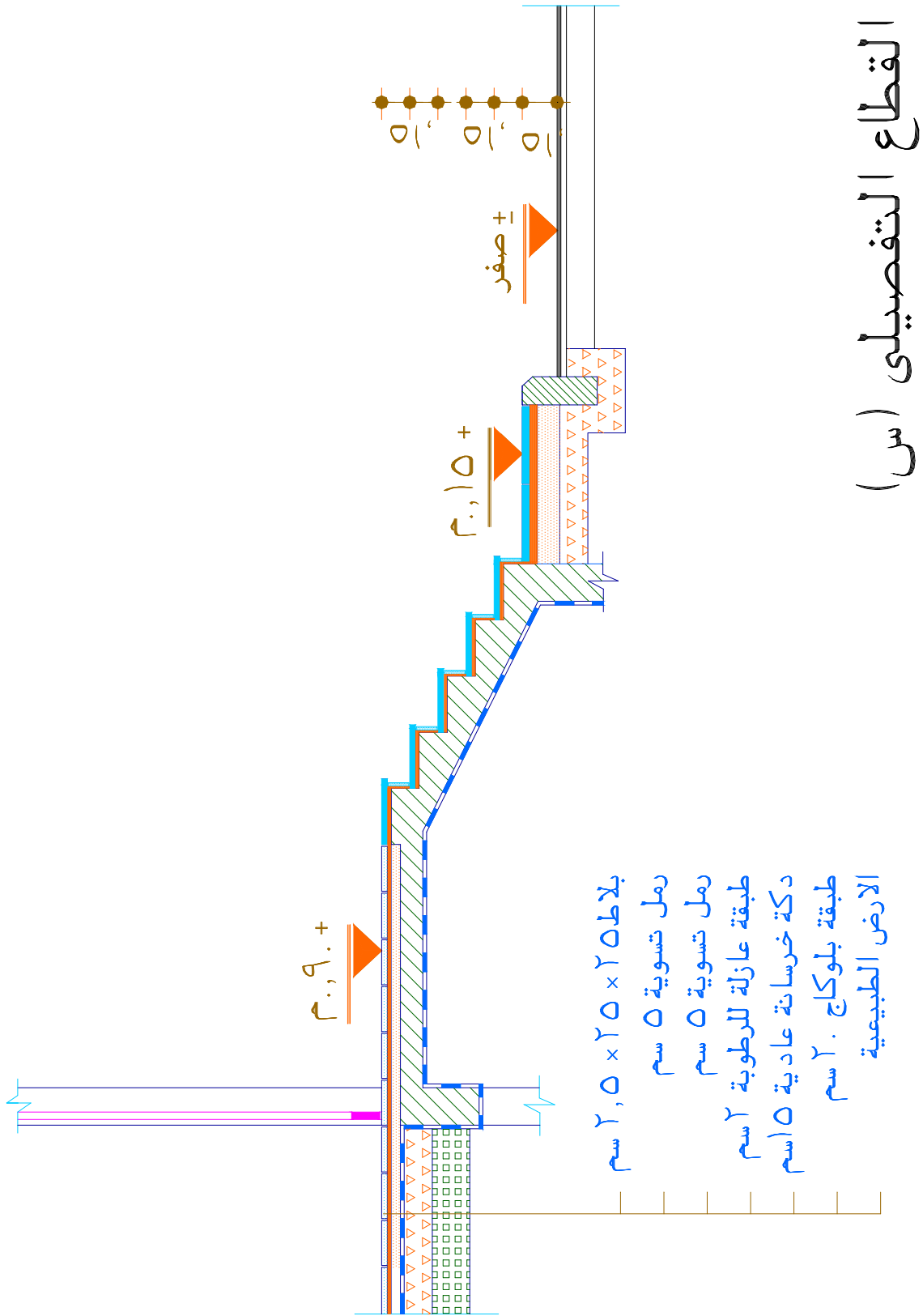


المسقط الافقى للدور الارضى

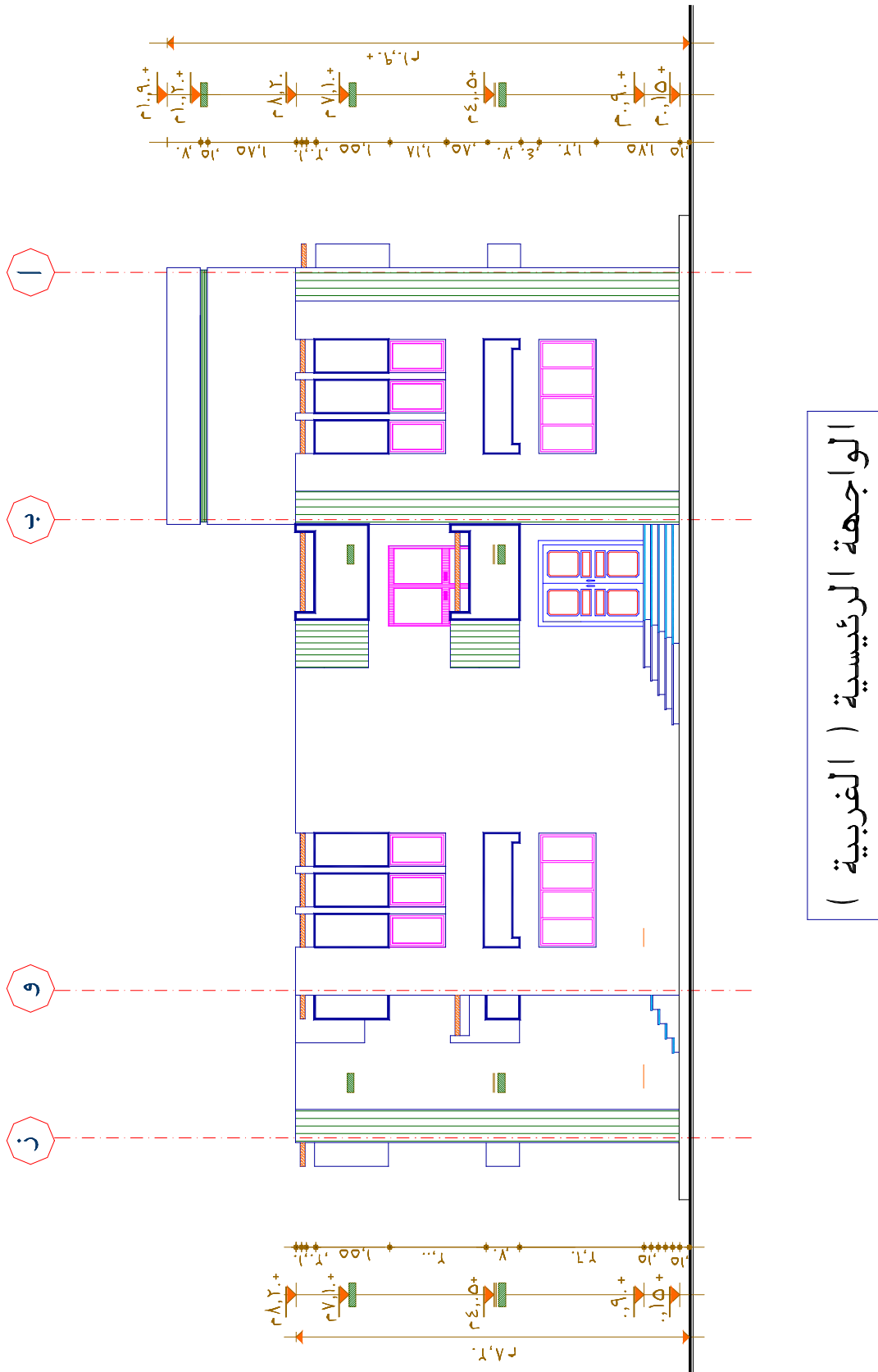




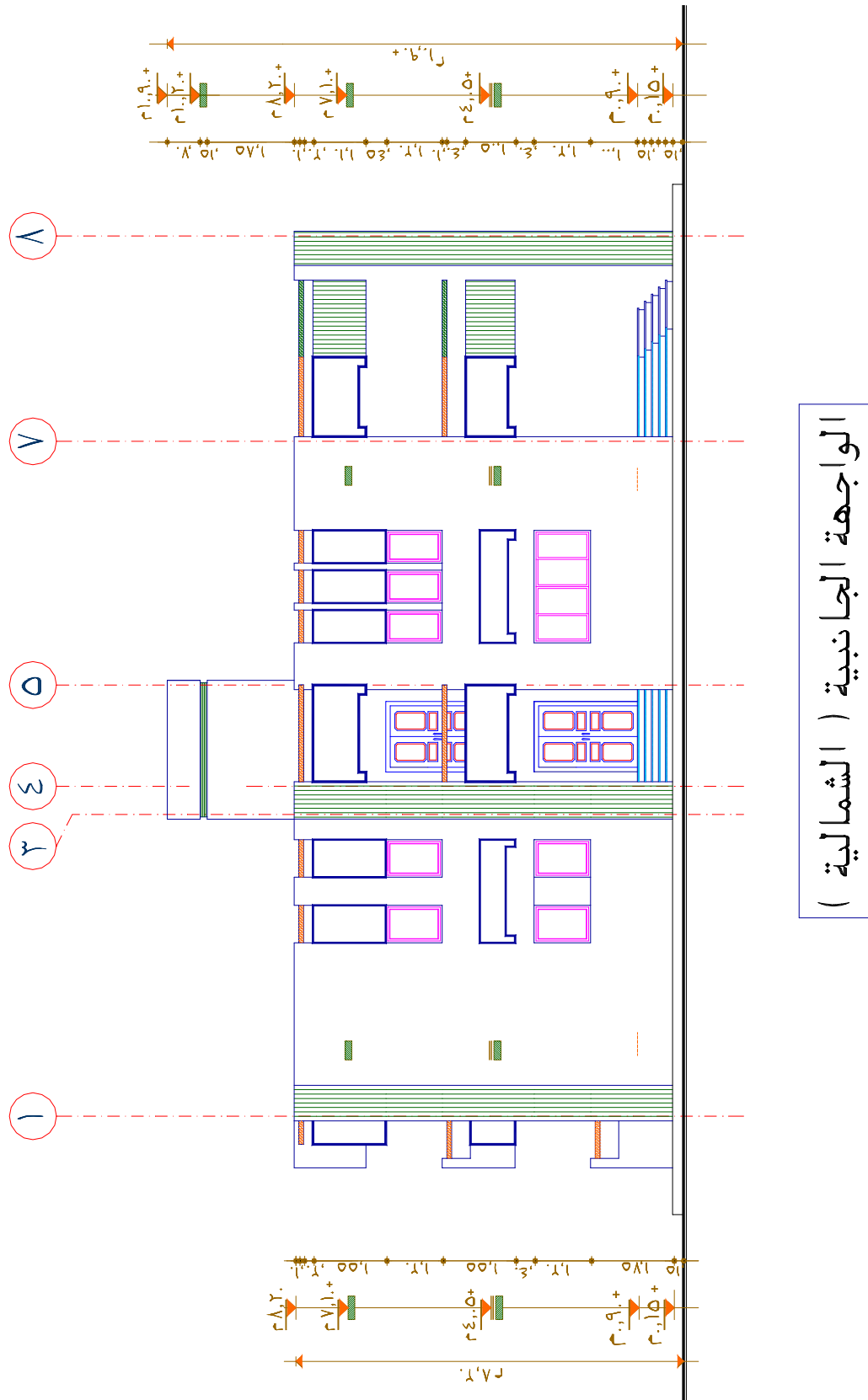


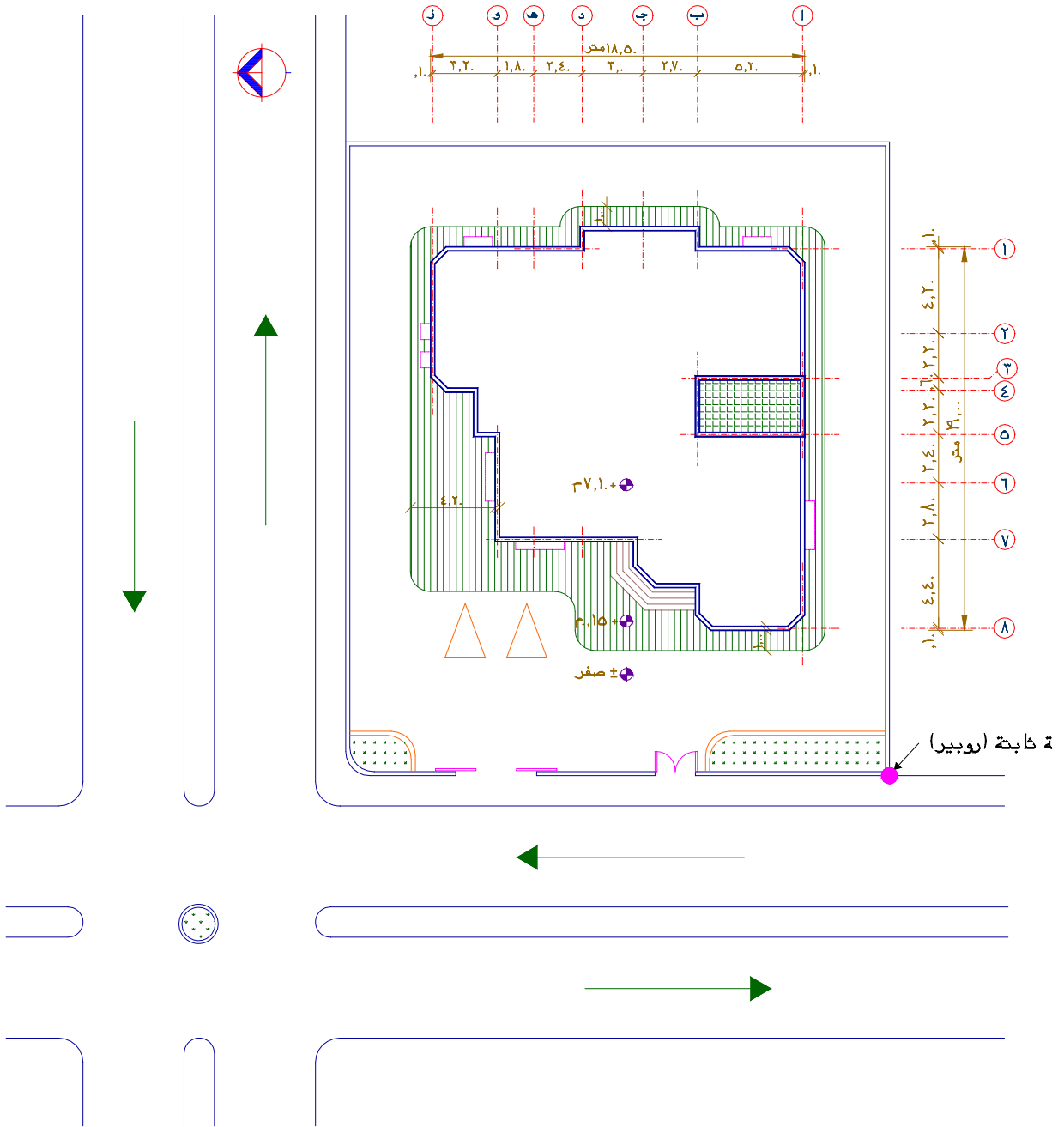




















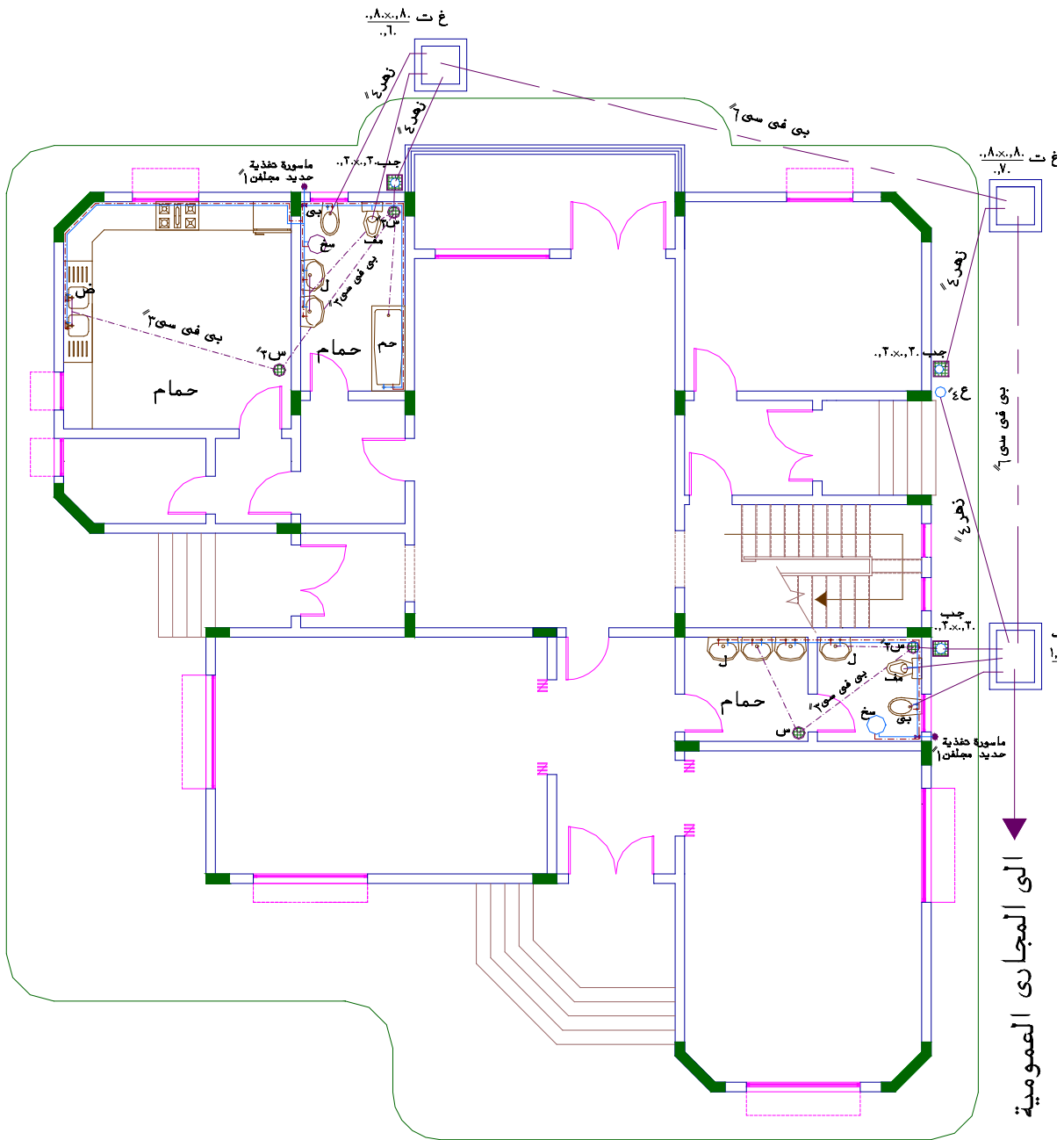


الموقع العام للفيلا السكنية

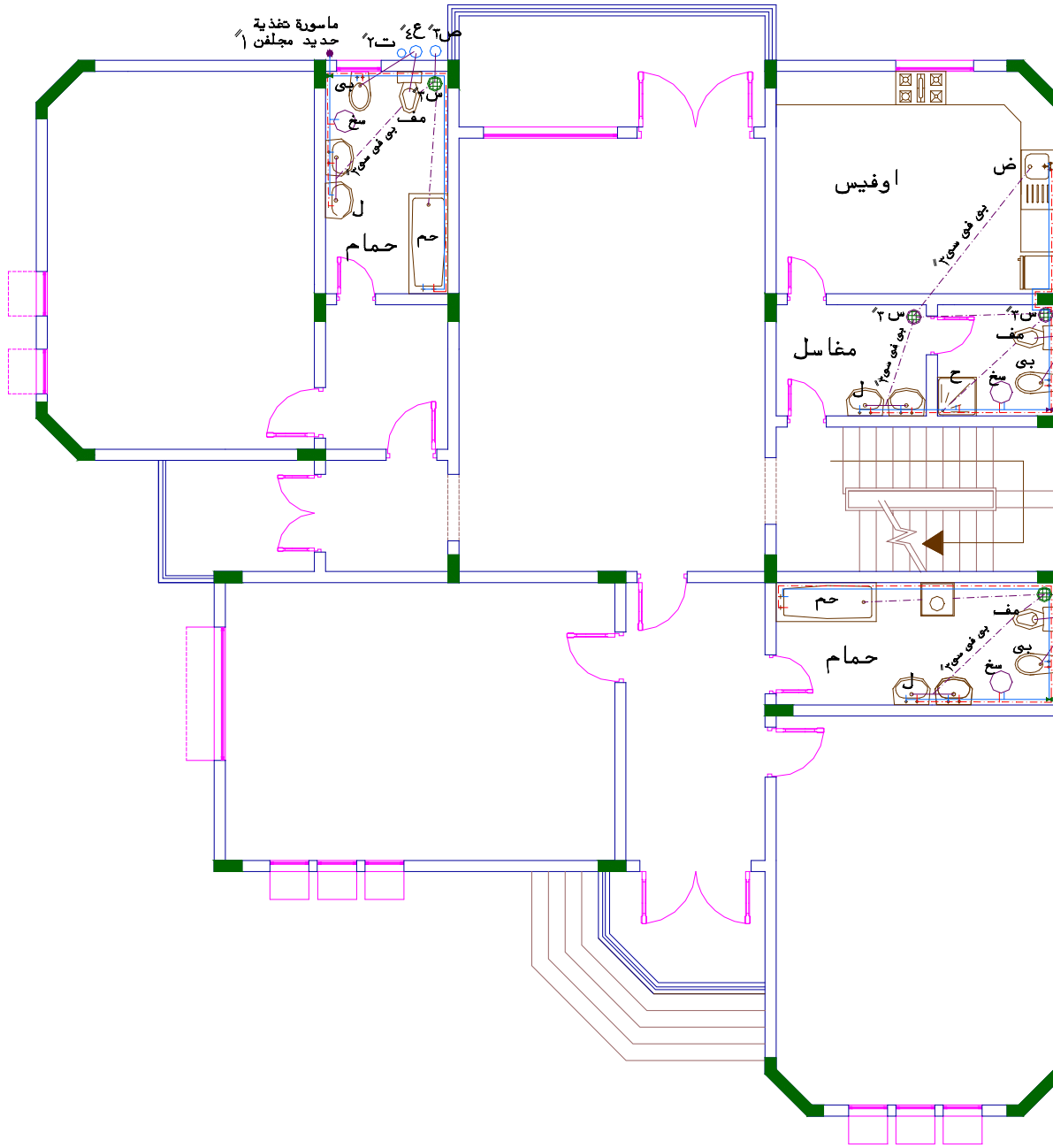


جدول الاعمال الصحية

النموذج	بيانات المواصفات
حم 	باننيو
مف 	مرحاض افرنجى (غربى)
بى 	حوض تشطيف (بيديه)
ض 	حوض غسيل اوانى
ل 	حوض غسيل ايدي
ح 	حوض قدم ٧. × ٧. سم
س 	سيفون ارضية ٣ بوصة
	محبس مياة
ع ○	عمود عمل ٤ بوصة
ص ○	عمود صرف ٣ بوصة
ت ○	عمود تهوية ٢ بوصة
•	ماسورة تغذية حديد مجلفن ١ بوصة
—	خط مياة ساخن ثلاثة ارباع بوصة
—	خط مياة بارد نصف بوصة
سخ ○	سخان مياة كهربائى
جب 	جاليتراب ٢. × ٣. سم
—	مداد بلاستيك ٣ بوصة
—	ماسورة صرف حديد زهر ٤ بوصة
— — —	ماسورة صرف بى , فى , سى ٦ بوصة
غ ت 	غرفة تفتيش



الاعمال الصحية للدور الارضى



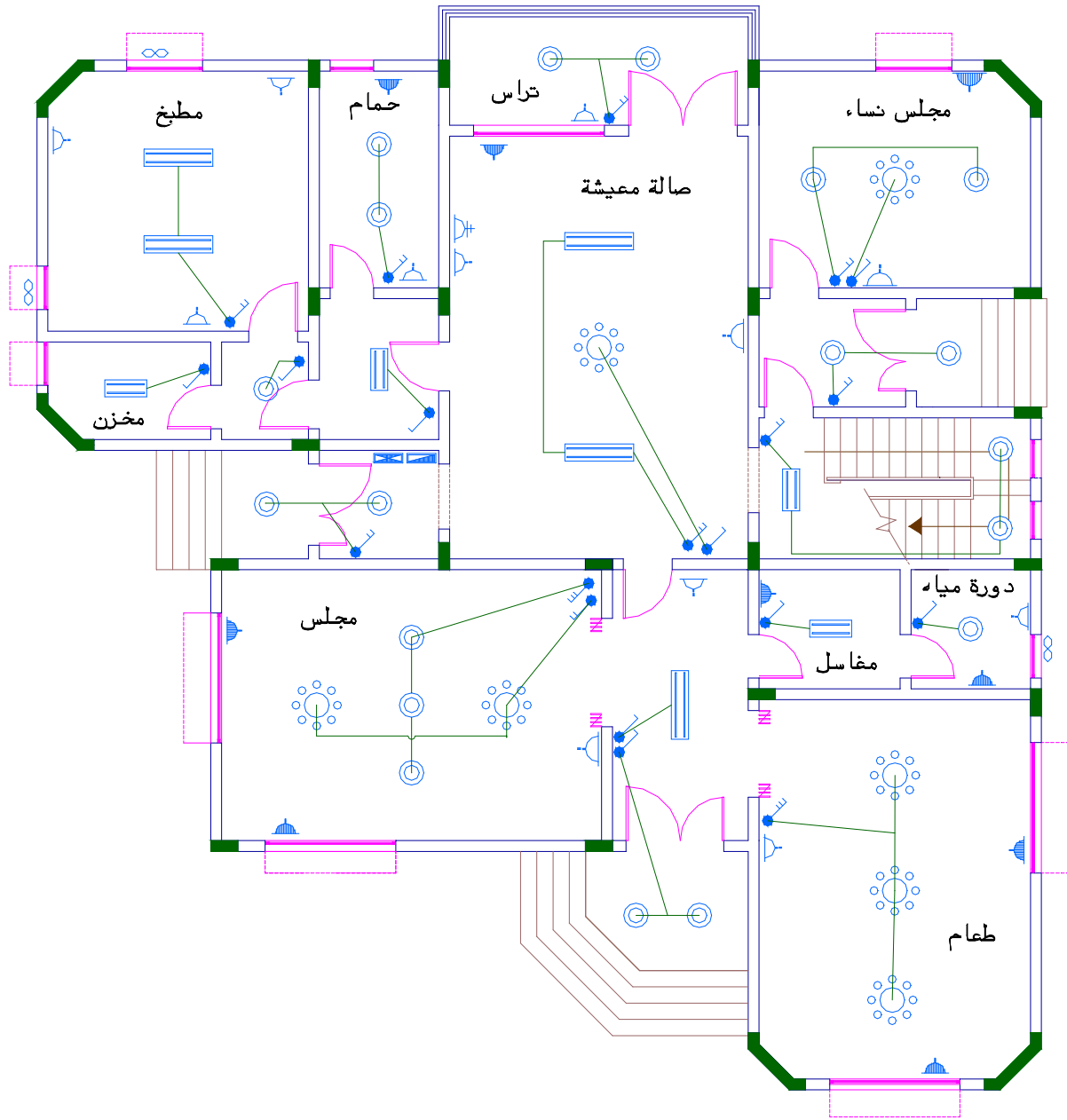
الاعمال الصحية للدور المتكرر



جدول الاعمال الكهربائية

النموذج	بيان المواصفات
	وحدة اضاءة فلوروسنت ١٢ سم ٢.٠ x ٤.٠ وات
	وحدة اضاءة مجمعة (ثريا)
	وحدة اضاءة فلوروسنت ٦.٠ سم ٢.٠ x ٤.٠ وات
	وحدة اضاءة بغطاء (جلوب)
	وحدة قوى (١٦ امبير)
	وحدة قوى (٥ امبير)
	مفرغة هواء (شفاط)
	مفتاح سكة واحدة
	مفتاح سكتين
	مفتاح ثلاث سكك
	لوحة تحكم فرعية لوحات الاضاءة
	لوحة تحكم فرعية لوحات القوى
	مخرج هوائى للتلفزيون





الاعمال الكهربائية للدور الأرضي



نموذج تقويم المتدرب لمستوى أدائه

يعبأ من قبل المتدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

بعد الانتهاء من التدريب على مشروع تطبيقي فيلا سكنية، قوم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقويم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✓) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدريب عليه: مشروع تطبيقي فيلا سكنية

م	العناصر	مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)			
		كلياً	جزئياً	لا	غير قابل للتطبيق
	رسم المساقط الأفقية.				
	رسم القطاعات الرأسية.				
	رسم الواجهات.				
	رسم الموقع العام.				
	رسم لوحات الأعمال الصحية.				
	رسم لوحات الأعمال الكهربائية.				
	رسم المساقط الأفقية.				
	رسم القطاعات الرأسية.				

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود مفردة في القائمة "لا" أو "جزئياً" فيجب إعادة التدريب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.



الوحدة الثامنة

مشروع سكني عمارة سكنية متعددة الأدوار



مشروع تطبيقي ... (عمارة سكنية متعددة الأدوار)

الهدف العام للوحدة :

أن يجيد المتدرب رسم المشاريع المعمارية بشكل كامل

الأهداف التفصيلية :

يتوقع منك بعد التدريب على هذه الوحدة أن تكون قادراً وبكفاءة على أن :

1. ترسم اللوحات المعمارية.
2. ترسم القطاعات التفصيلية.
3. ترسم اللوحات الإنشائية.
4. ترسم لوحات الأعمال التكميلية.
5. تستخدم المصطلحات والرموز المعمارية بشكل صحيح.

الوقت المتوقع للتدريب على مهارات هذه الوحدة:

خمس وستون ساعة تدريبية

الوسائل المساعدة :

1. الحقيبة التدريبية .
2. جهاز حاسب مع ملحقاته .
3. شبكة تعليمية أو جهاز عرض البيانات .



وصف المشروع :

الرسومات المرفقة تمثل مشروعاً ابتدائياً لمبنى عمارة سكنية تتكون من أربعة أدوار (دور أرضي وثلاثة أدوار متكررة) ... الدور الأرضي يشتمل المدخل الرئيسي للعمارة السكنية مع سكن البواب وستة (6) محلات تجارية إضافة إلى وسائل الانتقال رأسياً وهي الدرج ووحدة (مصعد) الأدوار المتكررة ثلاثة كل دور يشتمل على شقتين سكنيتين. والشقة تتكون من مجلس رجال، وقاعة طعام، وصالة معيشة، وثلاث غرف نوم، وصالة داخلية (مجلس نساء).. إضافة إلى منطقة خدمات تضم غرفة الخادمة، ومطبخ، وحمام، ومغاسل، وشرفات.

الملاحظات المعمارية :

- 1- يُحيط بمبنى العمارة السكنية رصيف بعرض (2.00 مترين) وبارتفاع (0.15 متراً) .
- 2- منسوب تشطيب أرضية الدور الأرضي للعمارة السكنية (+ 0.90 متر) ومنسوب أرضية تشطيب المحلات التجارية (+ 0.45 متر) .
- 3- المدخل الرئيسي للعمارة السكنية (مدخل الشقق السكنية) يقع في الجهة الغربية، مداخل المحلات التجارية تقع في الجهتين الشرقية والغربية.
- 4- الارتفاع الصافي للدور الأرضي والأدوار المتكررة (3.05 متر) ، الارتفاع الصافي للمحلات التجارية (3.80متر) .. مقاس من منسوب تشطيب الأرضية وحتى باطنية السقف الخرساني.
- 5- سمك بلاطة السقف الخرساني لأسقف الدور الأرضي والأدوار المتكررة (15 سم) .
- 6- سمك جميع الجدران في المبنى (20 سم) .
- 7- في الدرج الخارجي والدرج الداخلي للمبنى عرض النائمة (30 سم) وارتفاع القائمة (15 سم) .
- 8- يعلو المبنى دروة (ستارة) بارتفاع (1.00متر) مقاسة من منسوب أعلى بلاطة السقف الخرساني .
- 9- الارتفاع الصافي لبيت الدرج أعلى المبنى (3.00متر) مقاس من منسوب أعلى بلاطة السقف الخرساني للدور الأول ويعلو بيت الدرج دروة (ستارة) بارتفاع (0.70 متر) .



الرسومات المطلوب إعدادها لمشروع العمارة السكنية :

أولاً : اللوحات المعمارية :

- 1- المسقط الأفقي للدور الأرضي.
- 2- المسقط الأفقي للدور الأول والمتكرر .
- 3- القطاع الرأسي المار بالدرج (العرضي) س / س.
- 4- القطاع الرأسي الطولي ص / ص .
- 5- القطاعات التفصيلية المعمارية (قطاعات مختارة).
- 6- الواجهات (الواجهة الرئيسية الغربية – والواجهة الجانبية الشمالية).
- 7- الموقع العام للمشروع .

ثانياً : اللوحات الإنشائية :

- 1- المسقط الأفقي للمحاور والأعمدة.
- 2- المسقط الأفقي للأساسات.
- 3- المسقط الأفقي لتسليح الأسقف والجسور (الكمرات).

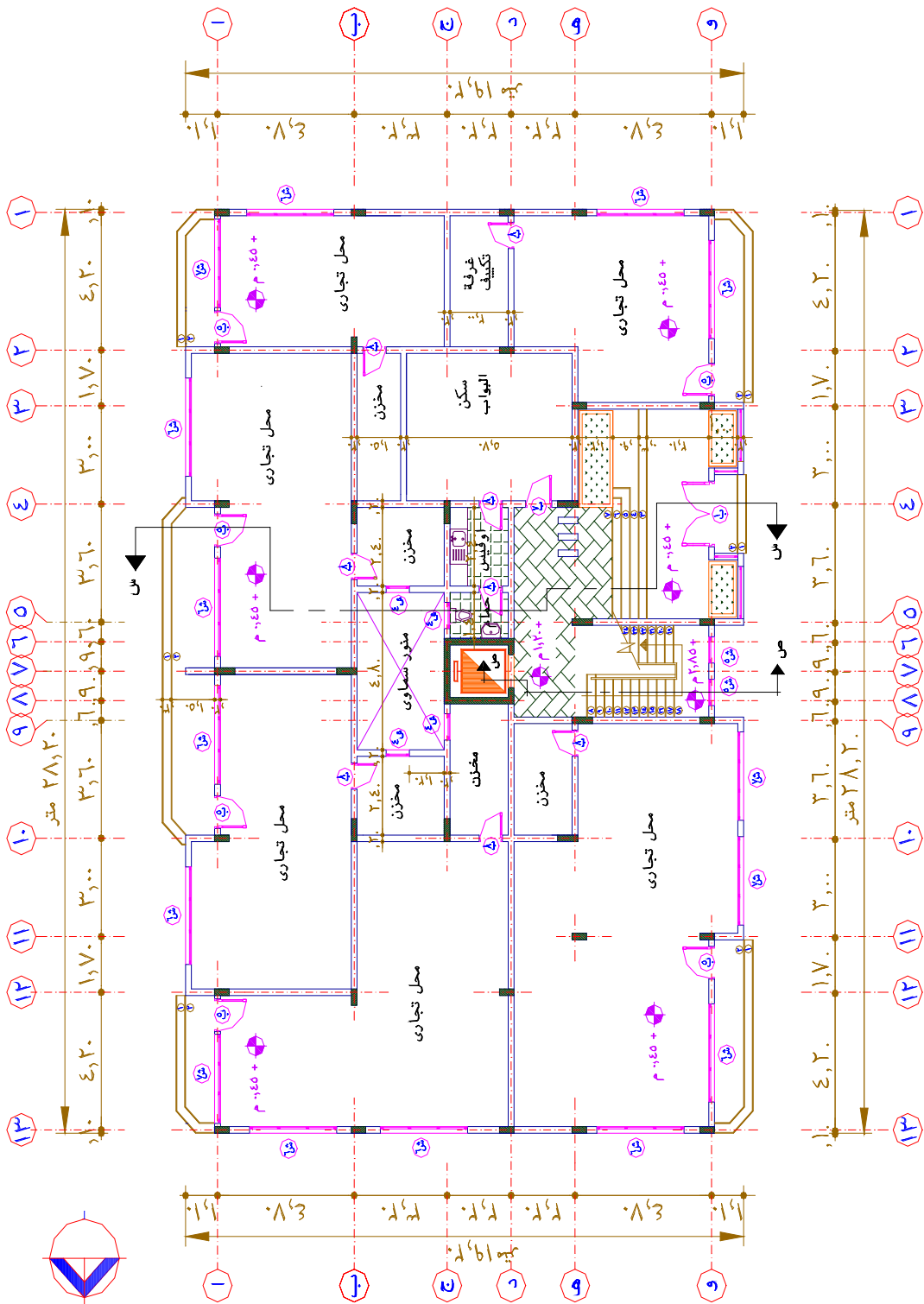
ثالثاً : لوحات الأعمال التكميلية :

- 1- المسقط الأفقي لأعمال التمديدات الصحية للدور الأرضي .
- 2- المسقط الأفقي لأعمال التمديدات الصحية للدور الأول .
- 3- المسقط الأفقي لأعمال صرف مياه الأمطار للأسطح .
- 4- المسقط الأفقي لأعمال التمديدات الكهربائية للدور الأرضي .
- 5- المسقط الأفقي لأعمال التمديدات الكهربائية للدور الأول المتكرر .
- 6- المسقط الأفقي لأعمال التكييف للدور الأرضي .
- 7- المسقط الأفقي لأعمال إطفاء الحرائق للدور الأرضي .

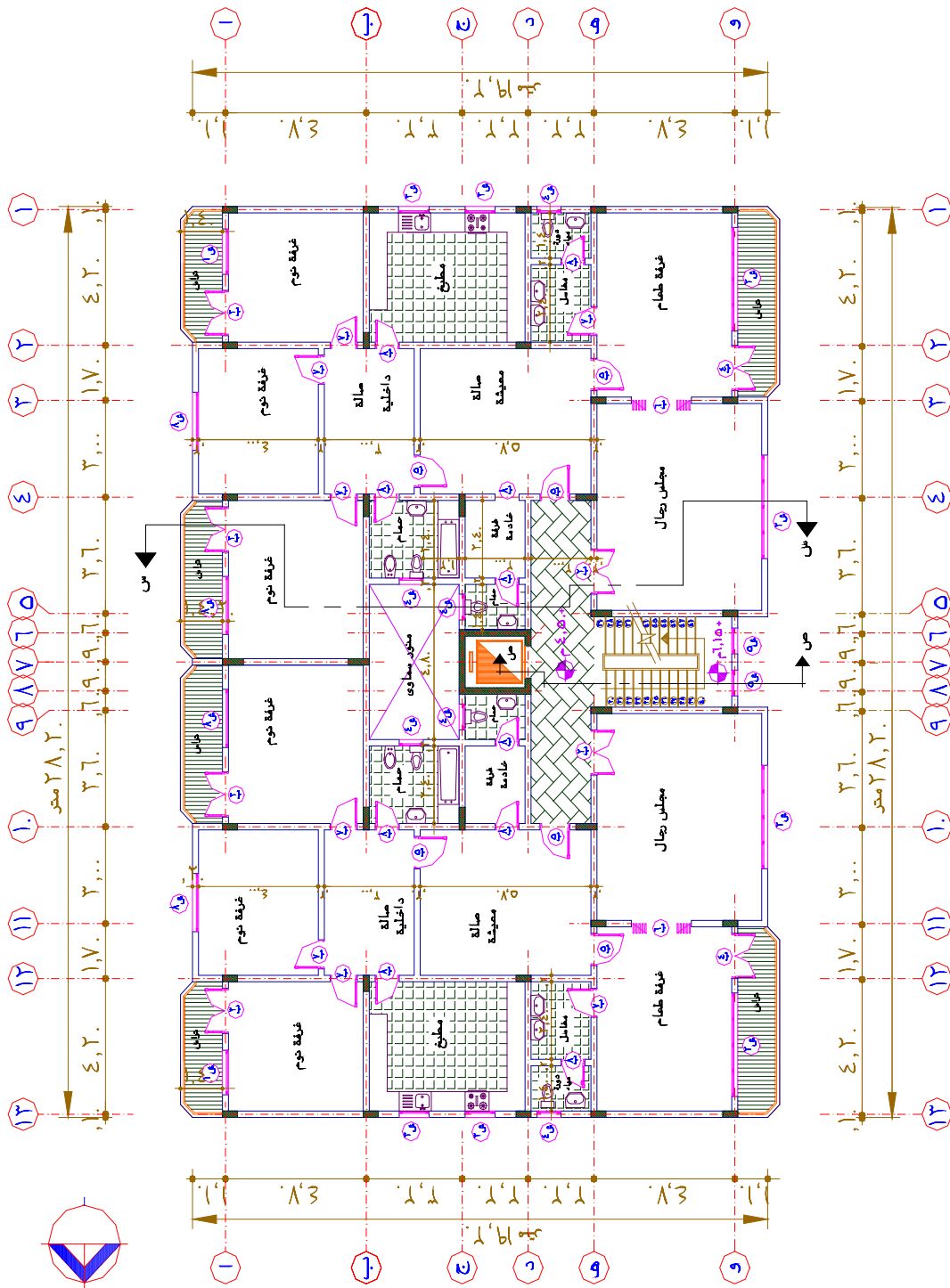


❖ جدول نماذج فتحات الأبواب والشبابيك :

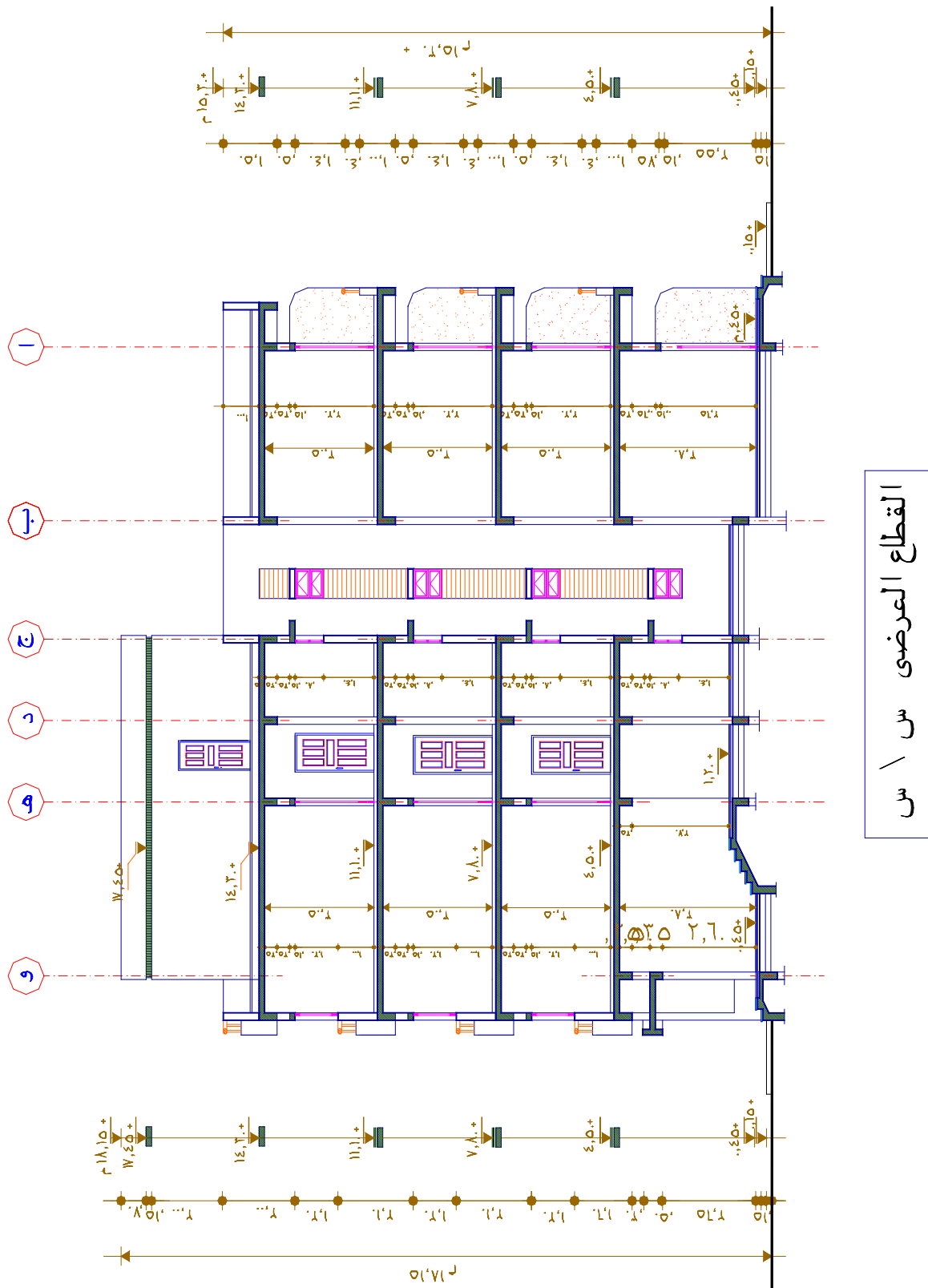
بيان المواصفات	ارتفاع الجلسة	الأبعاد		النموذج
		ارتفاع	عرض	
باب حديد مشغول وزجاج (8 ملم) مفصلي بورقتين	—	2.20	2.00	ب1
باب خشب حشو بانوهات مفصلي بورقتين	—	2.20	1.40	ب2
باب خشب شيش وزجاج مفصلي .. ضلفتين زجاج (4) درفة شيش	—	2.20	1.40	ب3
باب ألنيوم وزجاج (6 ملم) مفصلي بورقتين	—	2.20	1.40	ب4
باب خشب حشو بانوهات مفصلي درفة واحدة	—	2.20	1.00	ب5
باب خشب منطبق بورقتين	—	2.20	2.00	ب6
باب خشب حشو بانوهات مفصلي درفة واحدة	—	2.20	0.90	ب7
باب خشب تجليد أبلكاش سمك 6 ملم بورقتين ضلفة واحدة	—	2.20	0.80	ب8
باب ألنيوم وزجاج 8 ملم مفصلي درفة واحدة مزود بوحدة تحكم هيدروليكي بارتفاع 2.20 م تعلوه شراعة زجاج 0.45 م	—	2.65	1.00	ب9
شباك خشب شيش وزجاج مفصلي بورقتين زجاج (4) درفة شيش	1.00	1.20	1.40	ش1
شباك ألنيوم وزجاج (6 ملم) منزلق أربع درفات	1.00	1.20	3.20	ش2
شباك ألنيوم وزجاج (4 ملم) منزلق بورقتين	1.00	1.20	1.00	ش3
شباك ألنيوم وزجاج سمك (4ملم) قلاب بورقتين	1.40	0.80	0.80	ش4
شباك ألنيوم وزجاج سمك (4 ملم) قلاب بورقتين	1.00	1.20	0.80	ش5
شباك ألنيوم وزجاج سمك (8 ملم) ثلاث درفات ثابت	0.80	1.85	3.00	ش6
شباك ألنيوم وزجاج سمك (8 ملم) ثلاث درفات ثابت	0.80	1.85	2.70	ش7
شباك خشب شيش وزجاج مفصلي بورقتين زجاج (4) درفة شيش	1.00	1.20	1.80	ش8

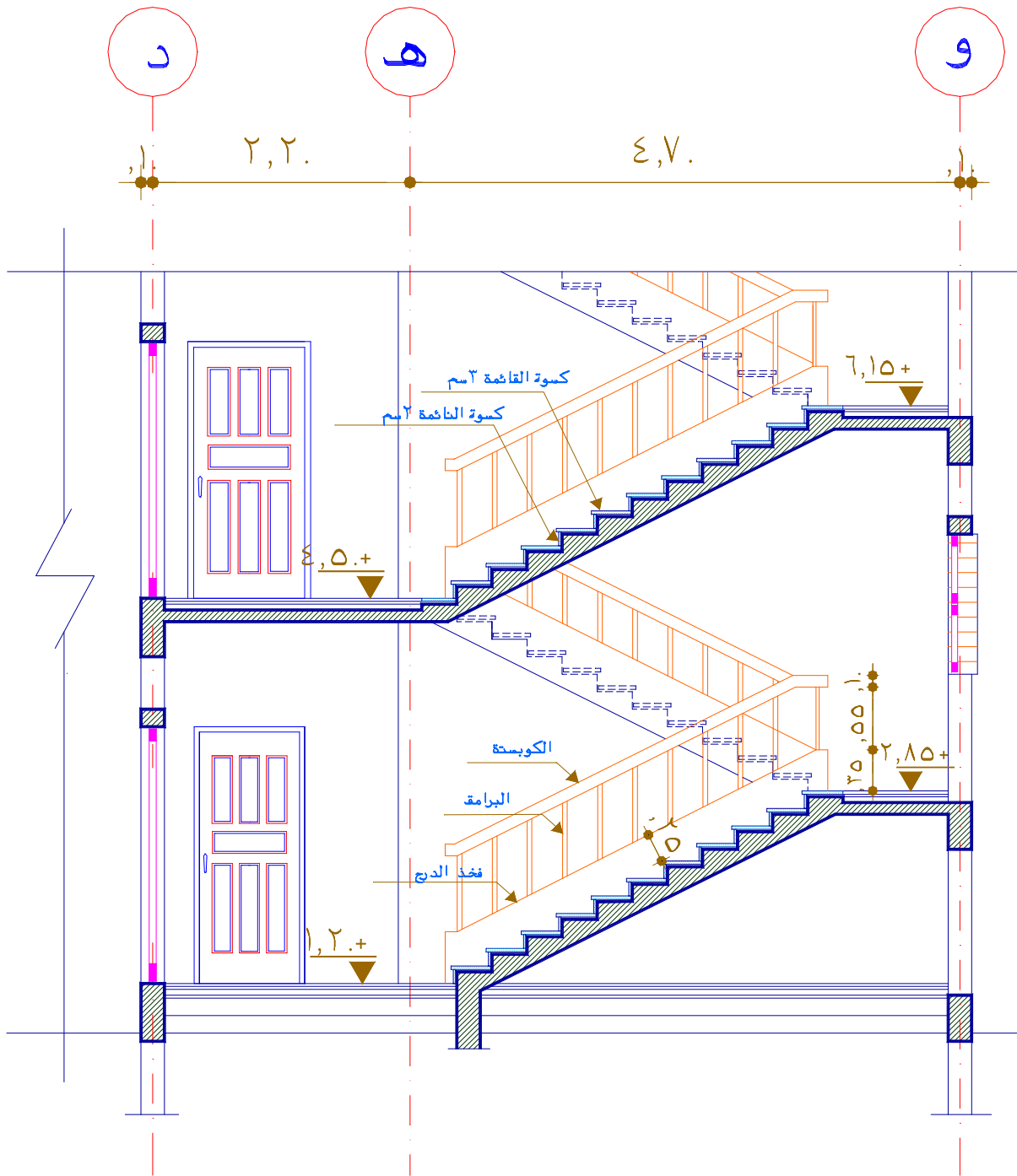


المسقط الافقى للدور الارضى



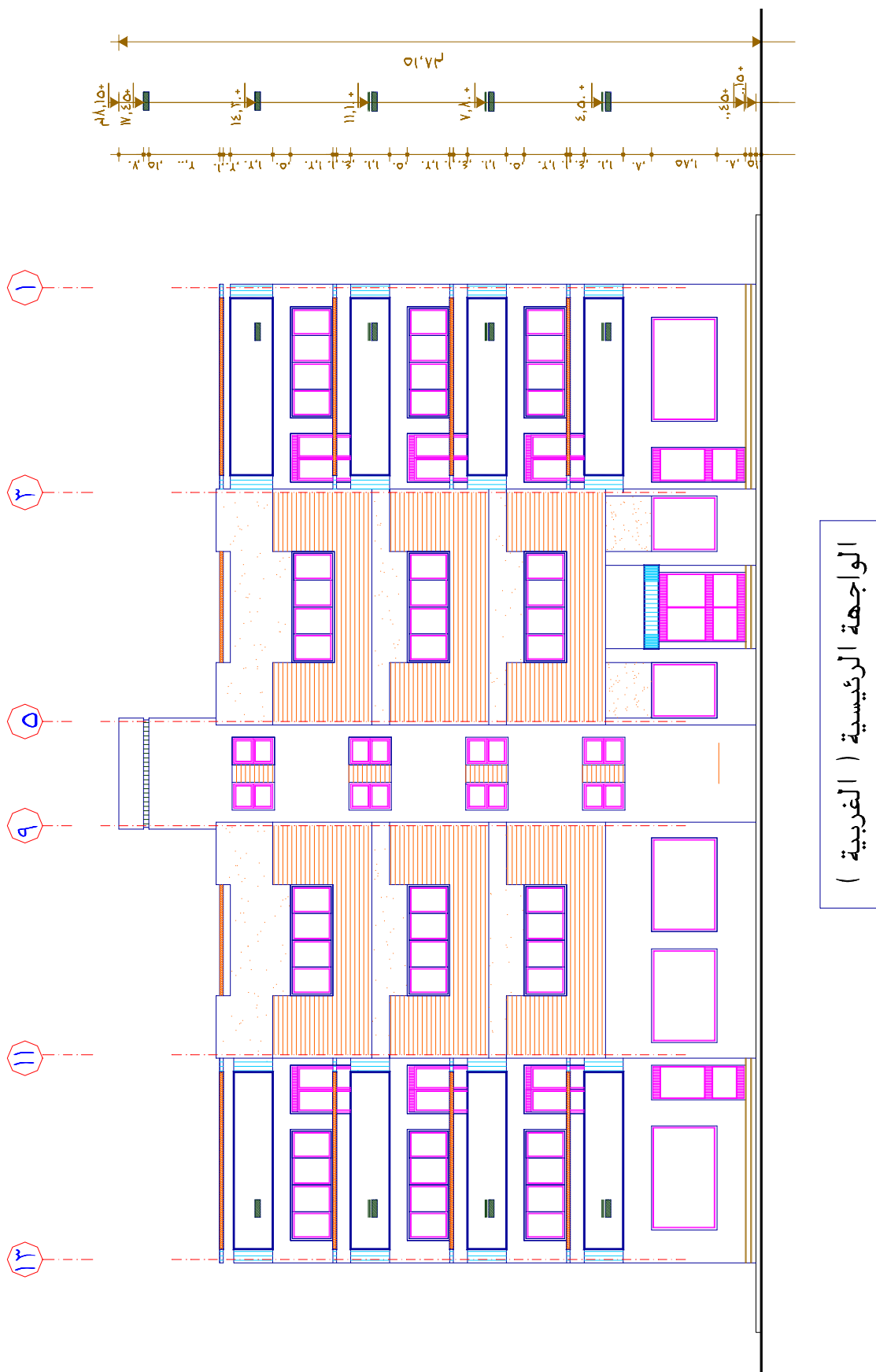
المسقط الافقى للدور المتكرر



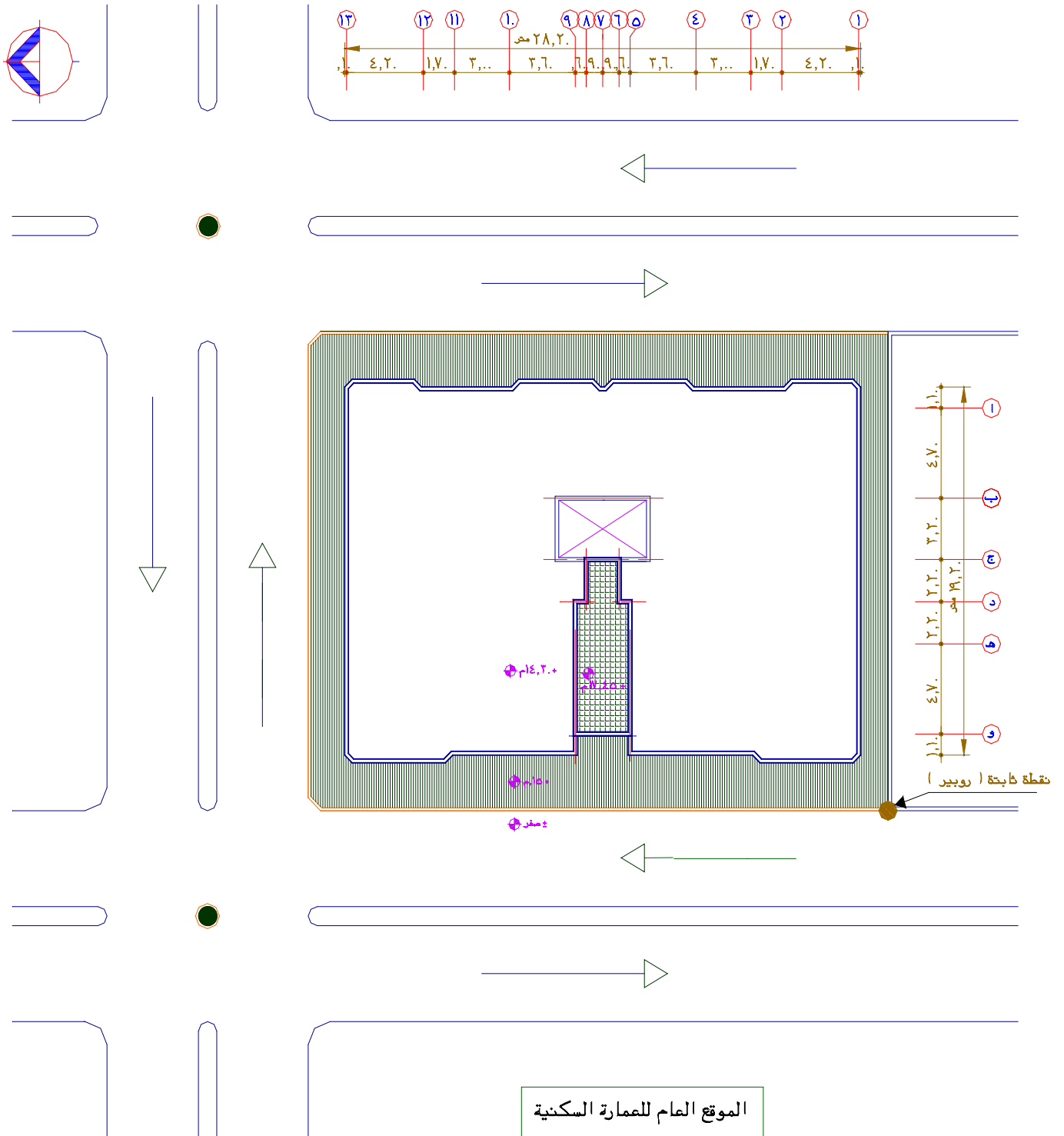


قطاع تفصيلي ص \ ص





الواجهة الرئيسية (الغربية)





❖❖ جدول القواعد العادية والمساحة :

تسليح القواعد المسلحة		القاعدة المسلحة			القاعدة العادية			النموذج
غطاء	فرش	سمك	عرض	طول	سمك	عرض	طول	
12 Ø 10 ملم	14 Ø 16 ملم	0.50	0.90	1.40	0.20	1.20	1.70	ق1
12 Ø 10 ملم	14 Ø 14 ملم	0.40	0.60	0.90	0.20	0.90	1.30	ق2
16 Ø 16 ملم	20 Ø 16 ملم	0.80	3.60	4.00	0.40	4.00	4.40	ق3

❖❖ جدول الأعمدة :

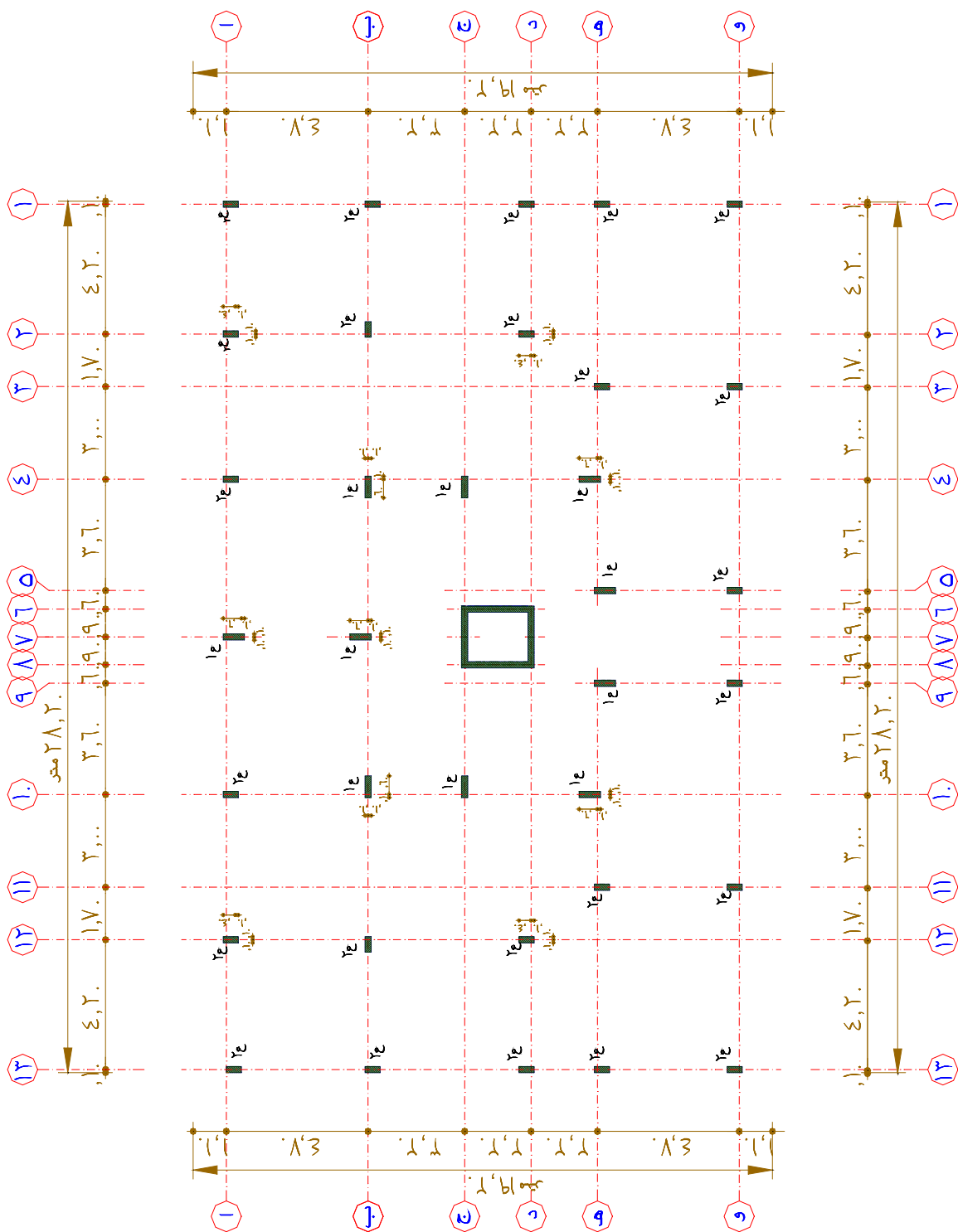
النموذج	أبعاد العمود	التسليح	الكانات
ع1	0.70 × 0.20 م	16 Ø 8 ملم	8 Ø 5 ملم
ع2	0.50 × 0.20 م	14 Ø 8 ملم	8 Ø 5 ملم

❖❖ جدول الميادات :

النموذج	أبعاد القطاع	تسليح الميادات		الكانات
		التسليح السفلي	التسليح العلوي	
م1	0.70 × 0.20 م	18 Ø 2 ملم	14 Ø 2 ملم	8 ملم Ø 5
م2	0.50 × 0.20 م	16 Ø 2 ملم	12 Ø 2 ملم	8 ملم Ø 5
م3	0.40 × 0.20 م	14 Ø 2 ملم	12 Ø 2 ملم	8 ملم Ø 5

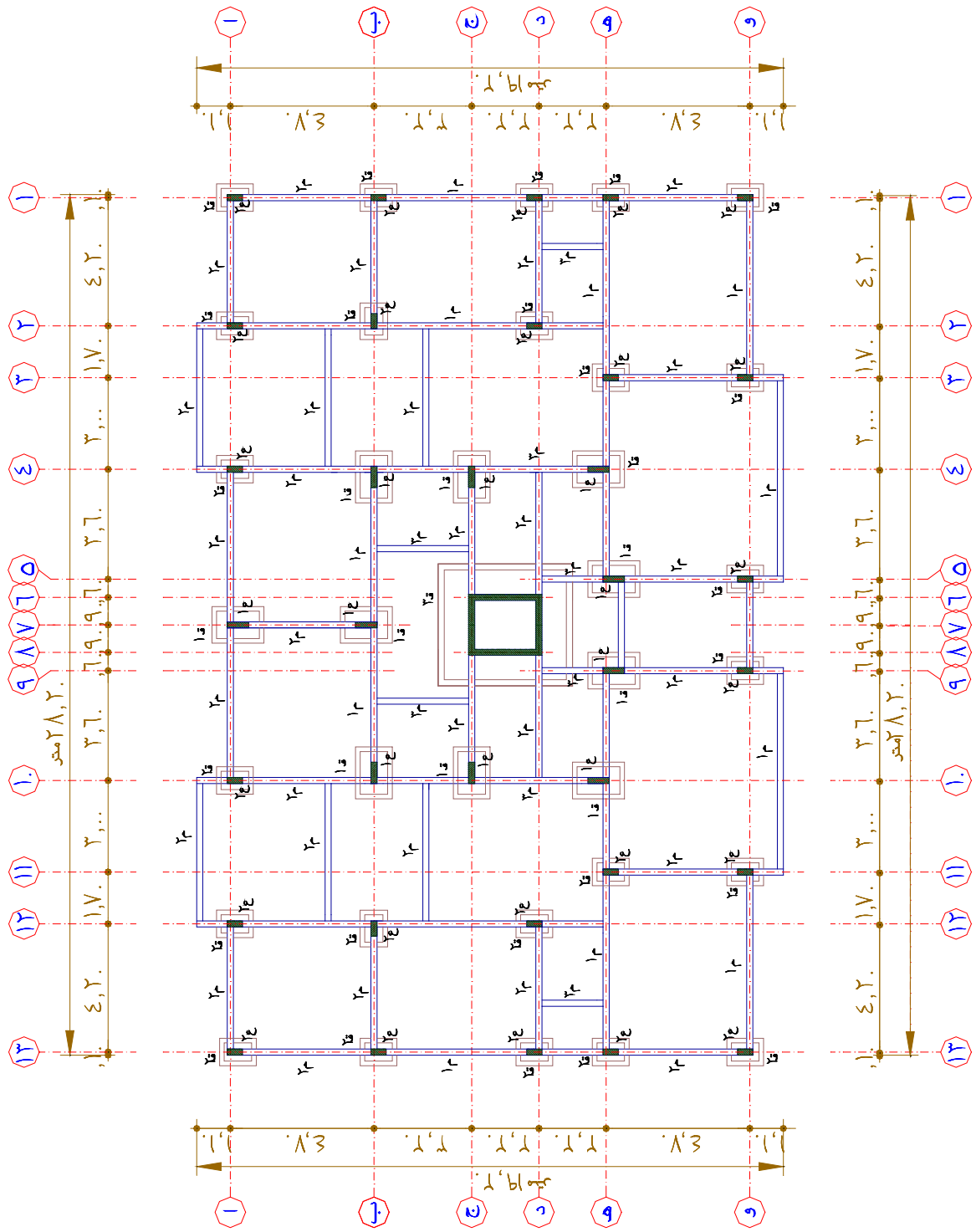
❖❖ جدول الكمرات :

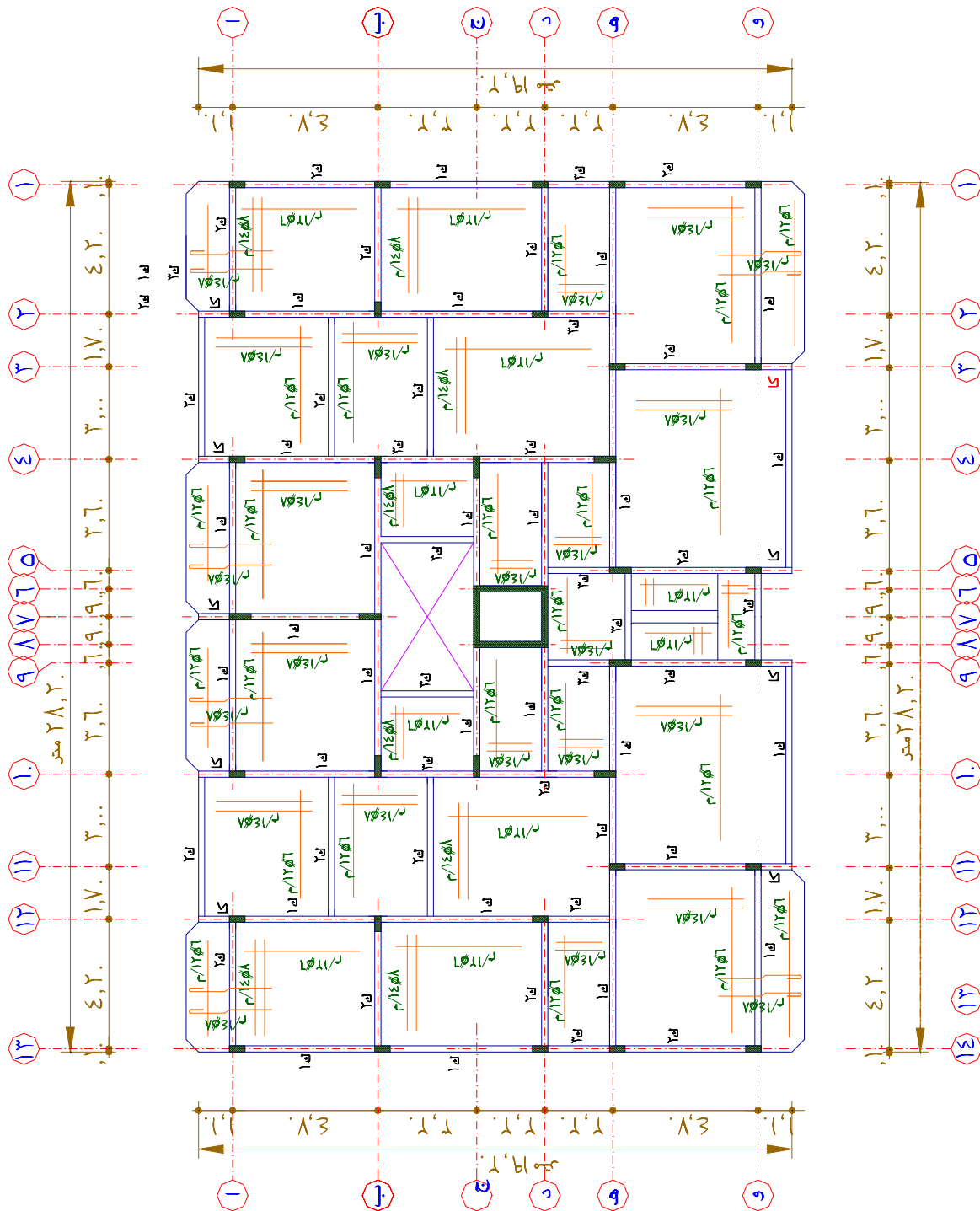
النموذج	أبعاد القطاع	تسليح الميادات		الكانات
		التسليح السفلي	التسليح العلوي	
ك1	0.6 × 0.20 م	18 Ø 2 ملم	14 Ø 2 ملم	8 ملم Ø 5
ك2	0.45 × 0.20 م	16 Ø 2 ملم	12 Ø 2 ملم	8 ملم Ø 5
ك3	0.35 × 0.20 م	14 Ø 2 ملم	12 Ø 2 ملم	8 ملم Ø 5



المسقط الأفقي للمحاور والأعمدة





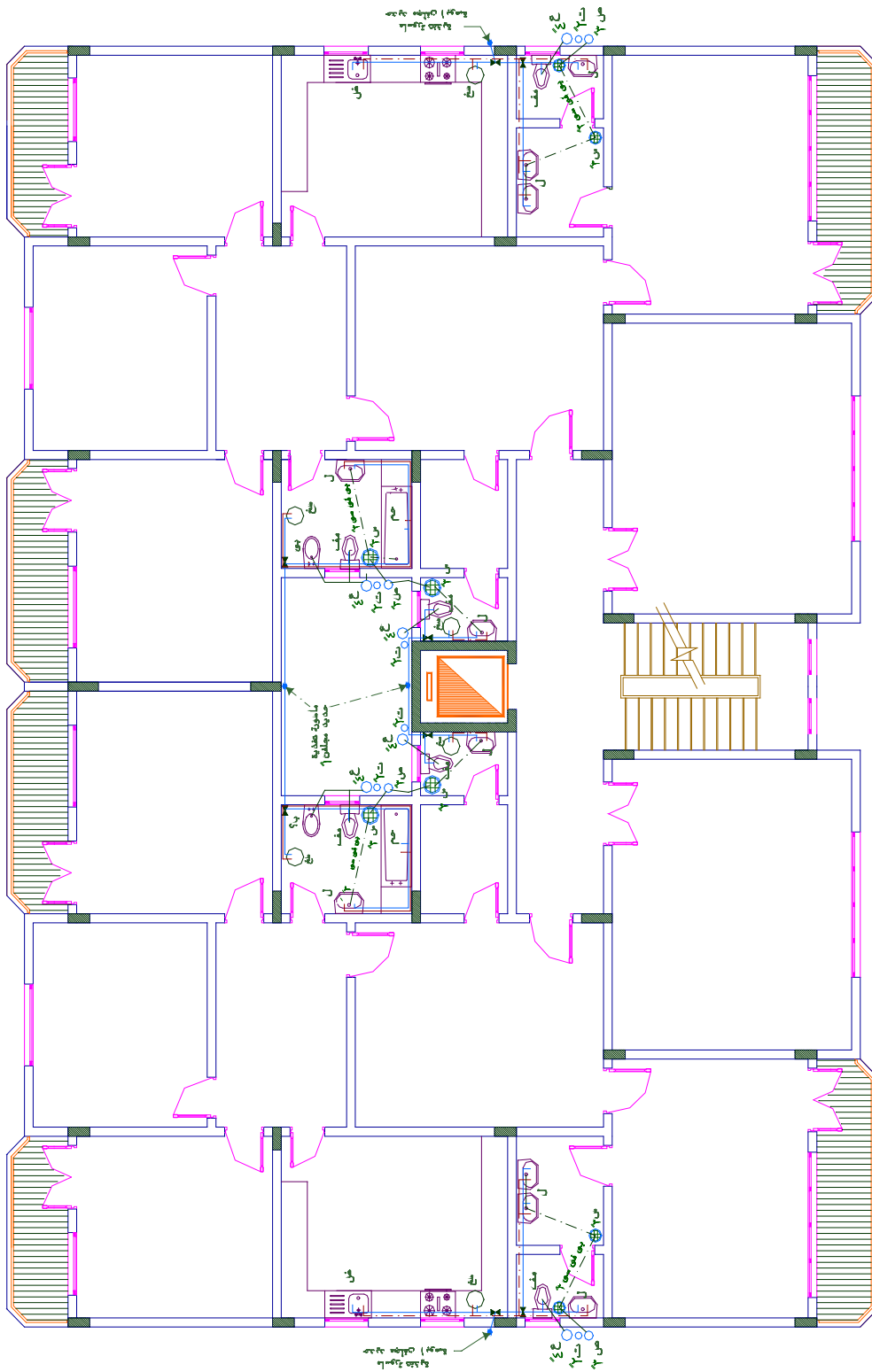


المسقط الأفقي لتسليح الأسقف

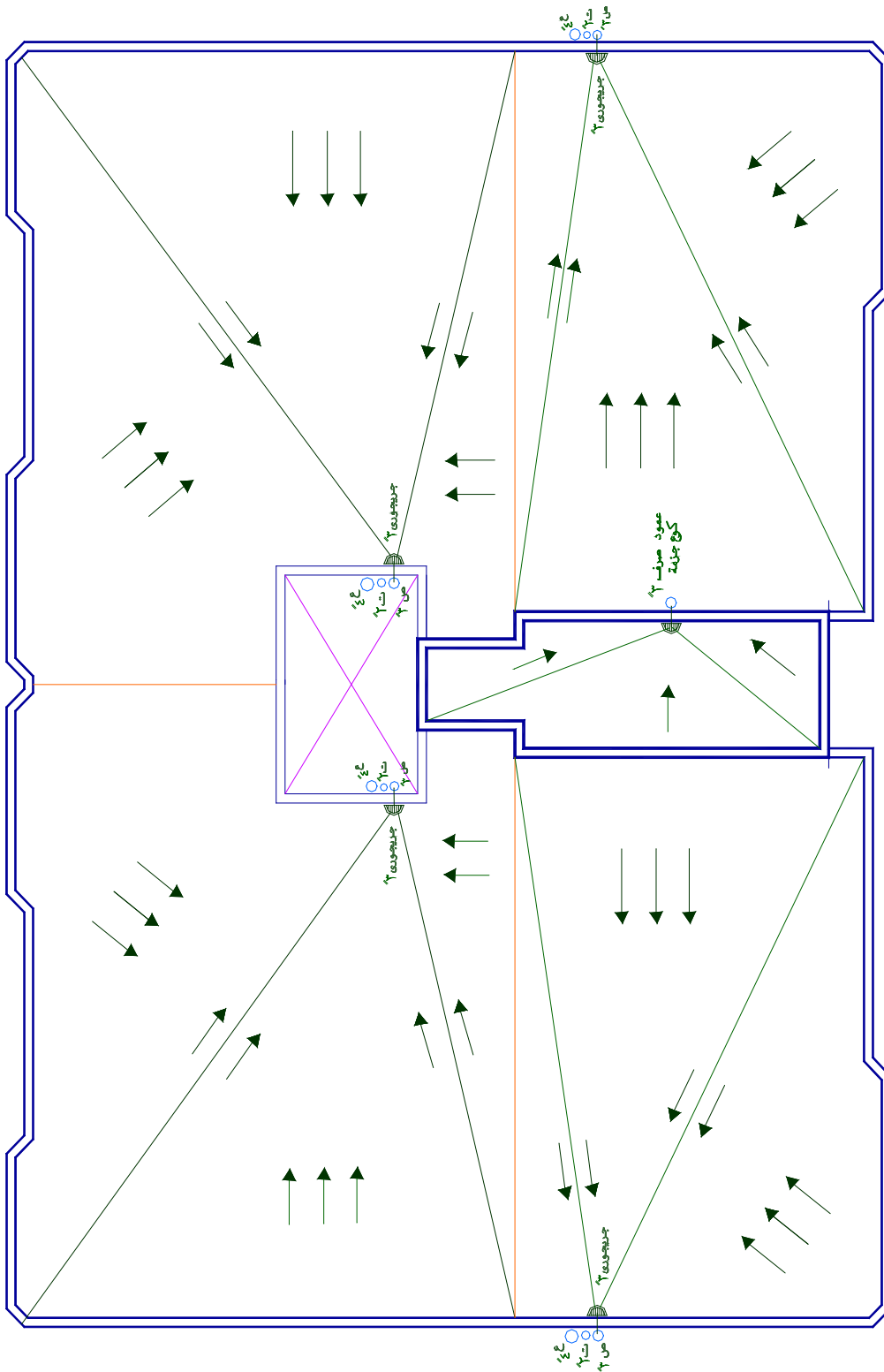


جدول الاعمال الصحية

النموذج	بيان المواصفات
حم	بانيو
مف	مرحاض افرنجى (غربى)
بى	حوض تشطيف (بيديه)
ض	حوض غسيل اوانى
ل	حوض غسيل ايدي
ح	حوض قدم ٧. × ٧. سم
س	سيفون ارضية ٣ بوصة
	محبس مياة
ع	عمود عمل ك بوصة
ص	عمود صرف ٣ بوصة
ت	عمود تهوية ٢ بوصة
•	ماسورة تغذية حديد مجلفن ١ بوصة
	خط مياة ساخن ثلاثة ارباع بوصة
	خط مياة بارد نصف بوصة
سخ	سخان مياة كهربائى
جب	جاليتراب ٣. × ٣. سم
	مداد بلاستيك ٣ بوصة
	ماسورة صرف حديد زهر ك بوصة
	ماسورة صرف بى , فى , سى ٦ بوصة
غ ت	غرفة تفتيش
	جريجورى ٣ بوصة



المسقط الافقى لأعمال الصحية للدور المتكرر

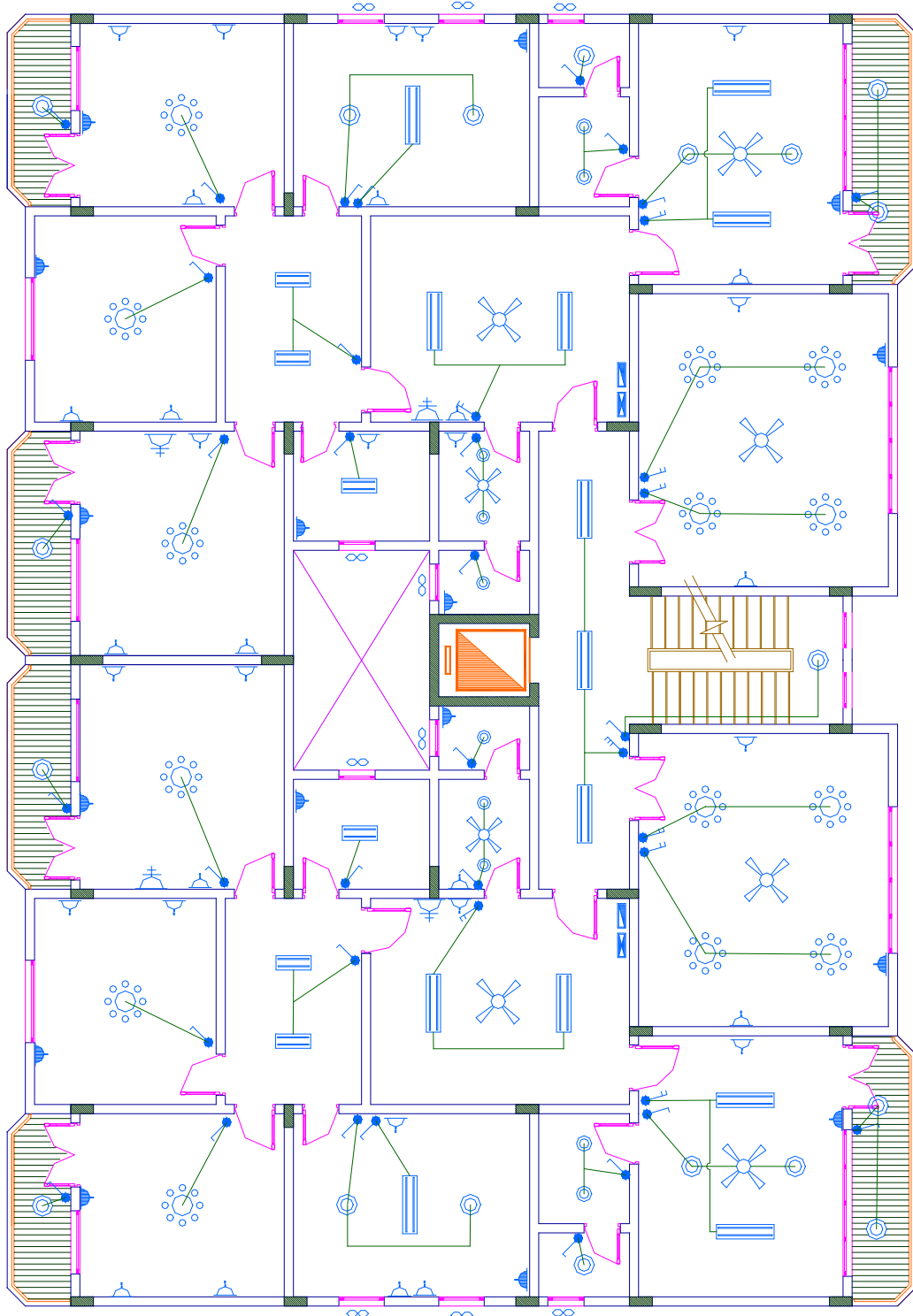


المسقط الافقي لاصول اعمال صرف المطر للاسطح

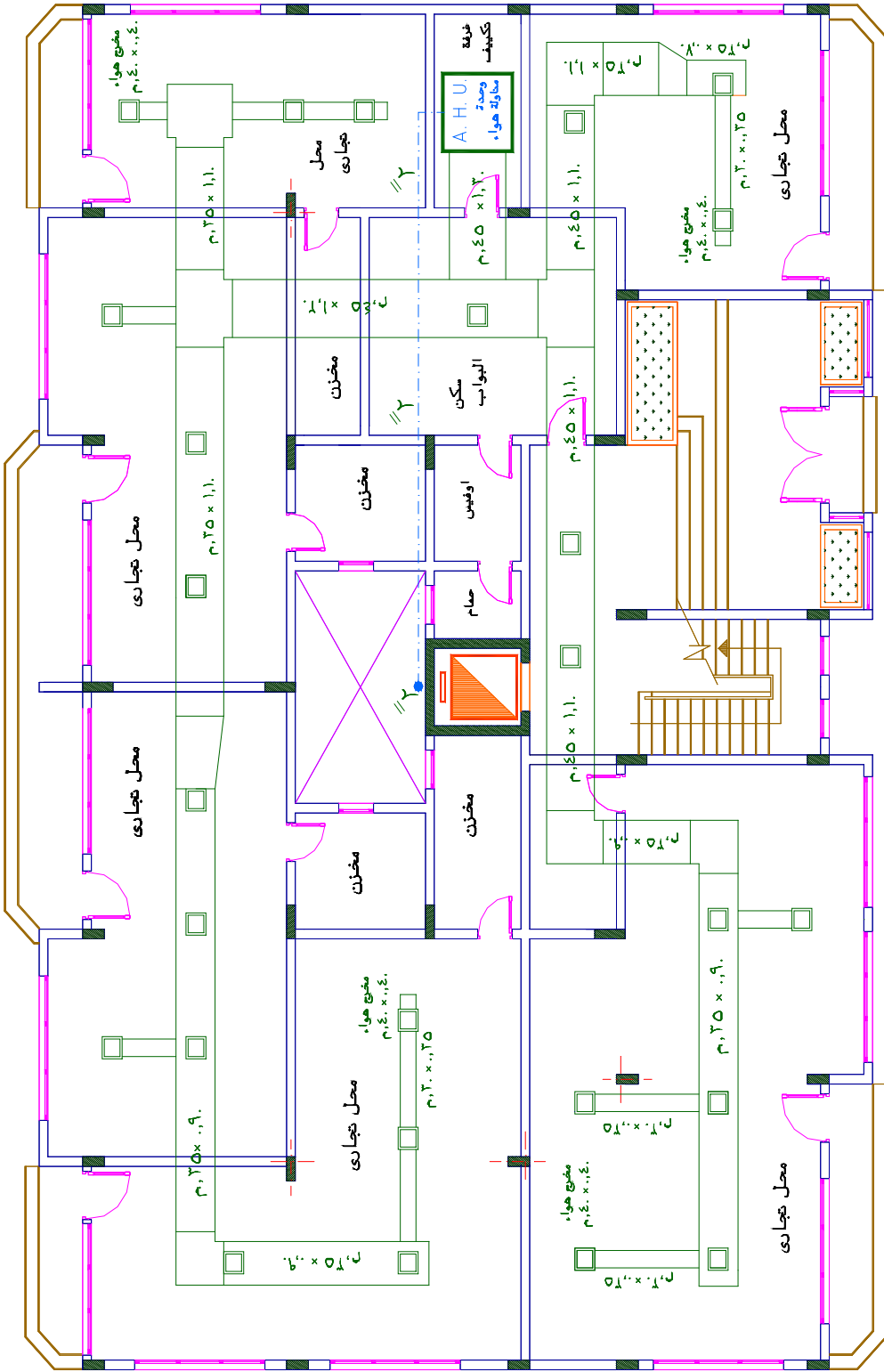


جدول الاعمال الكهربائية

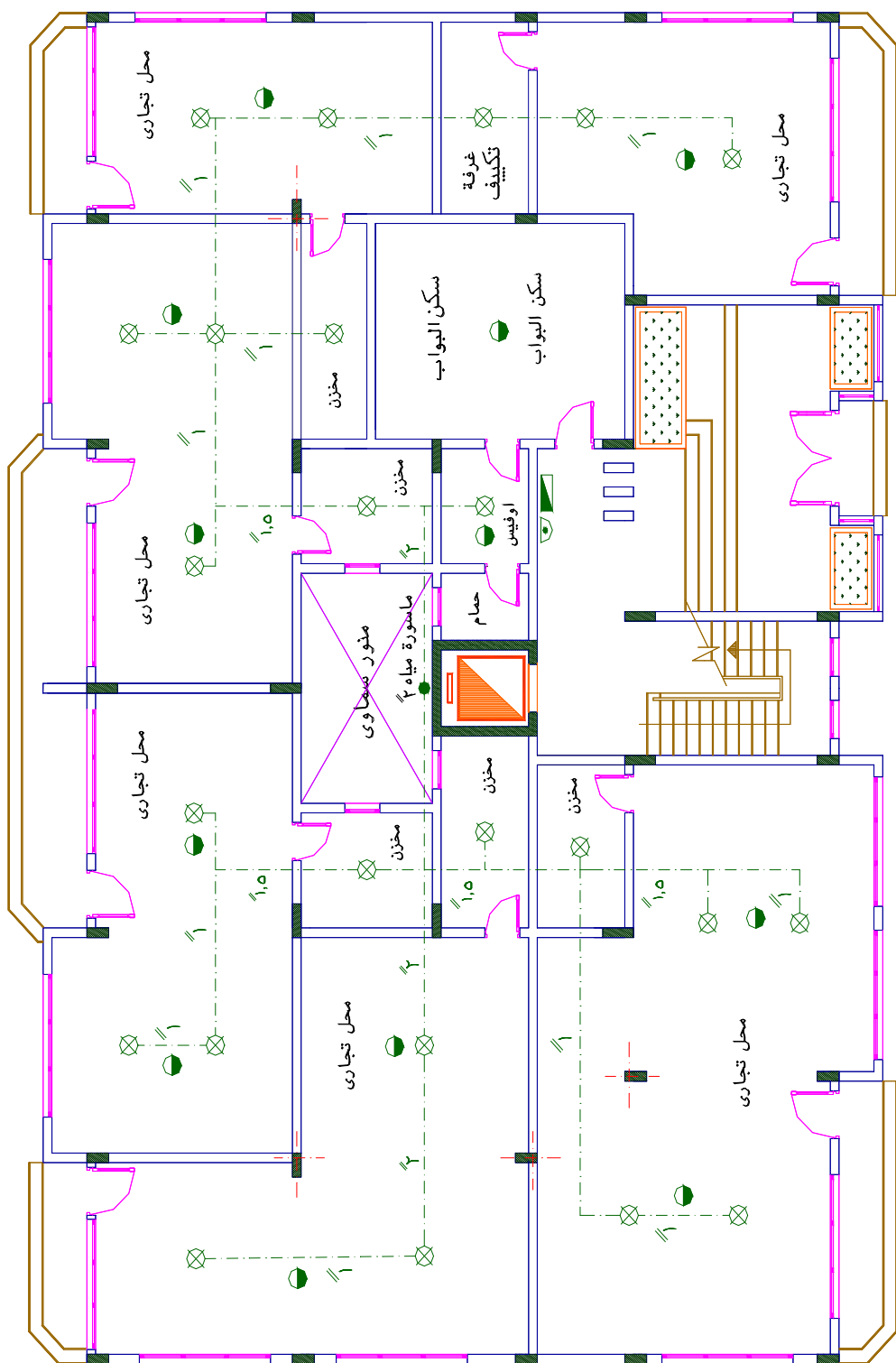
النموذج	بيان المواصفات
	وحدة اضاءة فلوروسنت ٢.٥ سم ٢.٥ وات
	وحدة اضاءة مجمعة (ثريا)
	وحدة اضاءة فلوروسنت ٦ سم ٢.٥ وات
	وحدة اضاءة بغطاء (جلوب)
	وحدة قوى (٥ امبير)
	وحدة قوى (٥ امبير)
	مفرغة هواء (شفاط)
	مفتاح سكة واحدة
	مفتاح سكتين
	مفتاح ثلاث سكك
	لوحة تحكم فرعية لوحات الاضاءة
	لوحة تحكم فرعية لوحات القوى
	مخرج هوائى للتلفزيون
	مروحة سقف



المسقط الافقى للأعمال الكهربائية للدور المتكرر



المسقط الافقى لاعمال التكييف للدور الارضى



- وحدة كشف للدخان والحريق
- صندوق اطفاء يدوى للحريق
- ⊗ رشاش مياه مثبت بالسقف المستعار
- ⊗ جرس انذار يدوى
- ⊗ مخرج

المسقط الافقى لعمال مقاومة الحريق للدور الارضى



نموذج تقويم المتدرب لمستوى أدائه

يبدأ من قبل المتدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

بعد الانتهاء من التدريب على مشروع تطبيقي فيلا سكنية متعددة الأدوار، قوم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقويم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✓) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدريب عليه : مشروع تطبيقي فيلا سكنية متعددة الأدوار

مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)				العناصر	م
كليا	جزئيا	لا	غير قابل للتطبيق		
				رسم اللوحات المعمارية.	1
				رسم القطاعات التفصيلية.	2
				رسم اللوحات الإنشائية.	3
				رسم لوحات الأعمال التكميلية.	4
				استخدام المصطلحات والرموز المعمارية بشكل صحيح	5

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود مفردة في القائمة "لا" أو "جزئياً" فيجب إعادة التدريب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.



المراجع

المؤلف	اسم المرجع
جورج أومورا	الدليل الكامل AutoCAD2010
By Autodesk	AutoCAD Master
آلن فنكلشتين	AutoCAD Bibee
	قائمة Help من البرنامج
روبرت مايسون	علم نفسك برنامج الأوتوكاد
المؤسسة العامة للتدريب التقني والمهني	حقيبة الرسم التنفيذي بالحاسب الآلي طبعة 1429 هـ لدبلوم الرسم المعماري في معاهد العمارة والتشييد
المؤسسة العامة للتدريب التقني والمهني	حقيبة الرسم التنفيذي طبعة 1429 هـ لدبلوم الرسم المعماري في معاهد العمارة والتشييد